






















Условные обозначения

Сложность доклада:  Введение в технологию  Для практикующих инженеров  Хардкор Язык доклада: RU EN




	ТРЕК 1	ТРЕК 2	ТРЕК 3	ТРЕК 4
10:30 – 10:45	RU Открытие <b>Сергей Платонов</b> <b>Елизавета Шаманина</b> JUG Ru Group			
10:45 – 12:00	 RU Настоящее и будущее copy elision <b>Роман Русяев</b> Samsung <b>Антон Полухин</b> Яндекс.Такси #proposals	 RU Учимся готовить C++ корутины на практике <b>Павел Новиков</b> Align Technology #c++20 #coroutines	 EN Effective continuous fuzzing — C++ <b>Evgeny Pats</b> GitLab (Previously Fuzzit) #fuzzing	 RU std::to_string faster than light <b>Иван Афанасьев</b> Align Technology #performance #algorithms
12:00 – 12:15	RU Поговорим про KasperskyOS <b>Вячеслав Борилин</b> Лаборатория Касперского #interview #kaspersky #partner	RU Поговорим про KasperskyOS <b>Вячеслав Борилин</b> Лаборатория Касперского #interview #kaspersky #partner	RU Поговорим про KasperskyOS <b>Вячеслав Борилин</b> Лаборатория Касперского #interview #kaspersky #partner	RU Поговорим про KasperskyOS <b>Вячеслав Борилин</b> Лаборатория Касперского #interview #kaspersky #partner
12:15 – 12:30	RU Онлайн-использование PVS-Studio с помощью Compiler Explorer <b>Георгий Грибков</b> PVS-Studio #techtalk #partner	RU Онлайн-использование PVS-Studio с помощью Compiler Explorer <b>Георгий Грибков</b> PVS-Studio #techtalk #partner	RU Онлайн-использование PVS-Studio с помощью Compiler Explorer <b>Георгий Грибков</b> PVS-Studio #techtalk #partner	RU Онлайн-использование PVS-Studio с помощью Compiler Explorer <b>Георгий Грибков</b> PVS-Studio #techtalk #partner
12:30 – 13:45	 RU Три этюда о буферизации <b>Вадим Винник</b> SolarWinds MSP #buffering #templates #traits #patterns #asynchronous	 EN A detailed performance analysis of a simple low-latency trading system <b>Jason McGuiness</b> Count-Zero Ltd #microoptimization #HFT	 RU Применение санитайзеров для полного дистрибутива Linux <b>Михаил Кашкаров</b> Samsung R&D Russia #linux #ASan #UBsan #Sanitizer	 RU Как в Haskell: Final Tagless и eDSL на концептах <b>Александр Гранин</b> #fp #concepts #dsl
13:45 – 14:00	RU Закрытие <b>Павел Косов</b> Huawei	RU Закрытие <b>Юлия Головчанская</b> Системы компьютерного зрения	RU Закрытие <b>Кирилл Тихонов</b> DINS <b>Антон Квятковский</b> DINS	RU Закрытие <b>Кирилл Толкачёв</b> JUG Ru Group

















Условные обозначения

Сложность доклада:  Введение в технологию  Для практикующих инженеров  Академик Язык доклада: RU EN




ТРЕК 1		ТРЕК 2		ТРЕК 3		ТРЕК 4	
17:00 – 17:15	RU Открытие <b>Павел Косов</b> Huawei	RU Открытие <b>Юлия Головчанская</b> Системы компьютерного зрения	RU Открытие <b>Кирилл Тихонов</b> DINS <b>Антон Квятковский</b> DINS	RU Открытие <b>Кирилл Толкачёв</b> JUG Ru Group			
17:15 – 18:30	EN Interview and Q&A with Bjarne Stroustrup <b>Bjarne Stroustrup</b> Morgan Stanley	 EN Rethinking the way we do templates in C++ <b>Mateusz Pusz</b> EPAM Systems #concepts #templates #metaprogramming #Libraries #NTTP #c++20	 RU DIY: Thread pool своими руками <b>Денис Кормалев</b> Amazon Robotics #multithreading	 EN Teaching linear algebra to C++ <b>Guy Davidson</b> Creative Assembly #futureofcpp			
18:30 – 18:45	RU Примеры интересных багов, обнаруженных с помощью PVS-Studio <b>Максим Звягинцев</b> PVS-Studio #techtalk #partner	RU Примеры интересных багов, обнаруженных с помощью PVS-Studio <b>Максим Звягинцев</b> PVS-Studio #techtalk #partner	RU Примеры интересных багов, обнаруженных с помощью PVS-Studio <b>Максим Звягинцев</b> PVS-Studio #techtalk #partner	RU Примеры интересных багов, обнаруженных с помощью PVS-Studio <b>Максим Звягинцев</b> PVS-Studio #techtalk #partner			
18:45 – 19:00	RU Генерация C++ кода из метаописания в игровой разработке <b>Евгений Строков</b> Wargaming #interview #partner	RU Генерация C++ кода из метаописания в игровой разработке <b>Евгений Строков</b> Wargaming #interview #partner	RU Генерация C++ кода из метаописания в игровой разработке <b>Евгений Строков</b> Wargaming #interview #partner	RU Генерация C++ кода из метаописания в игровой разработке <b>Евгений Строков</b> Wargaming #interview #partner			
19:00 – 20:15	 RU Рефлексия настоящего и будущего <b>Руслан Манаев</b> Яндекс #futureofcpp	 EN Introducing large-scale C++, volume I: Process and architecture <b>John Lakos</b> Bloomberg LP #practice	 EN Burning Silicon: Speed for transcoding in C++23 <b>JeanHeyd Meneide</b> Shepherd's Oasis #performance	 RU Анатомия AddressSanitizer <b>Алексей Веселовский</b> Align Technology #sanitizer #tooling			
20:15 – 20:30	RU Заккрытие <b>Павел Косов</b> Huawei	RU Заккрытие <b>Юлия Головчанская</b> Системы компьютерного зрения	RU Заккрытие <b>Кирилл Тихонов</b> DINS <b>Антон Квятковский</b> DINS	RU Заккрытие <b>Кирилл Толкачёв</b> JUG Ru Group			




Условные обозначения

Сложность доклада:  Введение в технологию  Для практикующих инженеров  Хардкор Язык доклада: RU EN

ТРЕК 1		ТРЕК 2		ТРЕК 3		ТРЕК 4	
10:30 – 10:45	RU  Открытие <b>Павел Косов</b> Huawei	RU  Открытие <b>Юлия Головчанская</b> Системы компьютерного зрения	RU  Открытие <b>Кирилл Тихонов</b> DINS	RU  Открытие <b>Кирилл Толкачёв</b> JUG Ru Group			
10:45 – 12:00	 RU Как обновить компилятор и не тронуться <b>Елена Степанова</b> Nokia #infrastructure	 RU Как объявить константу в C++? <b>Михаил Матросов</b> Align Technology #language	 RU Type loopholes in C++: Убербаг уровня стандарта <b>Антон Квятковский</b> Dins #metaprogramming	 RU Thread Local в C++ как он есть <b>Евгений Ерохин</b> Dins #implementation #threads			
12:00 – 12:30	RU C++: Темная сторона <b>Сергей Козлов</b> Лаборатория Касперского <b>Евгений Алексеев</b> Лаборатория Касперского #techtalk #kaspersky #partner	RU Статический анализ кода в 2020 году <b>Андрей Карпов</b> PVS-Studio #techtalk #pvs #partner	RU C++: Темная сторона <b>Сергей Козлов</b> Лаборатория Касперского <b>Евгений Алексеев</b> Лаборатория Касперского #techtalk #kaspersky #partner	RU Статический анализ кода в 2020 году <b>Андрей Карпов</b> PVS-Studio #interview #pvs #partner			
12:30 – 13:45	 RU Экосистема языка C++, новое пришествие <b>Анастасия Казакова</b> JetBrains #standards #ecosystem #tooling	 RU Как собирать переносимые бинарники для Linux <b>Алексей Миловидов</b> Яндекс #linux	 EN C++ STL best and worst performance features and how to learn from them <b>Danila Kutenin</b> Google #performance	 EN Applying the "hourglass" principle in library design <b>Sergey Nepomnyachiy</b> Bloomberg L.P. #practice #design			
13:45 – 14:00	RU  Закрытие <b>Павел Косов</b> Huawei	RU  Закрытие <b>Юлия Головчанская</b> Системы компьютерного зрения	RU  Закрытие <b>Кирилл Тихонов</b> DINS	RU  Закрытие <b>Кирилл Толкачёв</b> JUG Ru Group			

Условные обозначения

Сложность доклада:  Введение в технологию  Для практикующих инженеров  Хардкор Язык доклада: RU EN

	ТРЕК 1	ТРЕК 2	ТРЕК 3	ТРЕК 4
17:00 – 17:15	RU Открытие <b>Павел Косов</b> Huawei	RU Открытие <b>Юлия Головчанская</b> Системы компьютерного зрения	RU Открытие <b>Кирилл Толкачёв</b> JUG Ru Group	
17:15 – 18:30	RU Дискуссия: Обучение C++	 RU Нечёткое тестирование для чётких программистов <b>Юрий Сыровецкий</b> Яндекс #testing #fuzzing	 RU Имитация регистровых интерфейсов в embedded с помощью аппаратных исключений <b>Алексей Ткаченко Пеленг</b> #MMU #mocking #testing #embedded #infrastructure #hardware	
18:30 – 19:00	RU ECS в UI — правда или вымысел? <b>Евгений Захаров</b> Wargaming #techtalk #partner	RU ECS в UI — правда или вымысел? <b>Евгений Захаров</b> Wargaming #techtalk #partner	RU ECS в UI — правда или вымысел? <b>Евгений Захаров</b> Wargaming #techtalk #partner	RU ECS в UI — правда или вымысел? <b>Евгений Захаров</b> Wargaming #techtalk #partner
19:00 – 20:15	EN Interview and Q&A with Herb Sutter <b>Herb Sutter</b> Microsoft	 EN For your in<format>ion <b>Victor Zverovich</b> Facebook #futureofcpp		
20:15 – 20:30	RU Заккрытие <b>Павел Косов</b> Huawei			