



МОСИГРА

Бутылочное горлышко

разработки настольных игр: как мы его расширяли

И сколько народа при этом полегло.

Активити
Коробка с готовой вечеринкой

Дженга
Ааа! Башня падает!

Для тебя
Приключение
для влюбленных

Твистер
Завладевает нас
в улит

Крокодил
Обмений слова жестами

Калаха
Спокойная
и с камешками

Уно
Простая, веселая,
всегда с собой

Медвед

Головоноги
Самое то детям

Бутылочное горлышко
Получившая слова, пока
бомба не взорвется

Окрабл

И сколько народа при этом полегло.

Клуедо
Найди убийцу
миллионера

Мафия
Для больших
компаний

Стартап
IT-игра

За бортом
Юнга, отдай компас!

Покер
Сукно, фишки, две
копиды

Билет на поезд
Построй свою железную дорогу

Шакал
Пиратская
стратегия

Монополия
Самая известная в мире



МОСИГРА

Ситуация

Производство

- Новая линия
- 3 тысячи коробок в день
- Текущая загрузка 40%
- Расширяется ещё

Следствие

Нужно локализовывать и выпускать больше игр!

Продажи

- Уменьшение импорта из-за курса евро
- Увеличение продаж из-за расширения опта и розницы





Задача

10 проектов в год

Без методологии и закреплённого процесса

Надо 120 проектов в год

При этом ядро команды разработки в офисе должно вырасти максимум в два раза.



Как решили?

Никак

Да, мы облажались



Что получилось

Хороший прогноз на 2017

80 проектов

Пессимистичный

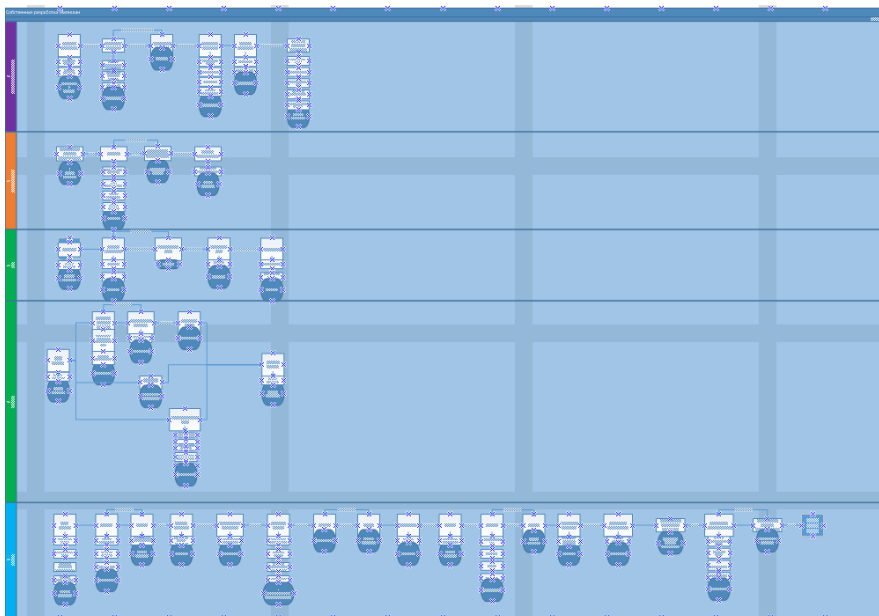
60 проектов



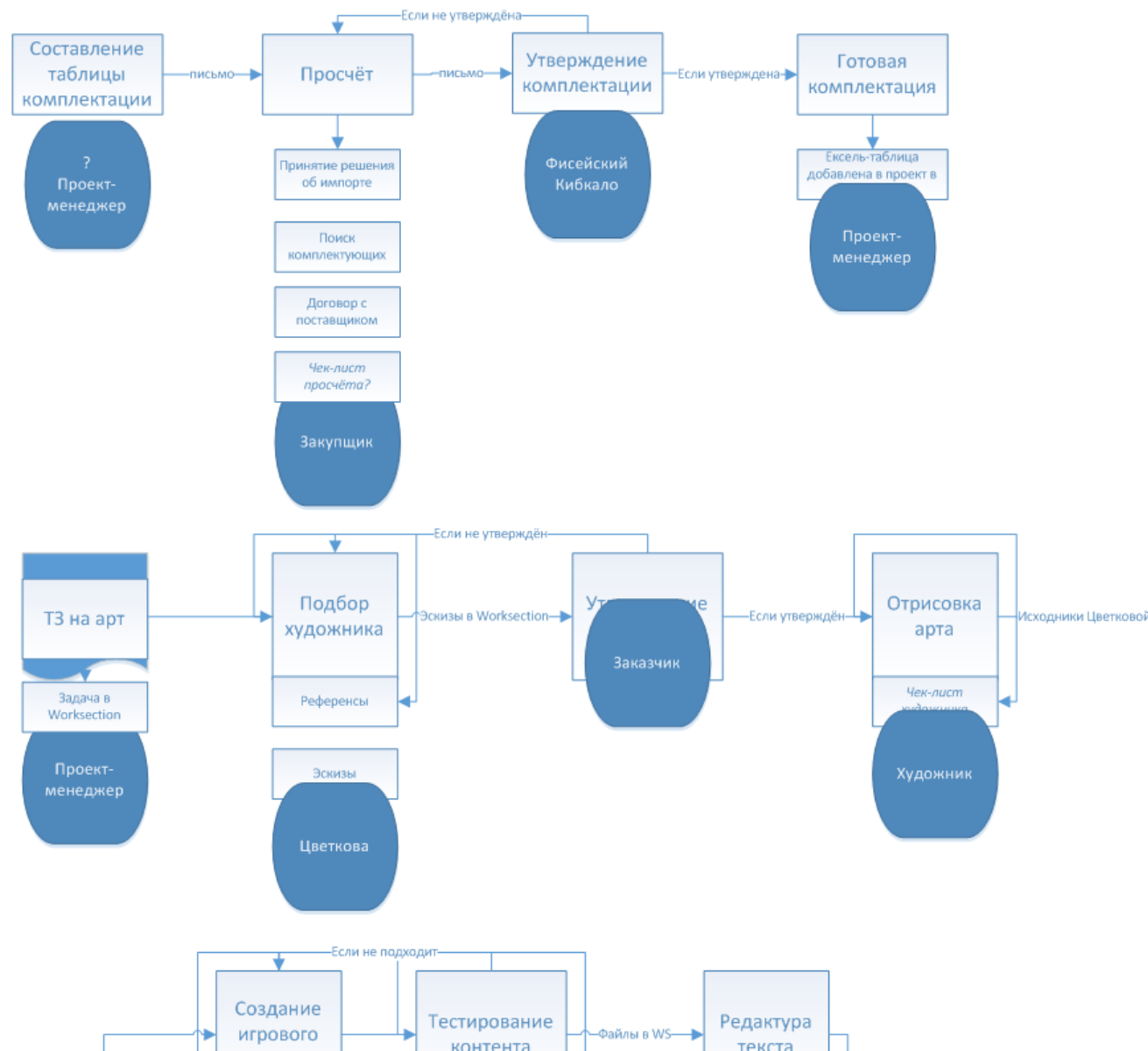
МОСИГРА

Как меняли

Описали процесс



Ушло 3 листа ватмана
мелким шрифтом от
руки и 4 пиццы





МОСИГРА

Что получили

- Разбили на микромодули
- Узнали, сколько всего операций и каких
- Поставили срок по каждой
- Между работами – чеклист передачи данных
- Смогли продokumentировать шаги
- Типизировали процессы

Вывод: нужен человек-скрипт, который будет это лабать.



Схемы

Было: руководитель издательства ведёт проект и управляет всем.

Руководитель всё знает и умеет, но не масштабируется.

Новая сущность: ПМ ведёт свой кусок работы (4-10 проектов одновременно).

Он не должен всё знать и уметь, он только контролирует, что каждый сделал результат правильно.



МОСИГРА

Как собрать самолёт

Просчитать и оптимизировать физические
компоненты

Спуск и цветокор

3 прототипа для альфы,
беты и релиза

Отказное письмо или
сертификат

Возрастное
ограничение

Куар-код



Тесты (2 раза)

Добавление наших
элементов

Перерисовка логотипа в
русский

Уход от языконезависимых
костылей

Правила в нашем формате

Перевод

Изменение размеров



Промежуточный итог

40 проектов в год

«Сомневаешься – переделай»

Многие поняли, что чеклист – это неспроста

Проблема функций

Нам казалось:



На деле:



Стабильный код против быстрого кода

Пример – перевод: его проверяет ПМ на стадии получения перевода, потом разработчик на стадии прототипа, потом тестировщик на стадии «всё ли играется так?».

Вывод:
не та архитектура.

Сроки

**10-20% согласования;
20-30% - актуальная работа.**

**Остальное –
возвраты и поправки.**

Делать сразу без косяка дороже, но дешевле.





МОСИГРА

Поиск людей

Кто может быть ПМ?

Какие требования
к верстальщику?

К препрессу?

К переводчику?

Решения.





МОСИГРА

Корпоративные игры

Что это

И почему они срочные

Почему продакшн до согласований, и почему это экономически выгодно

Как мы ускоряли их
(повышением приоритета)



Проектный трекер

- Интеграция с маркетингом (сроки выхода и т.п.)
- Что хочет производство (шаблоны форм!)
- Ещё пачка решенных косяков

Срочно **131** **7**

18:00	10	см. ветку
1 день	10	Написать текст про брендинг
30 дней	10	Архипелаг англ
10 дней	9	Сопротивление большое
14 дней	9	Поправить коробку для тебя
...		
3 часа	10	Залить обновлённые файлы
3 часа	8	Кошмариум новый формат
2 дня	7	Коробка правила крокодил Взрослоотвязный
2 дня	7	МС 2ГИС
2 дня	7	5 сек музыкальная файлы
4 дня	5	Отобрать фиксы карты
3 дня	4	Вёрстка 7-ого острова

Бекофис

Сегодня	18:44	1	Забрать пакет для игры Король воров ← Пакет д
Сегодня	18:44		Пакет для видео
Сегодня	17:53	4	добавить видео-пакеты ← Пакет для видео
Сегодня	17:52	4	добавить видео-пакеты ← Пакет для видео
Сегодня	17:52		Пакет для видео
...			



Проблема

120 в год? Запускай!

Производство не заинтересовано выпускать качественный продукт: цель в скорости.

Разделение KPI руководителя разработки и руководителя производства. Разделение производства и издательства.

Финдиректор перегрелся, не выдержав нагрузки.



МОСИГРА

Новая модель

Премии за сухую серию

Акцент на фрилансерах
из-за сезонности

Планы на «спецназ»





МОСИГРА

Итог

Мы стали быстрее, но это не финал

- «Муда» на каждом этапе и как её решать
- Что ещё можно ускорить и как
- Почему мы не будем ускоряться (10 хороших проектов в год, изменились внешние условия)
- Что мы узнали в процессе (что надо делать спецназ не только в разработке)





Я Серёга, и вот моя почта:
noreply@mosigra.ru

noreply@mosigra.ru