

# Как стать Android разработчиком

Денис Александров, Arcadia



как стать андроид разработчиком



### Как стать Android-разработчиком? – Devcolibri

<https://devcolibri.com/android-developer-way/> ▼

5 янв. 2019 г. - Это универсальный план по освоению **Android**-профессии. С его помощью вы сможете прокачаться в **Android**-разработке с самого нуля ...

### Как я бросил всё и стал Android-разработчиком / Newtonew ...

<https://newtonew.com/lifehack/hurray-i-started-java> ▼

Несколько лет я хотел стать программистом и каждый раз отказывался от этой идеи. Гуманитария, который уже пошёл по другой дороге, не силен в ...

### Как стать Android-разработчиком - Нетология

<https://netology.ru/blog/03-2019-stat-android-razrabotchikom> ▼

15 мар. 2019 г. - Разработчик Дмитрий Гордин провел открытое занятие для Нетологии и рассказал, с чего начинать изучение **Android**-разработки и как ...

# С чего начать изучение Android-разработки

**Базовые знания HTML и CSS.** Выучите синтаксис, формулировать вопросы. Разница между языками Google не скругление углов.

**Технологические решения Android.** Многие приложения, например, запрашивают информацию в интернете, в массивы данных. Чтобы не писать код для этих действий, библиотеки — типовые решения. Это части кода, вставляются в свое приложение.

пользователь вносил. В системе можно обнаруживать элементы интерфейса проектов, над которыми работают разработчики выкладывает код. При этом есть возможность редактировать код, не мешая работе другого разработчика, расставляя переносы и пробелы.

**Прокладка маршрута.** Освоить все сразу при обучении не получится, и

**Графические элементы приложений.** При создании интерфейса приложения не нужно писать код с нуля, достаточно использовать готовые блоки — View. Существуют разные виды

**Работа с сенсорами и тачем.** Освойте класс `SensorManager`, чтобы научить приложение взаимодействовать с датчиками в смартфоне — акселерометром, гироскопом, датчиками

Основной инструмент разработки приложений — **Android Studio**. Программа состоит из двух частей:

- Визуального редактора. Здесь можно задавать расположение графических элементов будущего приложения вручную, например, перетаскивать кнопки.
- Редактора кода. В нем пишут, что нужно сделать при нажатии кнопки, увеличении или уменьшении экрана, скроллинге. Писать код можно на любом языке, например, Java или Kotlin.

Разрабатывать программу проще, когда вы понимаете: приложение — объект, любое окно в нем — объект, свойства — высота, ширина и цвет фона, методы — рисование изображения, добавление элементов.

**Навигация между экранами.** В большинстве приложений предусмотрено несколько экранов. Чтобы пользователь мог переходить между ними, сворачивать или закрывать, вам нужно разработать систему навигации и прописать алгоритм действий для каждого способа навигации.

Помогите, чтобы оптимизировать работу приложения и истощения аккумулятора, а сохраняя свое состояние между перезапусками приложения, позволяет обмениваться данными с другими приложениями из галереи.

# Технические скилы

XML, HTTP, REST,

ООП, Java, Kotlin

Git, Github,

GUI,

Android Lifecycle, Файловая система Android, Технологические решения Android, Навигация между экранами, Работа с сенсорами и тачем,

Android Studio, Retrofit, Room, Dagger, Glide, RxJava

# Android

---

Материал из Википедии — свободной энциклопедии

**Android** («Андрóид»<sup>[~ 1]</sup>) — операционная система для смартфонов.

Основана на ядре [Linux](#)<sup>[6]</sup> и собственной реализации виртуальной машины Java от Google.

Android позволяет создавать Java-приложения, управляющие устройством через разработанные Google библиотеки. Android Native Development Kit позволяет [портировать](#) библиотеки и компоненты приложений, написанные на Си и других языках.

Java

->

Java Virtual Machine

Android OS

Android dev = Java dev

## FEATURES

# Android Q Beta

The latest release of Android brings a host of new features, like stronger protections for user privacy, new ways to engage users, better support for foldables, Vulkan extensions, and more!



## FEATURES

# Kotlin

Kotlin is already beloved by many Android developers for its combination of simplicity and power. So we're excited to make Kotlin development on Android a first-class experience.





## Java API Framework

Content Providers

### Managers

Activity

Location

Package

Notification

View System

Resource

Telephony

Window

## Native C/C++ Libraries

Webkit

OpenMAX AL

Libc

Media Framework

OpenGL ES

...

## Android Runtime

Android Runtime (ART)

Core Libraries

## Hardware Abstraction Layer (HAL)

Audio

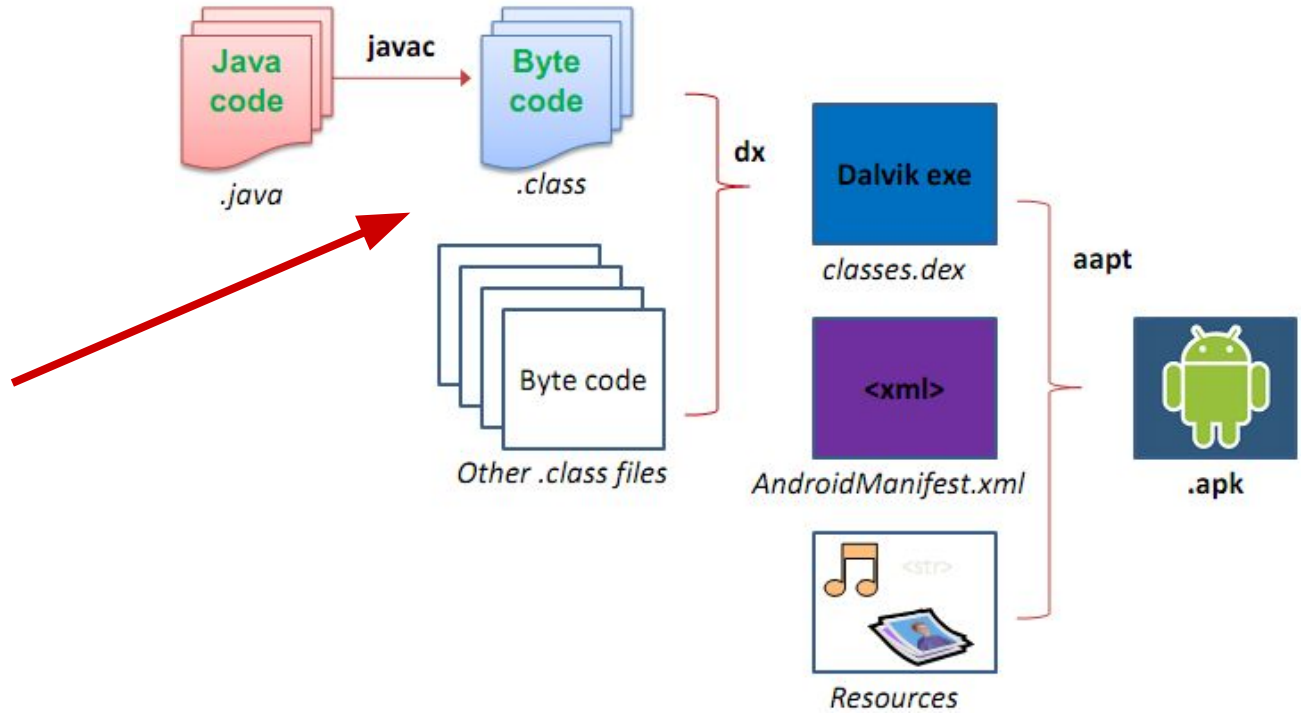
Bluetooth

Camera

Sensors

...

Linux Kernel



Javarush.ru



Голос Риши завораживал, и Амиго старался не упустить ни одного его слова.

— Программа — это набор (список) команд. Сначала исполняется первая команда, затем вторая, третья, и так далее. Когда все команды исполнены, программа завершается.

— А какие бывают команды?

— **Команды зависят от того, кто их исполняет.** Какие команды знает (и понимает) исполнитель.

— Собаке можно дать команду «Сидеть», «Голос», кошке – «Брысь», человеку – «Стоять! Стрелять буду», ну а роботу — «Работай! Работай, твою роботать»

— Ну а все-таки? – Амиго заметно повеселел.

— Программы, написанные на языке Java, исполняет JVM (Java Virtual Machine – виртуальная машина Java). JVM — это специальная программа, которая умеет исполнять программы, написанные на языке Java.

— Список ее команд довольно обширен. Например, этой командой можно вывести на экран надпись «Робот друг человека».

Самая простая команда:

```
1 System.out.println("Робот друг человека");
```





## Условие

Напиши программу, которая в методе `main` объявляет такие переменные:  
`name` типа `String`, `age` типа `int` и `city` типа `String`.

Примечание: "объявить переменную" - значит то же, что и "создать переменную".

## Требования:

- Объяви переменную `name` типа `String`.
- Объяви переменную `age` типа `int`.
- Объяви переменную `city` типа `String`.
- Должны быть объявлены 3 переменные.



## Решение

```
1 package com.javarushtask.task01.task0105;
2
3  /*
4   объявляем переменные
5   */
6
7  public class Solution {
8      public static void main(String[] args) {
9          //напишите тут ваш код
10     }
11 }
12
```

# ООП (базовые термины)

Первые шаги

Не защищено www.firststeps.ru/theory/oop/

Найти

Классификатор  
Авторы  
TASM  
Html&WEB  
PHP  
VRML  
Java  
CGI  
Perl  
Lisp

- [Шаг 1 - Немного истории программирования.](#) (5.02.2000 - 2.7 Kb)
- [Шаг 2 - Введение в ООП.](#) (5.02.2000 - 4.1 Kb)
- [Шаг 3 - Объект.](#) (5.02.2000 - 4.4 Kb)
- [Шаг 4 - Инкапсуляция.](#) (5.02.2000 - 6.7 Kb)
- [Шаг 5 - Наследование \(Inheritance\).](#) (5.02.2000 - 5.1 Kb)
- [Шаг 6 - Полиморфизм.](#) (5.02.2000 - 3.9 Kb)
- [Шаг 7 - Класс.](#) (5.02.2000 - 4.4 Kb)
- [Шаг 8 - Дружественные \(friend\) функции.](#) (5.02.2000 - 3.1 Kb)
- [Шаг 9 - Перегружаемые \(overload\) функции и операторы.](#) (5.02.2000 - 3.3 Kb)
- [Шаг 10 - Виртуальные \(virtual\) функции, раннее и позднее связывание.](#) (5.02.2000 - 9.9 Kb)
- [Шаг 11 - Абстрактные классы.](#) (5.02.2000 - 3.1 Kb)
- [Шаг 12 - Конструкторы и деструкторы.](#) (5.02.2000 - 5.7 Kb)

# Технические скиллы

XML, HTTP, REST

ООП, Java, Kotlin

Git, Github

GUI

Android Lifecycle, Файловая система Android, Технологические решения Android, Навигация между экранами, Работа с сенсорами и тачем

Android Studio, Retrofit, Room, Dagger, RXJava

startandroid.ru





Определяем TextView и кнопку, настраиваем обработчик. В методе обработчика **onClick** создаем **Intent**, указываем **класс** второго **Activity** (которое создадим чуть позже, на ошибку не обращайте внимания). Для отправки используем **startActivityForResult**. Отличие от обычного **startActivity** в том, что **MainActivity** становится «родителем» для **NameActivity**. И когда **NameActivity** закрывается, вызывается метод **onActivityResult** в **MainActivity**, тем самым давая нам знать, что закрылось **Activity**, которое мы вызвали методом **startActivityForResult**.

В **startActivityForResult** в качестве параметров мы передаем **Intent** и **requestCode**. **requestCode** – необходим для идентификации. В этом уроке мы его укажем, но не будем использовать по назначению. В следующем же уроке разберемся подробнее, зачем он нужен.

В **onActivityResult** мы видим следующие параметры:

**requestCode** – тот же идентификатор, что и в **startActivityForResult**. По нему определяем, с какого **Activity** пришел результат.

**resultCode** – код возврата. Определяет успешно прошел вызов или нет.

**data** – **Intent**, в котором возвращаются данные

**requestCode** и **resultCode** мы пока использовать не будем, подробнее рассмотрим их на следующем уроке. А из **data** мы будем получать объект по имени *name* и выводить значение в **TextView**.

Если мы извлекаем из **Intent** объект с именем *name*, значит надо, чтобы кто-то его туда положил. Этим займется **NameActivity**.

Создадим экран **name.xml**:

Урок 2. Установка Android Studio

Урок 5. Layout-файл в Activity. XML представление. Смена ориентации экрана.

Урок 6. Виды Layouts. Ключевые отличия и свойства.

Урок 23. Activity Lifecycle. В каких состояниях может быть Activity

Урок 75. Хранение данных. Работа с файлами.

Урок 21. Создание и вызов Activity

Урок 22. Intent, Intent Filter, Context - теория

Урок 137. Сенсоры. Ускорение, ориентация.

# Технические скилы

XML, HTTP, REST

ООП, Java, Kotlin

Git, Github

GUI

Android Lifecycle, Файловая система Android, Технологические решения Android, Навигация между экранами, Работа с сенсорами и тачем

Android Studio, Retrofit, Room, Dagger, RxJava

# Нетехнические навыки

Опыт

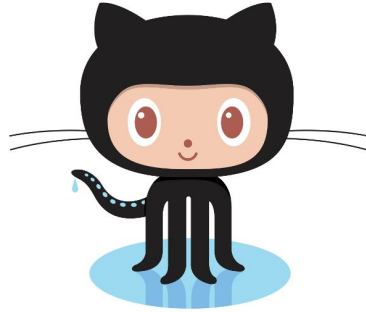
A close-up shot of Arnold Schwarzenegger wearing a grey fur hat and a dark military-style jacket over a white shirt and black tie. He has a serious, questioning expression. The background is a dimly lit interior with warm, out-of-focus lights.

**КАКИЕ ВАШИ**

**ДОКАЗАТЕЛЬСТВА?**

Свой проект

# Github.com





Repositories

64K

Code

?

Commits

298K

Issues

76K

Packages

0

Marketplace

1

Topics

414

Wikis

3K

Users

2K

Languages

Kotlin	51,640
Java	4,065
JavaScript	647
HTML	441
Shell	362
CSS	147
Swift	116
Python	113
Groovy	98
TypeScript	90



Kotlin

Kotlin is a statically typed programming language for multiplatform applications.

[See topic](#)

★ Star

64,143 repository results

Sort: Most stars

[justjavac/free-programming-books-zh\\_CN](#)

★ 52.9k

免费的计算机编程类中文书籍，欢迎投稿

[javascript](#) [android](#) [python](#) [pdf](#) [react](#)

GPL-3.0 license Updated 7 days ago

[square/okhttp](#)

● Java

★ 33.6k

An HTTP client for Android, *Kotlin*, and Java.

[kotlin](#) [java](#) [android](#)

Apache-2.0 license Updated 2 days ago

[JetBrains/kotlin](#)

● Kotlin

★ 28.5k

The *Kotlin* Programming Language

[kotlin](#) [programming-language](#) [compiler](#)

Updated 11 hours ago





👋 whoa

## Denis Aleksandrov

d-aleksandrov

Edit profile

Kotlin/Java Android developer Teacher from Southern Federal University

👤 Arcadia

📍 Taganrog, Russia

✉ alexandrov.denis.91@gmail.com

### Organizations

🏢 arcadia

Overview

Repositories 11

Projects 0

Stars 32

Followers 0

Following 2

### Popular repositories

Customize your pins

AS-texturepacker

Archived

quest\_game

● Java

kotlin\_extensions\_example

Example from habrahabr

● Kotlin 🍴 1

recyclerview-extensions

Forked from mentalstack/recyclerview-extensions

RecyclerView extensions (Android), Mentalstack

● Kotlin

Archived

Safety

Safety call code in kotlin

● Kotlin

Stretchable-Dialog-Android

Example of dialog with stretchable content body for Android

● Kotlin

### 63 contributions in the last year

Contribution settings ▾



Learn how we count contributions.

Less More

# Технические скиллы

XML, HTTP, REST

ООП, Java, Kotlin

Git, Github

GUI

Android Lifecycle, Файловая система Android, Технологические решения Android, Навигация между экранами, Работа с сенсорами и тачем

Android Studio, Retrofit, Room, Dagger, RxJava

# Нетехнические скиллы

## Опыт

- Портфолио
- “Чистый” и понятный код

# KISS (keep it simple, stupid)

Keep it simple, Silly

Keep it short and simple

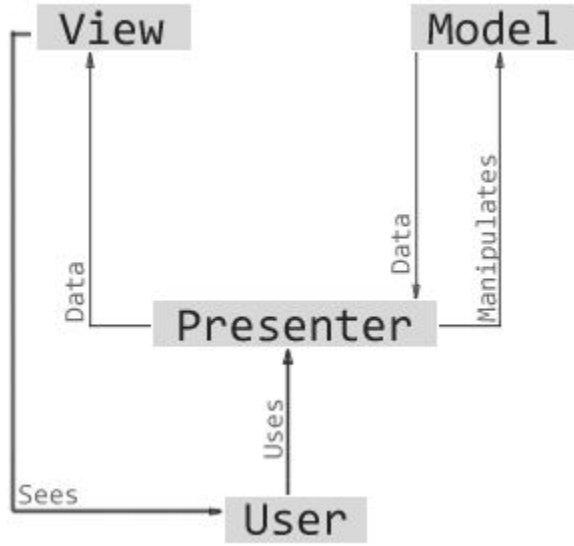
Keep it simple and straightforward

Keep it small and simple

# Нетехнические навыки

## Опыт

- Работающее приложение
- “Чистый” и понятный код
- Архитектура



MVP



Блог

---

MVP в Android на примере экрана с пин кодом



# Guide to app architecture

This guide encompasses best practices and recommended architecture for building robust, production-quality apps.

This page assumes a basic familiarity with the Android Framework. If you are new to Android app development, check out our [Developer guides](#) to get started and learn more about the concepts mentioned in this guide.

If you're interested in app architecture, and would like to see the material in this guide from a Kotlin programming perspective, check out the Udacity course [Developing Android Apps with Kotlin](#).

## Mobile app user experiences

---

In the majority of cases, desktop apps have a single entry point from a desktop or program launcher, then run as a single, monolithic process. Android apps, on the other hand, have a much more complex structure. A typical Android app contains multiple [app components](#), including [activities](#), [fragments](#), [services](#), [content providers](#), and [broadcast receivers](#).

You declare most of these app components in your [app manifest](#). The Android OS then uses this file to decide how to integrate your app into the device's overall user experience. Given that a properly-written Android app contains multiple components and that users often interact with multiple apps in a short period of time, apps need to adapt to different kinds of user-driven workflows and tasks.

For example, consider what happens when you share a photo in your favorite social networking app:

1. The app triggers a camera intent. The Android OS then launches a camera app to handle the request. At this point, the user has left the social networking app, but their experience is still seamless.
2. The camera app might trigger other intents, like launching the file chooser, which may launch yet another app.



# Нетехнические навыки

## Опыт

- Работающее приложение
- “Чистый” и понятный код
- Архитектура

## Знание теории

- Научитесь искать информацию

stackoverflow.com



stack**overflow**

# What exactly is RESTful programming?

1 2 next



676



An **architectural style** called [REST \(Representational State Transfer\)](#) advocates that web applications should use HTTP as it was **originally envisioned**. Lookups should use [GET](#) requests. [PUT](#), [POST](#), and [DELETE](#) requests should be used for **mutation, creation, and deletion respectively**.

REST proponents tend to favor URLs, such as

```
http://myserver.com/catalog/item/1729
```

but the REST architecture does not require these "pretty URLs". A GET request with a parameter

```
http://myserver.com/catalog?item=1729
```

is every bit as RESTful.

Keep in mind that GET requests should never be used for updating information. For example, a GET request for adding an item to a cart

```
http://myserver.com/addToCart?cart=314159&item=1729
```

would not be appropriate. GET requests should be [idempotent](#). That is, issuing a request twice should be no different from issuing it once. That's what makes the requests cacheable. An "add to cart" request is not idempotent—issuing it twice adds two copies of the item to the cart. A POST request is clearly appropriate in this context. Thus, even a **RESTful web application** needs its share of POST requests.

This is taken from the excellent book *Core JavaServer faces* book by David M. Geary.

share improve this answer

edited Mar 27 '18 at 9:14

JJJ  
29.5k ● 16 ● 78 ● 94

answered Apr 15 '15 at 11:26

Shirgill Farhan  
9,475 ● 4 ● 35 ● 72



погода для андроид бесплатно



Все

Новости

Видео

Картинки

Карты

Ещё

Настройки

Инструменты

Результатов: примерно 398 000 000 (0,65 сек.)

### [погода для Android – скачать и установить бесплатно ... - GISMETEO](#)

<https://www.gismeteo.ru/soft-mobile-android/> ▼

Лучшее погодное приложение для **Android**. Текущая погода и прогноз погоды по всему миру в вашем телефоне и планшете на **Андроид**.

### [Приложения в Google Play – Погода – топ бесплатных](#)

[https://play.google.com/store/apps/category/WEATHER/collection/topselling\\_free?...](https://play.google.com/store/apps/category/WEATHER/collection/topselling_free?...) ▼

Где и когда удобно на всех ваших устройствах **Android**. ... 1. AccuWeather погода, радар, новости и карты осадков ..... 1. Free Live Weather On Screen.

### [Приложения в Google Play – Точная погода YoWindow. Живые ...](#)

<https://play.google.com/store/apps/details?id=yo.app.free&hl=ru> ▼

★★★★★ Рейтинг: 4,6 - 242 005 голосов - Бесплатно - Android - Путешествия

Вы нашли волшебную погоду! Когда за вашим окном дождь, в программе тоже идёт дождь, и люди открывают зонтики. ☁ Крутите время и ...



free weather api



[Все](#) [Видео](#) [Новости](#) [Картинки](#) [Карты](#) [Ещё](#) [Настройки](#) [Инструменты](#)

Результатов: примерно 80 400 000 (0,31 сек.)

## OpenWeatherMap® API Access | [Free] Weather & Forecast Data

**Реклама** [www.rapidapi.com/](http://www.rapidapi.com/) ▼

Get access now to the OpenWeatherMap API for Free to Get Current & Historical Weather Data. Join over 500,000 Developers and sign up for a Free Account to get access over 8000+ APIs. Secure.

### Search APIs

Browse Through Our Wide Range  
Of APIs. Get Valuable Insights.

### View Docs

Get an Overview Of Our Product.  
Find the Helpful Information.

## Weather API - OpenWeatherMap

<https://openweathermap.org/api> ▼ [Перевести эту страницу](#)

Simple and fast and free weather API from OpenWeatherMap you have access to current weather data, 5- and 16-day forecasts, UV Index, air pollution and ...

[Current weather data](#) · [How to start](#) · [5 day / 3 hour weather forecast](#) · [Weather alerts](#)

## Top 5 Best Free Weather APIs (for Developers in 2019) [21+ Reviewed]

<https://blog.rapidapi.com> > [The Dev Room](#) - [Перевести эту страницу](#)

★★★★★ Рейтинг: 4,9 - 242 голоса

14 мая 2019 г. - With satellites, radars, and other weather monitoring technology, you can now use

# Нетехнические навыки

## Опыт

- Работающее приложение
- Описание и цель
- Архитектура

## Знание теории

- Научитесь искать информацию
- Любите документацию

<https://developer.android.com/docs>

# Documentation for app developers

Whether you're building for Android handsets, Wear OS by Google, Android TV, Android Auto, or Android Things, this section provides the guides and API reference you need.

## Get started

[Build your first app](#)

[Sample code](#)

[API reference](#)

[Design guidelines](#)

[Codelab tutorials](#) 

[Training courses](#)

## Android devices

[Wear OS](#)

[Android TV](#)

[Android Auto](#)

[Android Things](#)

[Chrome OS Devices](#)

## Best practices

[Testing](#)

[Performance](#)

[Accessibility](#)

[Security](#)

[Enterprise](#)

[Emerging markets](#)



# Нетехнические навыки

## Опыт

- Работающее приложение
- “Чистый” и понятный код
- Архитектура

## Знание теории

- Научитесь искать информацию
- Любите документацию
- Используйте популярные решения



[Repositories](#)

13K

[Code](#)

?

[Commits](#)

6M+

[Issues](#)

1M

[Packages](#)

6

[Marketplace](#)

0

[Topics](#)

9

[Wikis](#)

66K

[Users](#)

379

[Languages](#)

Java 7,825

Kotlin 786

C 739

C++ 355

## HTTP

★ Star

HTTP (Hypertext Transfer Protocol) is the standard for communication across the web.

[See topic](#)

13,604 repository results

Sort: Best match ▾

### [android-async-http/android-async-http](#)

● Java

★ 10.5k

An Asynchronous *HTTP* Library for *Android*

Updated 7 days ago 1 issue needs help

### [JZ-Darkal/AndroidHttpCapture](#)

● Java

★ 2.6k

AndroidHttpCapture网络诊断工具 是一款Android手机抓包软件 主要功能包括：手机端抓包、PING/DNS/TraceRoute诊断、抓包HAR数据上传分享。你也可以看成是Android版的“Fiddler” \(...

MIT license Updated on Nov 15, 2018



Repositories

13K

Code

Commits

Issues

Packages

Marketplace

Topics

Wikis

Users

Languages

Java	7,823
Kotlin	783
C	738
C++	356
JavaScript	333
C#	296

## HTTP

★ Star

HTTP (Hypertext Transfer Protocol) is the standard for communication across the web.

[See topic](#)

### 13,592 repository results

Sort: Most stars ▾

#### square/okhttp

● Java

★ 33.6k

An *HTTP* client for *Android*, *Kotlin*, and *Java*.

[kotlin](#) [java](#) [android](#)

Apache-2.0 license Updated 2 days ago

#### square/retrofit

● Java

★ 33.2k

Type-safe *HTTP* client for *Android* and *Java* by Square, Inc.

[android](#) [java](#)

Apache-2.0 license Updated 2 days ago

# Нетехнические навыки

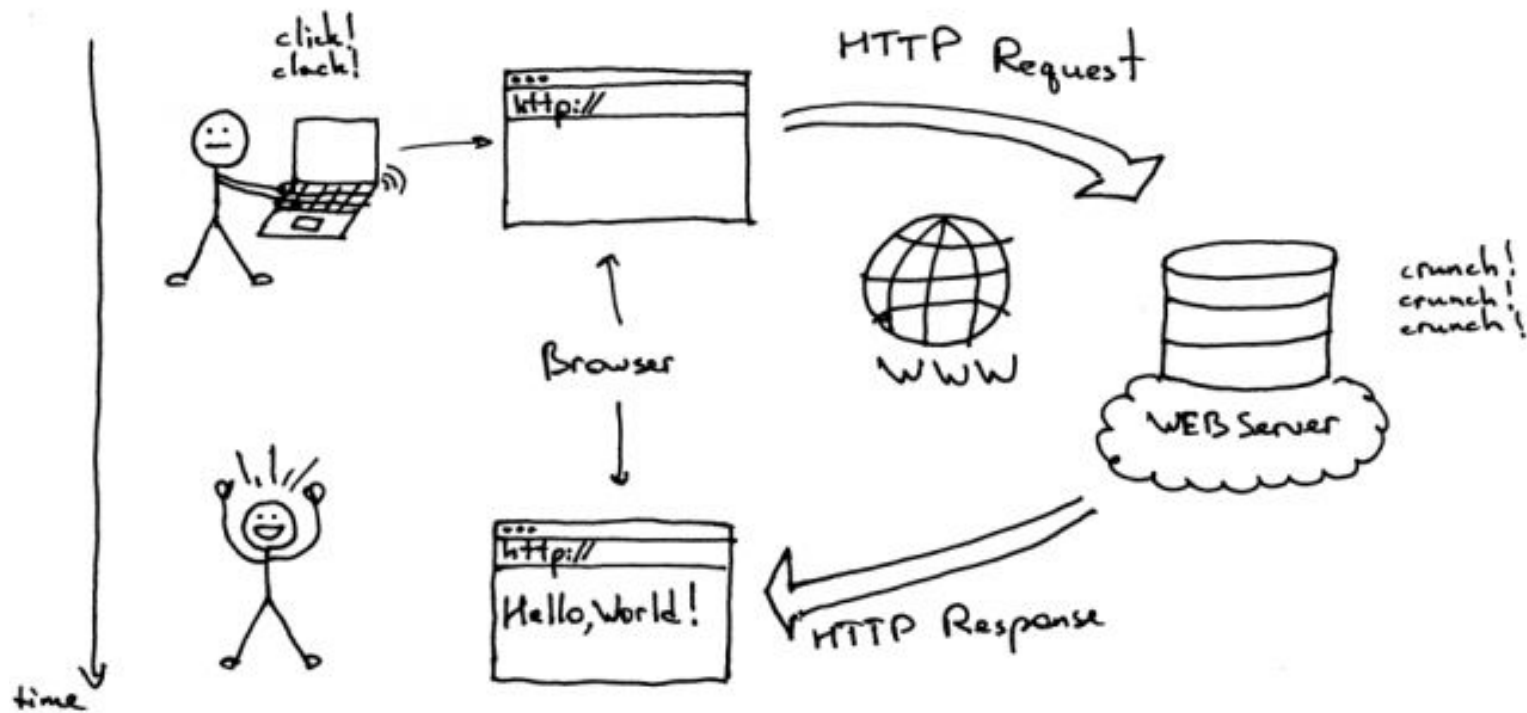
## Опыт

- Работающее приложение
- “Чистый” и понятный код
- Архитектура

## Знание теории

- Научитесь искать информацию
- Любите документацию
- Используйте популярные решения
- Учите, разбирайтесь и пробуйте

# HTTP



## OkHttp

[Overview](#)[Calls](#)[Connections](#)[Recipes](#)[Interceptors](#)[HTTPS](#)[Events](#)[Works with OkHttp](#)[Stack Overflow](#)[4.x API](#)[3.x API](#)[Change Log](#)[Upgrading to OkHttp 4](#)[Contributing](#)[Code of Conduct](#)

# OkHttp

HTTP is the way modern applications network. It's how we exchange data & media. Doing HTTP efficiently makes your stuff load faster and saves bandwidth.

OkHttp is an HTTP client that's efficient by default:

- HTTP/2 support allows all requests to the same host to share a socket.
- Connection pooling reduces request latency (if HTTP/2 isn't available).
- Transparent GZIP shrinks download sizes.
- Response caching avoids the network completely for repeat requests.

OkHttp perseveres when the network is troublesome: it will silently recover from common connection problems. If your service has multiple IP addresses OkHttp will attempt alternate addresses if the first connect fails. This is necessary for IPv4+IPv6 and for services hosted in redundant data centers. OkHttp supports modern TLS features (TLS 1.3, ALPN, certificate pinning). It can be configured to fall back for broad connectivity.

Using OkHttp is easy. Its request/response API is designed with fluent builders and immutability. It supports both synchronous blocking calls and async calls with callbacks.

## Get a URL

This program downloads a URL and prints its contents as a string. [Full source](#).

```
OkHttpClient client = new OkHttpClient();
```



### Table of contents

[Get a URL](#)[Post to a Server](#)[Requirements](#)[Releases](#)[R8 / ProGuard](#)[MockWebServer](#)[License](#)



okhttp tutorial



Все



Видео



Картинки



Новости



Покупки



Ещё

Настройки

Инструменты

Результатов: примерно 128 000 (0,33 сек.)

## Using the OkHttp library for HTTP requests - Tutorial - Tutorial

<https://www.vogella.com/tutorials/...OkHttp/article.html> ▾ [Перевести эту страницу](#)

23 мая 2019 г. - OkHTTP is an open source project designed to be an efficient HTTP client. It supports the SPDY protocol. SPDY is the basis for HTTP 2.0 and ...

[Using OkHttp for efficient ...](#) · [What is OkHTTP?](#) · [Exercise: Using OkHttp](#)

## OkHttp Android Example Tutorial - JournalDev

<https://www.journaldev.com/.../okhttp-android-example-tuto...> ▾ [Перевести эту страницу](#)

OkHttp Android Example Tutorial, Android OkHttp, android http client, android http GET POST query parameters example, OkHttp square, async, download code.

[OkHttp Android](#) · [Synchronous vs ...](#) · [OkHttp Android ...](#) · [OkHttp Query ...](#)

# Retrofit (<https://square.github.io/retrofit/>)

A type-safe HTTP client for Android and Java

## *Introduction*

Retrofit turns your HTTP API into a Java interface.

```
public interface GitHubService {  
    @GET("users/{user}/repos")  
    Call<List<Repo>> listRepos(@Path("user") String user);  
}
```

The `Retrofit` class generates an implementation of the `GitHubService` interface.

```
Retrofit retrofit = new Retrofit.Builder()  
    .baseUrl("https://api.github.com/")  
    .build();  
  
GitHubService service = retrofit.create(GitHubService.class);
```

# Технические скиллы

XML, HTTP, REST

ООП, Java, Kotlin

Git, Github

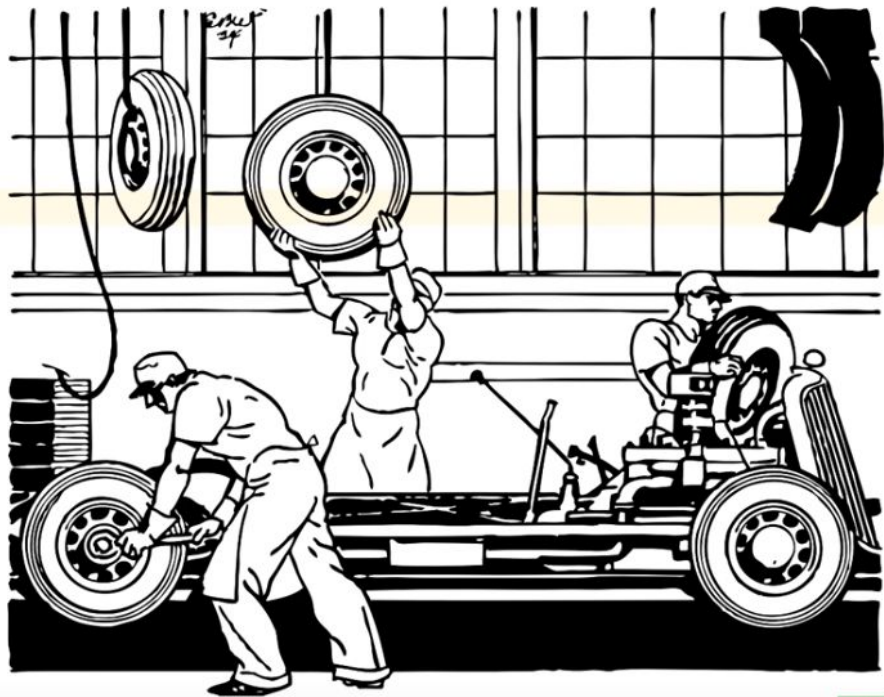
GUI

Android Lifecycle, Файловая система Android, Технологические решения Android, Навигация между экранами, Работа с сенсорами и тачем

Android Studio, Retrofit, Room, Dagger, RXJava



```
1 package com.codinginflow.dagger2example;
2
3 class Car {
4     Engine engine;
5     Wheels wheels;
6
7     Car() {
8         engine = new Engine();
9         wheels = new Wheels();
10    }
11
12    void drive() {
13        //Vroom...
14    }
15 }
16
```



### Dagger 2 Tutorial Part 1 - WHAT IS DEPENDENCY INJECTION - Android Studio Tutorial

40 741 просмотр

👍 1,3 тыс.

💬 5

➦ ПОДЕЛИТЬСЯ

🔖 СОХРАНИТЬ

⋮

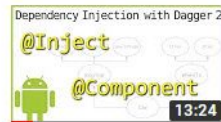
Следующее

АВТОВОСПРОИЗВЕДИТЕ



Coding in Flow  
Опубликовано: 3 дек. 2018 г.

ПОДПИСАТЬСЯ 74 ТЫС.



### Dagger 2 Tutorial Part 2 - COMPONENT, PROVISION...

Coding in Flow  
31 тыс. просмотров

# Room - SQLite Database library

STARTANDROID

ГЛАВНАЯ

НОВОСТИ

УРОКИ ▾

БЛОГ

**КУРСЫ** ▾

ИНФО ▾

ЧАТЫ

ВОЙТИ

от автора StartAndroid

MADE WITH MYBANNERMAKER.COM

## Социальные сети

Telegram канал



@startandroid  
7395 участников

Android чат в Telegram

StartAndroid Ru Chat



2282 участника

[Урок 5. Room. Основы](#)

[Урок 6. Room. Entity](#)

[Урок 7. Room. Insert, Update, Delete, Transaction](#)

[Урок 8. Room. Query](#)

[Урок 9. Room. RxJava](#)

[Урок 10. Room. Запрос из нескольких таблиц. Relation](#)

[Урок 11. Room. Type converter](#)

[Урок 12. Room. Миграция версий базы данных](#)

[Урок 13. Room. Тестирование](#)

[Урок 14. Paging Library. Основы](#)

[Урок 15. Paging Library. PagedList и DataSource. Placeholders.](#)

[Урок 16. Paging Library. LivePagedListBuilder. BoundaryCallback.](#)

[Урок 17. Paging Library. Виды DataSource](#)

**RxJava**

LEARN RXJAVA

absolute beginners

RxJava Tutorial

RxJava - Home

RxJava - Overview

RxJava - Environment Setup

Observables

RxJava - How Observable works

RxJava - Creating Observables

RxJava - Single Observable



LEARN RXJAVA

simply easy learning

## RxJava Tutorial

[PDF Version](#)[Quick Guide](#)[Resources](#)[Job Search](#)[Discussion](#)

RxJava is a Java based extension of ReactiveX. ReactiveX is a project which aims to provide reactive programming concept to various programming languages. Reactive Programming refers to the scenario where program reacts as and when data appears. It is a event based programming concept and events can propagate to registers observers. As per the **Reactive**, they have combined the best of Observer pattern, Iterator pattern and functional pattern. The Observer pattern done right. ReactiveX is a combination of the best ideas from the Observer pattern, the Iterator pattern, and functional programming.



# Технические скиллы

XML, HTTP, REST

ООП, Java, Kotlin

Git, Github

GUI

Android Lifecycle, Файловая система Android, Технологические решения Android, Навигация между экранами, Работа с сенсорами и тачем

Android Studio, Retrofit, Room, Dagger, RXJava

Сравните знания с требованиями



## Mobile Dev Jobs — вакансии и ...



7 638 участников



[t.me/mobile\\_jobs](https://t.me/mobile_jobs)

Ссылка

Публикуем вакансии и запросы на поиск работы по направлению iOS, Android, Xamarin и т.д.

 **ВАЖНО:** Правила публикации и правила канала: 

Ссылка – <https://telegra.ph/Pravila-oformleniya-vakansij-i-rezume-11-09-2>

Информация

- Понимание принципов ООП, DRY, SOLID, CLEAN;
- Знание MVP, MVC, MVVM;
- Наличие опыта (понимание) Android SDK, Dagger 2, Retrofit, Room, Picasso, Glide, RxJava, GraphQL, JSON, REST, GIT;
- Знание Java, опыт работы с Kotlin;
- Английский язык;
- Плюсом будет знание JS, анимации, управление вертолетом, оказание медицинской помощи в джунглях...



# Курсы и школы подготовки

- Students friendly
- Достаточно быть прилежным и любопытным
- Готовят специалистов
- И даже платят деньги
- И иногда даже берут на работу!

# Выводы

- придерживайтесь плана
- научитесь ценить документацию
- не спешите
- увидели что-то непонятное - разбирайтесь
- бОльшая часть знаний будет актуальна для любой разработки

# Спасибо!

[www.jetbrains.com/research/devecosystem-2018](http://www.jetbrains.com/research/devecosystem-2018)

[yandex.ru/company/researches/2019/it-jobs](http://yandex.ru/company/researches/2019/it-jobs)

[javarush.ru](http://javarush.ru)

[startandroid.ru](http://startandroid.ru)

[developer.android.com](http://developer.android.com)

[www.youtube.com/channel/UC\\_Fh8kvtkVPkeihBs42jGcA](http://www.youtube.com/channel/UC_Fh8kvtkVPkeihBs42jGcA)

[www.tutorialspoint.com/rxjava/rxjava\\_overview](http://www.tutorialspoint.com/rxjava/rxjava_overview)