Evolving Kotlin API painlessly

Обо мне

- Software developer at Kotlin Libraries, JetBrains for 4 years
- Main project: kotlinx.serialization
- @sandwwraith



1. Совместимость и как её можно сломать

- 1. Совместимость и как её можно сломать
- 2. Какие инструменты мы можем использовать, чтобы предотвратить проблемы

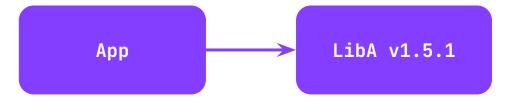
- 1. Совместимость и как её можно сломать
- 2. Какие инструменты мы можем использовать, чтобы предотвратить проблемы
- 3. Что делать, если всё-таки нужно что-то удалить

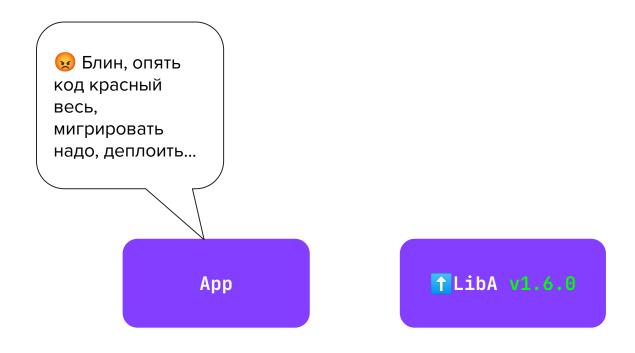
- 1. Совместимость и как её можно сломать
- 2. Какие инструменты мы можем использовать, чтобы предотвратить проблемы
- 3. Что делать, если всё-таки нужно что-то удалить
- 4. Как лучше добавлять новый АРІ

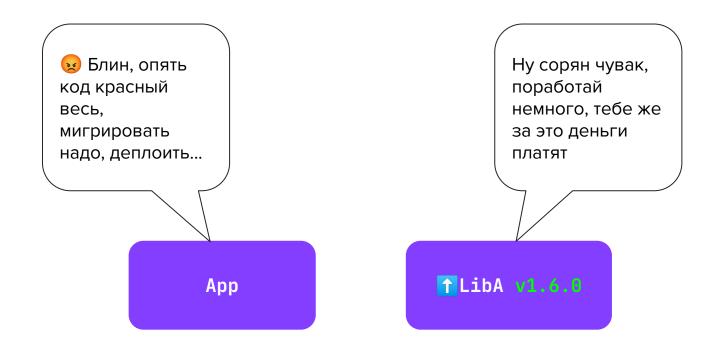
Совместимость

Часть I

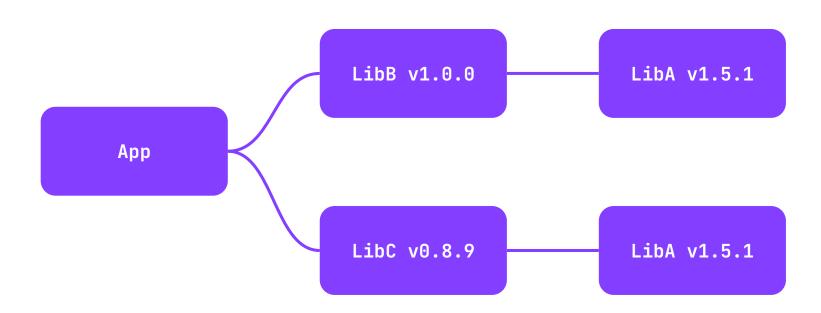
Зачем мы это рассматриваем



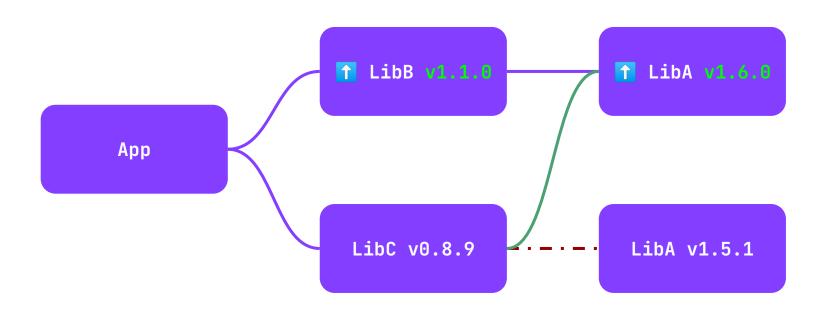




Как на самом деле происходит в реальности



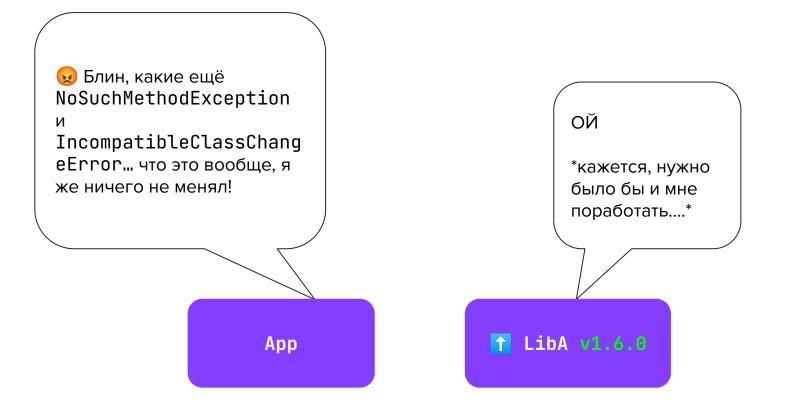
Как на самом деле происходит в реальности



№ Блин, какие ещё
NoSuchMethodException
и
IncompatibleClassChang
eError... что это вообще, я
же ничего не менял!

App

↑ LibA v1.6.0

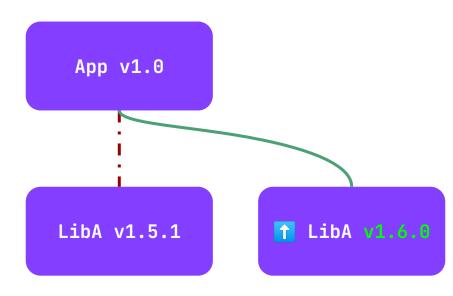


Контекст

- Kotlin/JVM
- Точка зрения разработчика библиотеки
- Или модуля в сложной системе
- Как open-source, так и in-house

Backward compatibility

- Если новая версия библиотеки не ломает клиентов, ожидающих старую
- Ломается, например,
 удалением деклараций



Виды совместимости

- Functional
- Binary
- Source

Functional compatibility

v1.5.0

v1.5.1

fun feed() = "Вы покормили тигра" fun feed() = "Тигр откусил вам руку"

18

Source compatibility

v1.5.0

v1.5.1

```
fun foo() {
    Tiger().feed()
}
```

```
fun foo() {
    Tiger().feed()
}
Unresolved reference: feed
```

Binary compatibility

v1.5.0

v1.5.1

```
fun foo() {
    Tiger().feed()
}
```

```
java.lang.NoSuchMethodError:
Tiger.feed()Ljava/lang/String;
```

- Может произойти, даже если вы напрямую не используете проблемную декларацию и ваш код компилируется нормально
- Играем по правилам Java Virtual Machine

Что хотим

- Full Functional compatibility (по модулю багфиксов)
- Backward Source compatibility крайне желательно
- Backward Binary compatibility must have

Source = Binary?

Source = Binary?

Зачастую, но не всегда:

- Удаление декларации
- Изменение списка параметров функции
- Добавление abstract метода
- и так далее

Можно ли сломать только source?

```
fun <T> Iterable<T>.joinToString(
   separator: CharSequence = ", ",
   prefix: CharSequence = "",
   postfix: CharSequence = "",
   limit: Int = -1,
   truncated: CharSequence = "...",
   transform: ((T) \rightarrow CharSequence)? = null
```

```
fun <T> Iterable<T>.joinToString(
   separator: CharSequence = ", ",
  prefix: CharSequence = "",
  postfix: CharSequence = "",
                                          В байткоде же нет имён
                                          параметров!
  limitmaxItems: Int = -1,
   truncated: CharSequence = "...",
  transform: ((T) \rightarrow CharSequence)? = null
```

```
fun foo(list: List<String>) {
    list.joinToString(limit = 3) {
        it.removePrefix("//")
    }
}
```

Ломаем binary незаметно

```
fun jump(length: Int = 1) = "Jumped $length meters"
```

Ломаем binary незаметно

```
fun jump(length: Int = 1) = "Jumped $length meters"
fun jump(length: Int = 1, height: Int = 1) = "Jumped ${dist(length, height)} meters"
```

Ломаем binary незаметно

```
fun jump(length: Int = 1) = "Jumped $length meters"
fun jump(length: Int = 1, height: Int = 1) = "Jumped ${dist(length, height)} meters"
    public final fun jump (I)Ljava/lang/String;
    public static synthetic fun jump$default
(Ldemo/kotlin/Tiger; IILjava/lang/Object;)Ljava/lang/String;
    public final fun jump (II)Ljava/lang/String;
    public static synthetic fun jump$default
(Ldemo/kotlin/Tiger; IIILjava/lang/Object;)Ljava/lang/String;
```

Методы из ниоткуда

```
data class JsonConfiguration(
   val encodeDefaults: Boolean = false,
   val ignoreUnknownKeys: Boolean = false,
)
```

```
data class JsonConfiguration(
  val encodeDefaults: Boolean = false,
  val ignoreUnknownKeys: Boolean = false,
  val newJsonFlag: Boolean = false
  constructor(
      encodeDefaults: Boolean = false,
       ignoreUnknownKeys: Boolean = false
  ) : this(encodeDefaults, ignoreUnknownKeys, newJsonFlag = false)
```

```
data class JsonConfiguration(
   val encodeDefaults: Boolean = false,
   val ignoreUnknownKeys: Boolean = false,
   val newJsonFlag: Boolean = false
)
```

```
config.co

m copy(encodeDefaults: Boolean = ..., ignoreUnknownKeys: Boolean = ..., newJsonFlag: Boolean = ...) JsonConfiguration

V encodeDefaults

Boolean
```

Перегрузить конструктор

Перегрузить сору

Чтобы добавить новое свойство, нужно:

- Переписать equals/hashCode (если свойство добавлено в тело)

Data классы почти не нужны библиотекам

Чтобы добавить новое свойство, нужно:

- Перегрузить конструктор
- Перегрузить сору
- Переписать equals/hashCode (если свойство добавлено в тело)

Переставлять свойства почти невозможно из-за componentN()

Ещё варианты

```
fun ageAsHuman(age: Int): Number = age * 7
```

Ещё варианты

```
fun ageAsHuman(age: Int): Number = age * 7
fun ageAsHuman(age: Int): Int = age * 7
fun ageAsHuman(age: Number): Int = age * 7
```

Сужение типа результата или расширение типа параметра скорее всего не добавит проблем в исходниках, но принесёт головную боль в бинарниках.

- Код компилируется
- Проходят тесты

- Код компилируется
- Проходят тесты
- Релиз новой версии влечёт много гневных issue

- Код компилируется
- Проходят тесты
- Релиз новой версии влечёт много гневных issue

Binary-breaking change, сохраняющий source совместимость — самый опасный тип изменений!

Как следить

Часть II

Как следить за бинарной совместимостью?

- 1. Помнить на зубок, как Kotlin компилируется в байткод
- 2. Писать интеграционные тесты
- 3. Сравнивать JAR-ники
- 4. ????

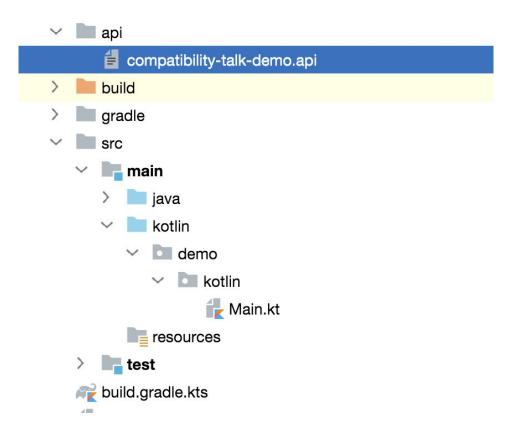
Binary compatibility validator

```
plugins {
    kotlin("jvm") version "1.5.10"
    id("org.jetbrains.kotlinx.binary-compatibility-validator") version "0.8.0-RC"
}
```

Binary compatibility validator

```
plugins {
    kotlin("jvm") version "1.5.10"
    id("org.jetbrains.kotlinx.binary-compatibility-validator") version "0.8.0-RC"
}
./gradlew tasks
apiDump - Syncs API from build dir to provider dir for project name>
apiCheck - Checks signatures of public API against the golden value in API folder for project name>
```

./gradlew apiDump



./gradlew apiDump

```
class Tiger {
   fun meow() = println("Meow!")
}
```

```
public class demo/java/Tiger {
  public fun <init> ()V
  public fun meow ()V
}
```

Настройка валидатора

- 1. Подключить плагин
- 2. Сгенерировать начальный арі файл с помощью apiDump
- 3. Внести его в VCS

./gradlew apiCheck

```
class Tiger {
   fun meow(loudness: Int = 1) = println("Meow! ".repeat(loudness))
}
```

./gradlew apiCheck

```
class Tiger {
   fun meow(loudness: Int = 1) = println("Meow! ".repeat(loudness))
}
API check failed for project compatibility-talk-demo.
public final class demo/kotlin/Tiger {
     public fun <init> ()V
     public final fun meow ()V
     public final fun meow (I)V
     public static synthetic fun meow$default (Ldemo/kotlin/Tiger;IILjava/lang/Object;)V
You can run :compatibility-talk-demo:apiDump task to overwrite API declarations
```

Использование валидатора

Если изменения в АРІ внесены случайно, то...

1. apiCheck таска (часть ./gradlew check) провалит вам билд

Если изменения в АРІ внесены случайно, то...

1. apiCheck таска (часть ./gradlew check) провалит вам билд

Если изменения в АРІ внесены специально, то...

1. Обновить арі файл

Если изменения в АРІ внесены случайно, то...

1. apiCheck таска (часть ./gradlew check) провалит вам билд

Если изменения в АРІ внесены специально, то...

- 1. Обновить арі файл
- 2. Отправить как часть ревью
 - Только **добавления** строк API **совместимо**
 - Есть **modified/deleted** скорее всего, **нет**

Explicit API mode

По умолчанию, декларации имеют **public** видимость.

...In real Java code bases (where public/private decisions are taken explicitly), public occurs a lot more often than private (2.5 to 5 times more often in the code bases that we examined, including Kotlin compiler and IntelliJ IDEA). — https://blog.jetbrains.com/kotlin/2015/09/kotlin-m13-is-out/

```
class Tiger {
   fun meow(loudness: Int = 1) = println(meowOnce().repeat(loudness))
   fun meowOnce() = "Meow!"
}
```

```
class Tiger {
   public fun meow(loudness: Int = 1) = println(meowOnce().repeat(loudness))
   public? fun meowOnce() = "Meow!"
}
```

- Легко забыть
- Неочевидно на ревью

Explicit Visibility

Type Inference

```
public class Tiger {
    public fun meow(loudness: Int = 1): Unit = println(meowOnce().repeat(loudness))

public fun meowOnce():String = "Meow!"
}
```

Возможность случайно изменить return type

public final fun meowOnce ()Ljava/lang/CharSequence;

+

```
public class Tiger {
   public fun meow(loudness: Int = 1): Unit = println(meowOnce().repeat(loudness))
   public fun meowOnce(): CharSequence = "Meow!" as CharSequence
  API check failed for project compatibility-talk-demo.
       public final fun meowOnce ()Ljava/lang/String;
```

Explicit return type

Explicit API mode

- Защищает от "случайных" публичных деклараций
- Защищает от случайной смены return type из-за вывода типов
- Ко всем диагностикам есть quickfixes

Как включить

```
kotlin {
    explicitApi()
    // the same as
    explicitApi = ExplicitApiMode.Strict
}
```

Предупреждения вместо ошибок

```
kotlin {
    explicitApiWarning()
    // the same as
    explicitApi = ExplicitApiMode.Warning
}
```

All warnings as errors

Позволяет поддерживать проект без предупреждений компиляции, таких как:

- Unused parameter
- Unchecked cast
- Extension shadowed by member
- И другие

Необязательно включать везде

```
tasks.named<KotlinCompile>("compileKotlin") {
   kotlinOptions.allWarningsAsErrors = true
}

tasks.named<KotlinCompile>("compileTestKotlin") {
   kotlinOptions.allWarningsAsErrors = false
}
```

- Binary compatibility validator
- Explicit API mode
- All warnings as errors

Как ломать

Часть III

@Deprecated в Java

```
public class Tiger {
    public void meow() {
        System.out.println("Meow!");
    }
}
```

```
public class Tiger {
   @Deprecated
   public void meow() {
       System.out.println("Meow!");
   public void roar() {
       System.out.println("RRRRRRRRR!");
```

```
public static void main(String[] args) {
    var tiger = new Tiger();
    tiger.meow();
               'meow()' is deprecated
               Tiger
               @Deprecated
               public void meow()
               compatibility-talk-demo.main
```

```
public class Tiger {
   /**
    * Prints 'Meow!' to stdout
    *
    * @deprecated Tigers do not meow, they {@link #roar()}
    */
   @Deprecated
   public void meow() {
       System.out.println("Meow!");
```

```
public static void main(String[] args) {
   var tiger = new Tiger();
   tiger.meow();
             'meow()' is deprecated
             Tiger
            @Deprecated
            public void meow()
            Prints 'Meow!' to stdout
            Deprecated Tigers do not meow, they roar()
            compatibility-talk-demo.main
```

@Deprecated в Kotlin

```
public annotation class Deprecated(
   val message: String,
   val replaceWith: ReplaceWith = ReplaceWith(""),
   val level: DeprecationLevel = DeprecationLevel.WARNING
)
```

```
class Tiger {
   /**
    * Prints 'Meow!' to stdout
    */
  @Deprecated("Tigers do not meow, they roar", ReplaceWith("roar()"))
   fun meow() = println("Meow!")
   fun roar() = println("RRRRRRRR!")
```

src/main/kotlin/demo/kotlin/Main.kt: (15, 11): 'meow(): Unit'
is deprecated. Tigers do not meow, they roar

```
fun main(args: Array<String>) {
    val tiger = Tiger()
    tiger.meow()

Replace with 'roar()'

Replace usages of 'meow(): Unit' in whole project >
```

ReplaceWith аргументов

```
public class Tiger {
   fun roar(count: Int) = Unit
}
```

```
public class Tiger {
   fun roar(count: Int) = Unit
   fun roar(count: Long) = Unit
}
```

```
public class Tiger {
    @Deprecated("Need more", ReplaceWith("roar(count.toLong())"))
    fun roar(count: Int) = Unit
    fun roar(count: Long) = Unit
}
```

```
public class Tiger {
    @Deprecated("Need more", ReplaceWith("roar(count.toLong())"))
    fun roar(count: Int) = Unit
    fun roar(count: Long) = Unit
}
```

```
fun foo(t: Tiger, i: Int) {
    t.roar(count: 24)

* t.roar(i)

}

Replace with 'roar(count.toLong())'

* Replace usages of 'roar(Int): Unit' in whole project >
```

```
fun foo(t: Tiger, i: Int) {
    t.roar(24.toLong())
    t.roar(i.toLong())
}
```

Можно указать, не только на какую функцию заменить вызов, но и как трансформировать аргументы!

DeprecationLevel

WARNING

- Обычное предупреждение в CLI или IDE
- Превращается в ошибку с -Werror

tiger.meow()

DeprecationLevel

WARNING

- Обычное предупреждение в CLI или IDE
- Превращается в ошибку с -Werror

tiger.meow()

ERROR

 Использование такой декларации приводит к ошибке компиляции

tiger.meow()

DeprecationLevel.HIDDEN

- Пропадает из completion-a
- Не видна для компилятора
- Даже для Java
- Остаётся в АВІ
- Можно "удалить" функцию, не удаляя её

tiger.meow()

Unresolved reference: meow

Deprecation cycle

WARNING \rightarrow ERROR \rightarrow HIDDEN

Когда повышать уровень?

Deprecation cycle

WARNING \rightarrow ERROR \rightarrow HIDDEN

Когда повышать уровень?

Тогда, когда это указано в вашей Compatibility Policy, которую вы объявили пользователям

Semantic versioning

MAJOR.MINOR.PATCH

- Major version MUST be incremented if any backwards incompatible changes are introduced to the public API.
- Minor version [...] MUST be incremented if any public API functionality is marked as deprecated.
- Тип совместимости (source или binary) не указан

Kotlin versioning

- 1.N Initial
- 1.(N + 1) Deprecated with warning
- 1. (N + 2) Deprecated with error
- 1.(N + 3) Hidden
 - 2.0 We can (but not obliged to) delete declaration

Альтернативная схема

- 1.N Initial
- 1.(N + 1) Deprecated with warning
 - 2.0 Deprecated with error
 - 2.1 Hidden
 - 3.0 We can (but not obliged to) delete declaration

Ваша policy может быть любой (в пределах разумного), но о ней должны знать пользователи

Эволюция АРІ

Часть IV

В одной библиотеке может быть разный АРІ

- Stable
- Deprecated
- Internal (with public modifiers for whatever reason)
- Experimental
- ..

Почему Experimental?

- Другая compatibility policy
- Более быстрый deprecation cycle
- Возможность семантических изменений

Opt-In аннотации

```
@Target(ANNOTATION_CLASS)
public annotation class RequiresOptIn(
   val message: String = "",
   val level: Level = Level.ERROR
)
```

Создание Opt-In аннотации

```
@RequiresOptIn(level = RequiresOptIn.Level.WARNING)
@Target(...)
public annotation class ExperimentalUnsignedTypes
```

Что видит пользователь

fun calculateSeries(time: Duration, data: UByteArray) {

Использование: Propagating

```
@ExperimentalTime
@ExperimentalUnsignedTypes
fun calculateSeries(time: Duration, data: UByteArray)
```

Использование: Propagating

```
@ExperimentalTime
@ExperimentalUnsignedTypes
fun calculateSeries(time: Duration, data: UByteArray)
```

- Пользователи увидят такое же предупреждение
- Автоматически, если тип есть в сигнатуре (с 1.5.30)

Использование: Opt-In

```
@OptIn (ExperimentalTime::class, ExperimentalUnsignedTypes::class)
fun calculateSeries(time: Duration, data: UByteArray) {
```

• Использование без предупреждений

• Используйте "заразность" там, где экспериментальные типы видны в публичном API

- Используйте "заразность" там, где экспериментальные типы видны в публичном API
- Если экспериментальный тип часть реализации, то:
 - Propagate, если экспериментальная аннотация принадлежит не вам

- Используйте "заразность" там, где экспериментальные типы видны в публичном API
- Если экспериментальный тип часть реализации, то:
 - Propagate, если экспериментальная аннотация принадлежит не вам
 - Non-propagate, если вы контролируете экспериментальность этого
 API

- Используйте "заразность" там, где экспериментальные типы видны в публичном API
- Если экспериментальный тип часть реализации, то:
 - Propagate, если экспериментальная аннотация принадлежит не вам
 - Non-propagate, если вы контролируете экспериментальность этого API
- Не используйте module opt-in
 (-opt-in=org.mylibrary.OptInAnnotation)

Одна аннотация или несколько?

kotlinx.serialization: @ExperimentalSerializationApi

Одна аннотация или несколько?

kotlinx.serialization: @ExperimentalSerializationApi

kotlinx.coroutines: @ExperimentalCoroutinesApi, @FlowPreview

Одна аннотация или несколько?

kotlinx.serialization: @ExperimentalSerializationApi

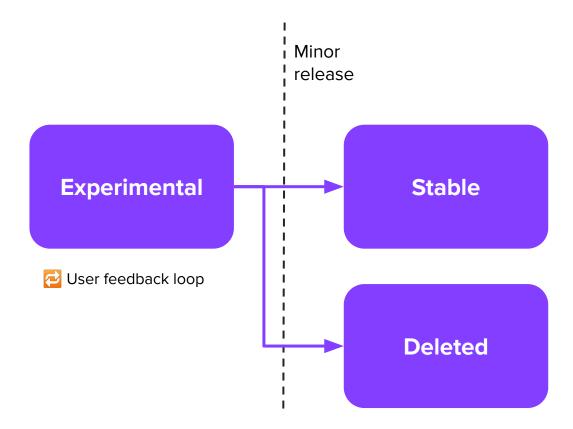
kotlinx.coroutines: @ExperimentalCoroutinesApi, @FlowPreview

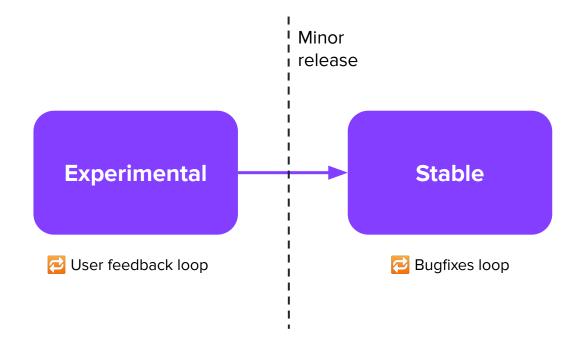
kotlin.stdlib: @ExperimentalTime,

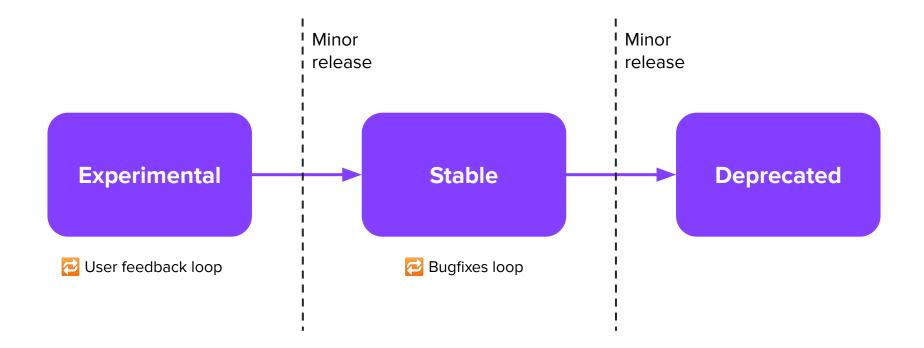
@ExperimentalUnsignedTypes, @ExperimentalStdlibApi

Experimental

User feedback loop







Thanks for joining

and have a nice Kotlin!