

The Elder Scrolls V

SKYRIM



The Elder Scrolls V: Skyrim® Legendary Edition © 2011-2013 Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. The Elder Scrolls, Skyrim, Dawnguard, Hearthfire, Dragonborn, Bethesda, Bethesda Game Studios, Bethesda Softworks, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Uses Havok™. © Copyright 1999-2011. Havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Uses Scaleform GFx © 2009 Scaleform Corporation. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. FaceGen from Singular Inversions Inc. FaceFX Software used for facial animation. ©2002-2006, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. Other product and company names referenced herein may be trademarks of their respective owners. All Rights Reserved.



ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。青少年は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

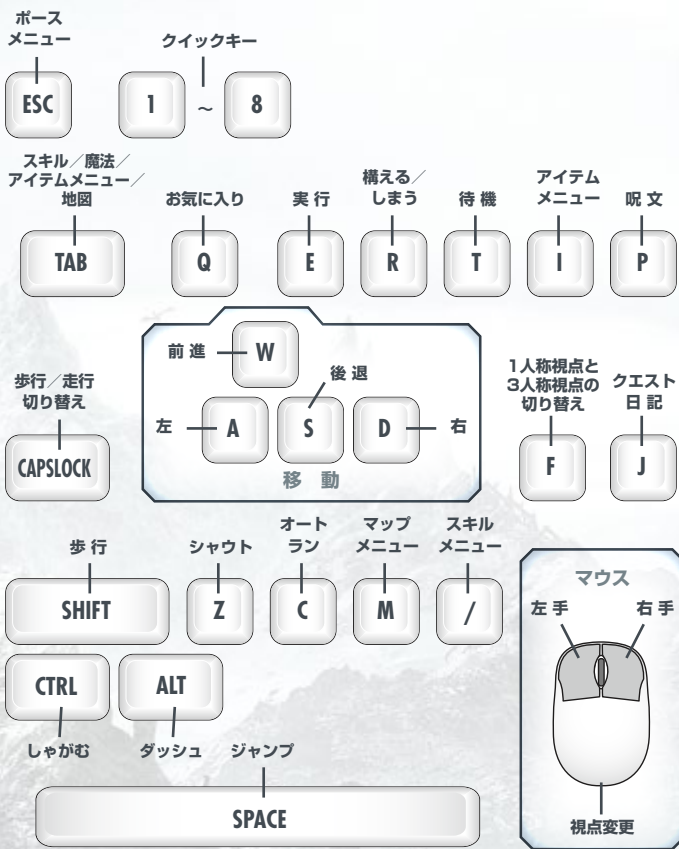
- ・モニターから離れて座る
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

許諾を得ずに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

目次

ゲームの操作方法、メインメニュー	2
ゲーム画面	3
コンパス、キャラクターメニュー	4
スキル、スキルの成長とレベルアップ	5
能力	6
アイテムメニュー、お気に入り	7
魔法メニュー	8
地図と高速移動	9
日記	10
会話、売買交渉と仲間の雇用	11
戦闘	13
隠密行動、スリと鍵開け	14
犯罪と懲罰	15
錬金術	16
付呪	17
鍛冶	18
溶鉱、革のなめし、料理	19
馬、家屋、書物、容器	20
保護者による設定、Credit	21

ゲームの操作方法



メインメニュー

コンティニュー

最後にセーブした箇所からプレイを再開します。

ニューゲーム

スカイリムのストーリー本編を新たに開始します。

ロード

以前にセーブしたゲームの一覧からロードするデータを選択できます。

ダウンロードコンテンツ

入手済みのスカイリムのダウンロードコンテンツを表示します。

スタッフロール

スカイリムのスタッフロールを表示します。

ゲーム画面



- コンパス**
方角、主な地形、クエストマーカーが表示されます。
- ターゲットの名前**
選択しているオブジェクトやキャラクターの名前、その体力ゲージです。
- 照準**
オブジェクトやキャラクターに狙いを付ける時の目安になります。
- 左手/右手**
現在選択中の武器もしくは呪文です。盾は左手にしか装備できません。
- お気に入り**
持っているアイテムのうち、お気に入りに設定したものを一覧です。
- 矢の本数**
弓を装備している場合は装備している矢の合計数が表示されます。
- 付呪アイテムのチャージ量**
付呪アイテムの残りチャージ量が表示されます。
- マジカ**
呪文を唱えると魔法力を意味するマジカが消費されます。マジカは時間と共にゆっくりと回復し、回復速度は種族の能力、魔法の鎧もしくは魔法の衣服によって上昇します。睡眠をとったり、その場で待機をしたり、一部の薬を使ったりして、マジカを回復することもできます。
- 体力**
現在の体力が表示されます。睡眠や待機、ポーションや食事、呪文の使用で回復できます。
- スタミナ**
スタミナは疲労度の目安であり、ダッシュや強力な攻撃、バッシュを繰り返すと減少します。スタミナが低下していると能力全般、特に近接攻撃が影響を受けます。スタミナは時間と共にゆっくりと回復します。

コンパス



近くにあるダンジョン、町や農場などの目ぼしい場所は、コンパス上のアイコンとして表示されます。また、現在有効になっているクエスト ターゲットの方角は、クエスト ターゲットマーカーとして表示されます。世界地図上で設定したカスタム ターゲットマーカーも、同様に表示されます。

キャラクターメニュー



キャラクターメニューは魔法、スキル、アイテム、マップの4つのサブメニューに分かれています。

TABでキャラクターメニューを表示します。WASDもしくは方向キーをいずれかの方向に入れると対応したメニューが表示され、もう一度同じ方向に入れるとそのメニューが展開します。また、WASDもしくは方向キーをいずれかの方向に長押しするとすぐにメニューが展開します。

皇帝になる者、そしてドラゴンファイアを灯す者がドラゴンボンであることは間違いない。身に着けているアミュレット、そしてドラゴンファイアの灯がその証拠である。しかしその証拠は、彼らがドラゴンボンであるからのことなのか、それとも、アカトシュの祝福が舞い降りてきたという兆しに由来するものなのか。我々に言えるのは、どちらも正解であり、いずれかではないということだ。神秘的な謎である。

—エメレネ・マドリン著 『ドラゴンボンの書』

スキル



スキルメニューにはキャラクターのスキルと能力がまとめて表示されます。キャラクターの名前、レベルおよび種族が確認できます。

スキル

プレイヤーには18種類のスキルがあります。各スキルの下には、スキルがどれくらいで上昇するかを表すゲージが表示されます。スキルは使えば使うほど上昇していきます。

能力へのボーナス/ペナルティ

呪文、特殊能力、パワーやその他の効果によって現在ペナルティがついているパラメータは赤色、ボーナスが加算されているパラメータは緑色で表示されます。

レベルアップゲージ

あとどれくらいでレベルアップするかを知る目安となります。

スキルの成長とレベルアップ

スキルの成長

スキルを上昇させる方法は3つあります：

- そのスキルを繰り返し使うこと。スキルが低ければ低いほど、使用による成長は早くなります。逆にスキルが高くなると成長が遅くなります。スキルメニューで各スキルの下に表示されているゲージが上昇までの目安になります。
- 別のキャラクターにスキルの訓練をしてもらう。キャラクターに金を払うことでスキルを上昇させてもらえます。
- スキル書を見つけて読む。スキル書は種類ごとに特定のスキルを上昇させます。

レベルアップするには

プレイヤーのレベルアップには、どれでもいいのでスキルを何度も上昇させましょう。数値の高いスキルを上昇させたほうがレベルアップは早くなります。スキルメニューに表示されるゲージがレベルアップまでの目安となります。

レベルアップ

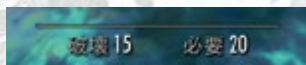
あとどれくらいでレベルアップするかを知る目安となります。レベルアップをしたら、マジカ、体力、スタミナのうち1つを選択して強化することができます。また、スキルポイントが1増えて、能力に割り振りをすることができます。

能力

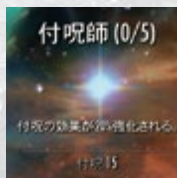


能力には特殊能力や、特定のスキルを強化するボーナスが含まれます。プレイヤーはレベルアップするたびに能力を1つ選択できますが、とっておいて後から選択することも可能です。なお、能力を選択する際にはその前提条件となる能力をあらかじめ習得しておく必要があります。例えば「破壊（重むかげ）」を選択するには、先に「破壊（素人）」の習得が必要です。

1. 習得不可能な能力（衝撃）
2. 習得可能な能力（破壊術（二連の唱え））
3. 習得済みの能力（素人の破壊術）



各能力に必要な前提条件が表示されます。



能力によっては複数のランクが存在し、繰り返し習得可能になっています。

スカイリムの街はノルドの創意力と職人芸の証だ。主要都市は以下通りである。ソリチュード——至高王の王座がある、この地方の首都。ウィンドヘルム——古くて名誉ある雪の中の宝石。マルカルス——遥か昔から存在し続ける天然石を削ってできた街。リフテン——墮落の森の金色の影に位置し、極上の魚とハチミツ酒を生み出す街。そしてホワイトラン——ジョルバスクルの間の周りに建ち、最も高貴な同胞団や崇拜されるスカイフォージの故郷。

——フロスマンド・ウルフハート著 「スカイリムのノルド」

アイテムメニュー



アイテムメニューにはすべての所持品が表示されます。アイテムは全種類、武器、衣服、薬、食べ物、材料、書物、鍵、その他などの項目でフィルタリングして表示できます。

メニューの操作方法

- | | |
|-------------------------|-----------------|
| A/D、左右方向キー - リストを開く／閉じる | E/ENTER - |
| W/S、上下方向キー - リストの切り替え | アイテムを装備する／使う／読む |
| 左右マウスボタン - 左手／右手に武器を装備 | R - アイテムを捨てる |
| | F - お気に入りアイテム |

持ち運べる重量：支障なく持てる総重量です。上限はスタミナを元に算出されます。

ゴールド：現在の所持金です。

防御力：身につけている防具、発動中の防護呪文および防御系の能力を合わせた効果の目安です。

ダメージ：現在装備中の武器の威力の合計です。

お気に入り

アイテムメニューと魔法メニューでは好きな武器、防具、呪文もしくはアイテムを選択して F を押すことでお気に入りに登録できます。

ゲーム中に WASD もしくは方向キーでお気に入り一覧を表示できます。その後 WASD もしくは方向キーでリストを切り替えたり、E もしくは ENTER で防具を装備したりアイテムを使ったり、左手（左マウスボタン）もしくは右手（右マウスボタン）の武器を素早く切り替えられます。

また、お気に入りメニューでアイテムを選択して数字キー（1～8）を長押しすることで、メインとサブのクイックボタンを設定することも可能です。その後、ゲーム中にお気に入りに登録したキーを短く押すことでその2つのアイテムを切り替えられます。

魔法メニュー



魔法

呪文の詠唱を成功させると、呪文の属する系統のスキルが上昇していきます。新しい呪文は店で購入するか、冒険中に発見した呪文の書から習得できます。

パワー

Zで選択中のパワーを使用できます。パワーはキャラクターの種族によって決まり、1日に1回しか使用できません。パワー、シャウト、能力および祝福は一度に1つしか効果を発揮しません。

シャウト

シャウトとはドラゴン語を特定の組み合わせで発することで強大な効果を得る技のことです。Z長押しで選択中のシャウトを使用できます。長押しを続ければ続けるほどそのシャウトを構成するドラゴン語の単語が多く発声され、シャウトの威力が高まります。パワーやシャウトは同時に1種類しか装備できません。

シャウトの使用後は再びシャウトを使えるようになるまで時間がかかります。この充電時間中はコンパスが点滅します。再びシャウト可能になるとコンパスの点滅が止まります。

各シャウトを構成する個々の単語は冒険中に言葉の壁を見つけて習得します。習得したシャウトを使用するには、ドラゴンの魂を使ってその封印を解くことになります。ドラゴンの魂はドラゴンを倒すと吸収できます。

シロティールからの高貴な旅人は、馬車から見る景色とスカイリムの一部のことしか目にするには無いだろう。この荒れ果て繁栄の少ない地方は快適とは言いがたいが、険しくも美しい景観を持ち、望む者には自然の神秘と壮大な大地を見せてくれるだろう。

—マルシアス・カルヴェイン著 『スカイリムの冒険者ガイド』

地図と高速移動



世界地図

世界地図にはスカイリム地方全域が表示されます。マウスでマップのスクロール、マウスホイールでズームインとズームアウト、Eでマップを現在地中心の表示に戻します。マウスでマップを見る角度を変更でき、Lでローカルマップとワールドマップの切り替えができます。



プレイヤーの位置：プレイヤーの地図上の位置と向きが矢印アイコンで表示されます。



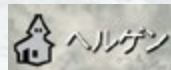
クエスト ターゲット：有効になっているクエストに応じたクエスト ターゲットが表示されます。



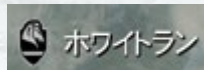
カスタム ターゲット：地図上の場所をクリックすることで好きな位置に設定できるマーカーです。

高速移動

地図上のいずれかの場所をクリックすることで高速移動できます。屋内にいるときや戦闘中は高速移動できません。高速移動をすると、移動距離に応じて時間が経過します。馬を連れている場合は一緒に高速移動します。町に移動した場合、馬は最寄りの馬屋に預けられます。



発見済みの場所：明るく表示されているマーカーは、高速移動の移動先に指定できます。



既知の場所：暗く表示されているマーカーは、存在そのものは知っている場所です。実際に近づいて発見するまでは、高速移動の移動先に指定できません。

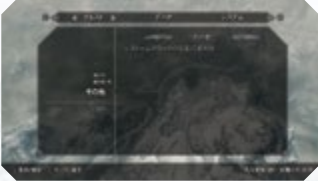
日記



Jを押して日記を開き、クエスト、ステータス、システムの各タブをクリックすることで切り替えられます。

クエスト

クエストを選択して ENTER でそのクエストを有効なクエストに指定できます。クエストを有効にすると、対応したクエスト ターゲットがコンパス、世界地図、周辺地図に表示されます。



その他のカテゴリには、新たなクエスト、場所、報酬などに繋がる特殊な目標が入ります。

地図上に表示

A でクエスト ターゲットを世界地図上に表示します。



一般データ

一般データではキャラクターの様々な情報を見ることができます。

システムメニュー

セーブ

いつでも手動でゲームをセーブできます。

ロード

これまでのセーブデータから選択してロードできます。

システム

ゲームプレイ

このメニューでは視線操作の感度、Y 軸方向の操作の反転、オートセーブの設定、振動機能の有効/無効などのオプション設定を変更できます。難易度設定は戦闘の手強さに影響します。

ディスプレイ

このメニューでは明るさと HUD の透明度を調整できます。照準、会話の字幕や一般字幕の設定も切り替えられます。

オーディオ

このメニューでは各種音量を調節できます。

操作方法

このメニューではゲームの各種操作のボタン割り当てを変更できます。

ヘルプ

このメニューではゲームのプレイに関する詳細情報を確認できます。

ゲーム終了

メインメニューに戻ります。

会話、売買交渉と仲間の雇用



会話

E で人に話しかけます。TAB で会話を終了します。

1. キャラクター名
2. 入手していない情報
3. 入手済みの情報

会話のオプション

現在の話し相手と話題にできる項目の一覧です。項目が多い場合は下にスクロールすると表示されます。特定の話題で話しかけると、さらなるオプションが追加される場合もあります。明るく表示されているオプションには未知の情報が含まれています。暗く表示されているオプションは既に一度話題にしていますが、その先にまだ新しい話題が残っている場合もあります。場合によってはそのキャラクターから情報を聞き出す必要があるかもしれません。以下のような特殊な会話オプションが提示されます：

説得：話術だけで相手から何かを聞き出そうとします。会話スキルが高ければ高いほど説得の成功率が上がります。

威圧：相手を脅して話を聞き出そうとします。会話スキルが成功率に影響します。

賄賂：相手に金を渡して話を聞き出そうとします。

乱闘：相手と殴りあいの乱闘を始め、勝てば必要な情報が聞き出せます。殴り合いであればどちらかが死ぬことはありませんが、武器を使ってしまうと本格的な戦闘に発展し、当然ながら罪に問われてしまいます。

会話のオプション

スキルを教えられるキャラクターは限られていて、特に高い数値まで成長したスキルをさらに伸ばしてくれる人物は稀です。



売買交渉

交渉を選択すると、自分と相手の所持品が両方とも表示されます。中間線よりも上のアイテムがプレイヤーの所持品で、線よりも下のアイテムは相手の持ち物です。

相手から買い取りたいアイテムを選択することで購入できます。プレイヤーの所持品側からアイテムを選択することで相手に売りつけることも可能です。商人は自分が販売できるアイテムしか買い取ってくれません。

交渉により会話スキルが成長します。会話関連の能力の一部は、アイテムを買う際の価格を割り引く効果があります。

仲間の雇用

各地の酒場には雇い入れることで一緒に戦ってくれるキャラクターがいます。各仲間には得意な戦い方があり、指示を伝えることもできます。アイテムを代わりに運ばせることも可能です。

仲間によっては所持品を贈り物として取らせてくれる場合があります。また、逆にこちらからアイテムをプレゼントすることもできたりします。

仲間への指示

指示を出したい仲間をターゲットして E を押すと命令モードに入ります。仲間には以下のような指示が可能です：

- 特定の地点で待機
- レバーや椅子など、オブジェクトを使う
- 敵を攻撃
- 施錠された扉や容器の鍵を開ける
- アイテムを拾う

指示を出せない仲間もいますし、仲間によっては特定の指示を実行できない場合もあります。また、仲間が犯した罪はプレイヤーの責任と見なされ、衛兵に追及されることになります。

戦闘

スカイリムは熟練の戦士たちにとっても危険な場所です。生き延びるためには戦闘の基本を身につけることが不可欠です。

武器

スカイリムには様々な種類の武器が存在します。敵に与えるダメージは武器そのものの威力、該当スキル、および関係する能力に影響されます。重い武器は攻撃に時間がかかり、素早く扱える武器よりも時間当たりのダメージが低めになる場合があります。また、重めの武器は移動速度も低下させます。

片手武器と両手武器

短剣、剣、メイス、戦斧などの片手武器は、盾と組み合わせたり二刀流で使えたりします。一方で両手斧、グレートソード、ウォーハンマーなどの武器は両手でしか使えず、盾との組み合わせや二刀流はできません。両手武器は攻撃が遅いものの、ダメージが大きくります。

近接攻撃

攻撃には基本攻撃と強力な攻撃の2つがあります。基本攻撃を行うには左マウスボタンを短く押します。強力な攻撃は左マウスボタン長押しで繰り返せます。強力な攻撃を使うにはスタミナが必要ですが、与えるダメージが2倍になるうえ相手をよろけさせる可能性があります。その場合はさらに追い討ちができるでしょう。重い武器は軽い武器に比べ、強力な攻撃使用時のスタミナ消費が大きくなっています。

防御

右マウスボタン長押しで防御姿勢をとりまします。盾もしくは武器で防御することで、受けるダメージを軽減できます。盾は武器よりも防御時の効果が大きくなります。右マウスボタンを押したまま左マウスボタンを短く押せば盾もしくは武器で殴り攻撃を繰り返せます。殴り攻撃はスタミナを消費しますが、相手をよろけさせて隙を作るのに便利です。能力の習得によりパワーバッシュが使えるようになります。

遠隔攻撃

左マウスボタンの長押しで弓を一杯に引き絞ってから左マウスボタンを放すと、矢を発射します。発射する前に引き絞っておくほど、与えるダメージも大きくなります。右マウスボタンを押すと構えた矢を戻すことができます。射手スキルに関連した能力を習得することでズームインして狙いを付けたり、時間の経過をスローモーションにしたりできます。これらの能力は、矢を構えた状態で右マウスボタンを長押しすることで使用できます。

防具

防具を身体の各部に装備すると総合的な防御力が上昇します。防御力が高ければ高いほど守りが強固になります。防具から得られる防御力は防具そのものの性能、その防具のタイプごとのスキル、および習得した関連能力に影響されます。

降参

本来友好的なキャラクターと戦闘になってしまった場合、武器をしまうことで降参できます。相手が十分に好感を抱いていれば、戦闘を中止してくれるでしょう。




“ブロック、カウンター、バッシュ！ 奴らをダウンさせやっつけろ！ 奴らは容赦しない、ならお前もする必要はないだろう。攻撃は最大の防御だ。敵に素早く接近し叩き潰せ！”

- エドワード カルヴス著 殺せ - お前が死ぬ前により

隠密行動、スリと鍵開け

隠密行動

左 CTRL で隠密モードに切り替わります。隠密時は相手にスリを試みたり、不意を突いて強力な攻撃を加えたりできます。しゃがむと隠密状態であることが表示されます：

-  隠密レティクルが完全に開いている時は、相手に発見されます。
-  隠密レティクルが半分ほど開いている時は、相手に発見される危険があります。
-  隠密レティクルが完全に閉じていれば、うまく隠れていることを意味します。

目の形のアイコンが完全に開き、「発見された」と表示された時は、近くにいる敵に気づかれて攻撃される寸前であることを意味します。目が完全に閉じてレティクルに「隠密中」と表示されている場合、近くにいる敵はいずれもプレイヤーを見失って捜索を中止することを意味します。

隠密状態には様々な要素が影響します：

- **隠密スキル**は、しゃがんでいる時にだけ効果を発揮します。隠密スキルが高ければ高いほど敵に気づかれにくくなります。隠密スキルは隠密攻撃の成功や、敵の近くで隠密行動をとることで成長します。また、隠密にボーナスを付加する隠密能力もいくつか存在します。
- **視線**：敵の視野に入らなければ、発見される可能性は格段に下がります。
- **暗闇**：暗い場所にいれば発見されにくくなります。
- **移動速度**：完全に停止している時が最も発見されにくく、走っている時が最も発見されやすくなります。
- **音**：両手武器は発する音が最も大きくなります。片手武器は相対的に静かで、短剣および弓は音を立てずに攻撃できます。呪文を唱えたと音と光が発生します。重装型の鎧は移動時の音が大きくなります。

こちらに気づいていない敵を攻撃するとダメージにボーナスがつきます。ボーナスの量は武器によって異なり、能力の習得によって増やすことも可能です。

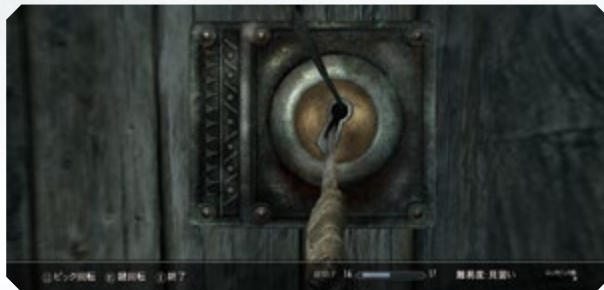
敵は矢の着弾音やトラップの発動など、周囲の音に反応します。時にはこれを利用して敵を誘い出すことも可能です。

スリ

スリは隠密行動中のみ実行できます。相手に近づいて所持品画面を表示させ、盗みたいアイテム、もしくは自分の手持ちのアイテムで相手に持たせたいアイテムを選択してください。成功すれば、アイテムの持ち主が変わります。スリの最中に気づかれると犯罪を通報されてしまい、目当てのアイテムも手に入りません。

スリのスキルが高ければ高いほど、気づかれる危険性が低くなります。また、相手の所持品画面を開くだけでは罪にはなりません。

鍵開け



A/D で錠前を回転、マウスでロックピックを回転できます。ロックピックが開錠できる位置に近ければ近いほど、ロックピックが壊れるまでに錠前を回せる角度が増していきます。ロックピックが正しい位置に合うと錠前が完全に回転し、開錠されます。

犯罪と懲罰

犯罪、懸賞金、服役

次のような行為は犯罪と見なされ、誰かに気付かれると通報されてしまいます：品物や馬を盗む、他人の所有物をひったくる／取り上げる、不法侵入、鍵開け、争い（正当防衛の場合は罪にはなりません）、もしくは非敵対キャラクターの殺害。

犯罪が通報されると、現在いる都市もしくは町で賞金首となってしまいます。賞金額は犯した罪の重さによって変わります。

犯罪を目撃した人物はすべて目撃者となります。罪を犯してから短時間に目撃者を全員始末できれば、賞金首にならずに済みます。

賞金首になった場合、衛兵たちが寄ってきて逮捕しようとしています。逃げ出した場合は追ってきます。賞金首になっていない別の都市や町に逃げた場合、その衛兵たちには無視されます。

衛兵たちに捕まってしまった場合、以下の選択肢があります：

- **罰金を払って服役を免除してもら**う：盗んだアイテムが所持品から没収されます。隠密状態で盗んだアイテムも同様です。
- **抵抗する**：抵抗した場合は衛兵たちが攻撃してきます。逃げ出した場合はその都市もしくは町の賞金額はそのまま維持され、そこに戻った場合は衛兵が逮捕しようとしてきます。武器をしまって降参した場合、評判によっては攻撃を中止してくれる可能性があります。その場合でも逮捕はされてしまいます。
- **罰金を払わずに服役する**：服役された場合は、牢屋の錠前を鍵開けで開錠して気づかれずに脱獄することも可能です。おとなしく服役するなら牢屋にあるベッドを使うことで、服役期間後に釈放されます。ただし、服役期間に応じてスキルの熟練度が低下します。

錬金術



錬金術の材料はスカイリム全域で見つかります。薬や毒は、共通の効能をもつ材料を錬金器具で混ぜ合わせて合成します。ポーションは飲んで有益な効果を得るもので、毒は武器に塗って毒ダメージを追加できます。

錬金術スキルが高ければ高いほど、強力な薬や毒を合成できます。錬金術スキルは材料を食べたり、薬や毒を合成したりすることで成長します。

どの材料にも4つの異なる効能があります。1つめの効能は材料を食べれば確認できますが、残り3つは様々な材料を組み合わせることで発見できます。薬や毒の合成に失敗した場合、混ぜ合わせた材料には共通の効能がなかったことが分かります。なお、特定の能力を習得すると、材料を食べた時により多くの効能を確認できるようになります。

“トロールは死んだかもしれませんが、あなたの仕事はまだ終わってはいません。炎で倒したトロールの死体を調べてみましょう。運が良ければ、薬剤師の店で高く売れるトロールの脂肪を見つけることができます。もしあなたに錬金術の才能があれば、ポーションや強壮剤の材料として使うことができるでしょう。”

- フィン著 トロールを倒したら より

付呪



付呪とは武器や防具に魔力を付与する技法のことです。魔術品を作成するには、習得済みの付呪魔法、満たされている魂石、付呪の施されていない装備可能アイテムが必要になります。付呪スキルが高ければ高いほど、効果の大きい付呪アイテムを作成できます。



付呪魔法は付呪されたアイテムを破壊することで習得できます。付呪済みのアイテムをアルケイン付呪器にもって行って、破壊してもらいましょう。

武器の付呪は命中するたびに消費されていき、使い切ると充填が必要になります。付呪された武器のチャージ量は、性能ゲージの設定や魂石に込められた魂の大きさで決まります。

身体に装着するタイプの付呪アイテムは効果が永続するため、充填する必要はありません。

鍛冶



鍛冶器具を使えば、新しい武器や防具を作成できます。鍛冶スキルが高ければ高いほど性能の優れた武器や防具を作成できます。鍛冶スキルは武器や防具を作成したり、上級者に金を払って訓練してもらったり、スキル書を見つけて読むことで成長します。

武器や防具の作成は、ゲーム中で手に入る鉄や鋼鉄のような材料と、アイテムの作成方法の知識が必要になります。新しい武器や防具の作成方法を身につけるには、鍛冶スキル関連の能力を習得しましょう。



砥石：砥石は武器のダメージを強化します。武器を研ぐにはゲーム中で手に入る材料が必要になります。また、鍛冶スキル関連の特定の能力を習得することでも品質の高い武器が作成可能になります。



作業台：必要な材料があれば、作業台を利用することでアイテムの防御力を強化できます。また、鍛冶スキル関連の特定の能力を習得することでも品質の高い防具が作成可能になります。

溶鉱、革のなめし、料理

溶鉱

溶鉱炉を使うことで、鉱石から金属のインゴットを作成できます。インゴットは武器や防具の作成に使う材料となります。鉱石は主に鉱山などで見つかります。



革のなめし

なめし皮の棚を使えば、動物の皮を乾かして革にできます。動物が大型であればあるほど、皮から得られる革の量は多くなります。革は裁断された状態で、武器や防具の材料となります。



料理

鍋を使うことで、様々な一時的効果が得られる料理を作成できます。個々のレシピによって、スカイリムの各地で手に入る特定の食材が必要になります。



馬、家屋、書物と容器



馬

馬に乗るには、鞍に近づいて E を押してください。左 ALT 長押しで速足になります。乗馬中に E を押すと馬から下ります。馬はそれぞれの街の外にある馬屋で購入できます。街などに高速移動した場合、馬はその街の門の外にある最寄りの馬屋に預けられます。

売り家

各大都市では売り家があります。家を買った場合は内装を変更できます。詳しい話は各大都市にいる首長の執政から聞き出せます。

書物とその他の文書

書物やその他の文書は、開いて中身を読むことができます。その後、元に戻す (TAB) かそのまま入手する (E) かを選択できます。A/D で書物のページをめくることができます。

スキル書を読むとキャラクターのスキルが上昇しますが、1 度しか使用できません。呪文の書は、読むと呪文を習得できます。

容器

容器とは宝箱、木箱、タル、化粧台、箱、人物やモンスターの死体などを指します。容器を開くには A を押します。“開く”の文字が赤く表示されている場合、中に入っているアイテムは誰かの所有物ですので注意しましょう。

注意！ 自分のものではない容器には物を入れないほうがいいでしょう。戻って来た時になくなっている可能性があります。容器そのものを所有するには、家を購入するの一手です。

保護者による設定

Windows 7 ではお子様のコンピューター使用を制限し、オンライン上の安全を確保できるように設定できます。より詳しい内容は以下のリンクに接続してご確認ください。

<http://windows.microsoft.com/ja-JP/windows7/products/features/parental-controls/>

Credit

GENERAL MANAGER

Tetsu Takahashi

LOCALIZATION PROGRAMMER

Masayuki Nagahashi

ASSOCIATE PRODUCER

Takayuki Tanaka

PRODUCT MANGER

Seigen Ko

MARKETING MANAGER

Eiichi Yaji

PR MANAGER

Takako Egawa

SALES MANAGER

Hiroaki Yanagiguchi

OFFICE MANAGER

Myongsuk Rim

WEB/CREATIVE

Kosuke Fujita

CAST

Akiko Kawase

Akimitsu Takase

Akio Kato

Ao Takahashi

Arisa Shida

Binbin Takaoka

Dai Matsumoto

Eiji Itou

Eiji Miyashita

Eri Goda

Eri Saito

Eriko Hirata

Gorou Sanada

Hana Takeda

Haruo Yamagishi

Hidemitu Shimizu

Hiroaki Tajiri

Hiroshi Iwasaki

Hiroshi Shirokuma

Ikumi Nakagami

Jin Urayama

Kaoru Katakai

Katsuhisa Houki

Katsunori Kobayashi

Kawanago Masahito

Kazuhiisa Tanaka

Kazuyoshi Hayashi

Kenji Nomura

Kenji Yamauchi

Kensuke Nishi

Kiri Yoshizawa

Kiyoko Miyazawa

Kiyoshi Katsunuma

Kiyoyuki Yanada

Madoka Shiga

Manta Yamamoto

Mari Adati

Masakazu Suzuki

Masato Hunaki

Masumi Yoshida

Mayumi Yamaguchi

Minoru Hirota

Misaki Sekiyama

Mitsuaki Kanuka

Mitsuhiro Sakamaki

Naoki Tamanoi

Nozomi Takatuki

Reiko Suzuki

Risa Shimizu

Ryou Agawa

Saki Hoshino

Seiko Ueda

Takeshi Sasaki

Tetsuya Oka

Tomoko Miyadera

Toshihiko Nakanishi

Yasuhiro Mamiya

Yasushi Miyabayashi

Yoshihisa Kawahara

Yuto Kazama

Yshitaka Kure

Yuko Tachibana

Yuuko Sato

Yuu Mizuno

The Elder Scrolls V

SKYRIM

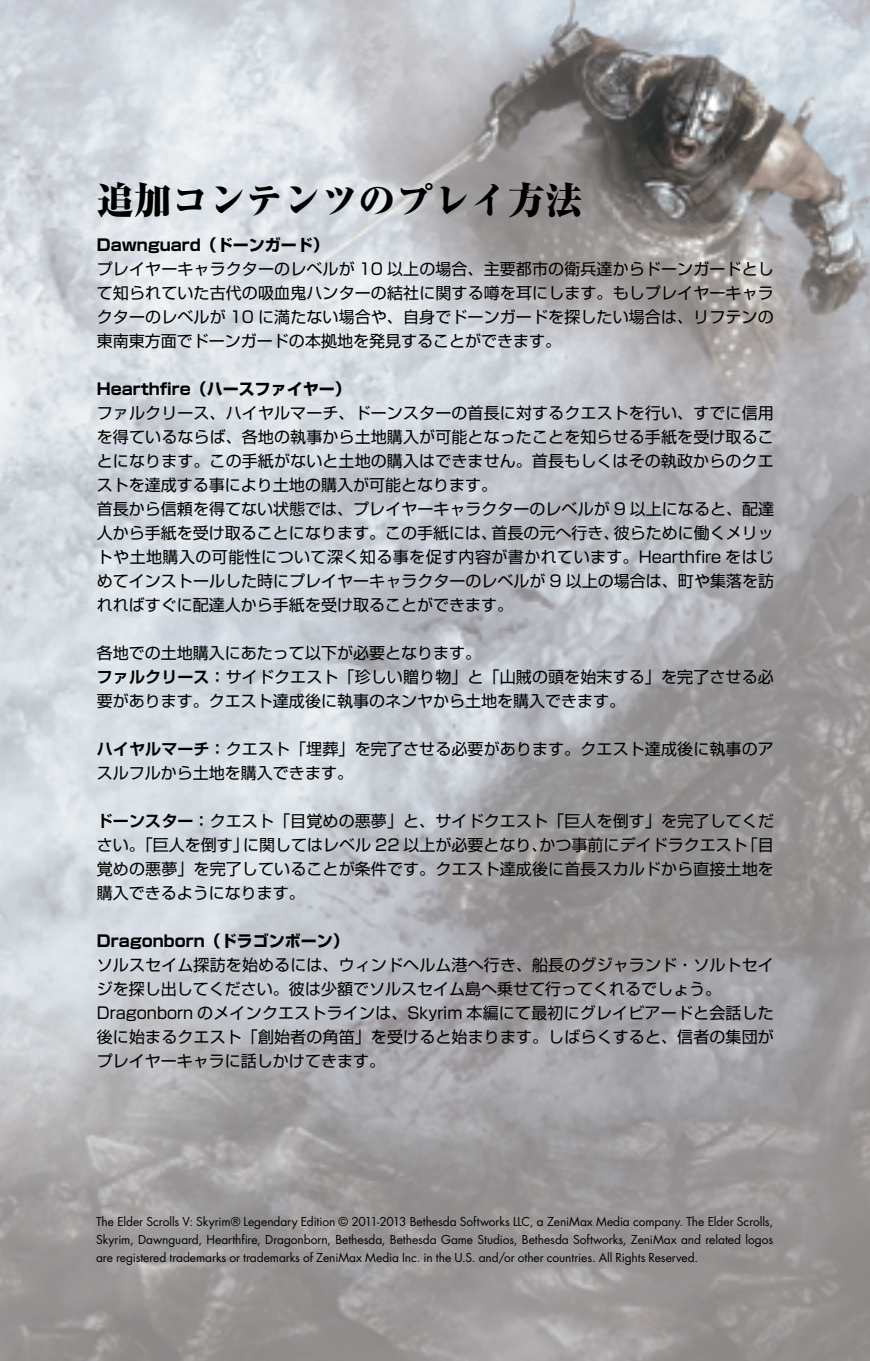
LEGENDARY EDITION

追加コンテンツ インストール ガイド



追加コンテンツのインストール方法

追加コンテンツは新たにゲームを開始、またはセーブしたゲームを再開すると有効となります。すでに Skyrim をプレイしたことがある場合、ロード／セーブ メニューにそれまでのセーブデータがありますので、引き続きそのデータを使用してプレイすることができます。



追加コンテンツのプレイ方法

Dawnguard (ドーンガード)

プレイヤーキャラクターのレベルが 10 以上の場合、主要都市の衛兵達からドーンガードとして知られていた古代の吸血鬼ハンターの結社に関する噂を耳にします。もしプレイヤーキャラクターのレベルが 10 に満たない場合や、自身でドーンガードを探したい場合は、リフテンの東南東方面でドーンガードの本拠地を発見することができます。

Hearthfire (ハースファイヤー)

ファルクリース、ハイヤルマーチ、ドーンスターの首長に対するクエストを行い、すでに信用を得ているならば、各地の執事から土地購入が可能となったことを知らせる手紙を受け取ることになります。この手紙がないと土地の購入はできません。首長もしくはその執政からのクエストを達成する事により土地の購入が可能となります。

首長から信頼を得てない状態では、プレイヤーキャラクターのレベルが 9 以上になると、配達人から手紙を受け取ることになります。この手紙には、首長の元へ行き、彼らために働くメリットや土地購入の可能性について深く知る事を促す内容が書かれています。Hearthfire をはじめてインストールした時にプレイヤーキャラクターのレベルが 9 以上の場合は、町や集落を訪ればすぐに配達人から手紙を受け取ることができます。

各地での土地購入にあたって以下が必要となります。

ファルクリース：サイドクエスト「珍しい贈り物」と「山賊の頭を始末する」を完了させる必要があります。クエスト達成後に執事のネンヤから土地を購入できます。

ハイヤルマーチ：クエスト「埋葬」を完了させる必要があります。クエスト達成後に執事のアスルフルから土地を購入できます。

ドーンスター：クエスト「目覚めの悪夢」と、サイドクエスト「巨人を倒す」を完了してください。「巨人を倒す」に関してはレベル 22 以上が必要となり、かつ事前にデイドラクエスト「目覚めの悪夢」を完了していることが条件です。クエスト達成後に首長スカルドから直接土地を購入できるようになります。

Dragonborn (ドラゴンボーン)

ソルスセイム探訪を始めるには、ウィンドヘルム港へ行き、船長のグジャランド・ソルトセイジを探し出してください。彼は少額でソルスセイム島へ乗せて行ってくれるでしょう。Dragonborn のメインクエストラインは、Skyrim 本編にて最初にグレイピアードと会話した後に始まるクエスト「創始者の角笛」を受けると始まります。しばらくすると、信者の集団がプレイヤーキャラに話しかけてきます。