

Wolfenstein

THE

OLD BLOOD



MACHINEGAMES

Bethesda

WARNUNG: BITTE LESEN SIE SICH DIESE WICHTIGEN SICHERHEITSINFORMATIONEN VOR DEM SPIELEN DURCH

Bei einem kleinen Prozentsatz der Bevölkerung kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern von Fernsehbildern oder beim Spielen von Videospiele ausgesetzt sind. Auch bei Spielern, die bislang keine epileptischen Symptome aufgewiesen haben, ist dies nicht ausgeschlossen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Eltern wird empfohlen, ihre Kinder während des Spielens von Videospiele zu beobachten. Bei Kindern und Teenagern kommt es viel häufiger zu epileptischen Anfällen als bei Erwachsenen.

Brechen Sie das Spiel **SOFORT** ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte bei Ihrem Kind oder bei Ihnen beim Spielen eines der folgenden Symptome oder anderes Unwohlsein auftreten: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

Um die Risiken epileptischer Anfälle zu vermeiden, sollten Sie folgende Hinweise befolgen:

- **Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum.**
- **Spielen Sie nicht, wenn Sie müde oder erschöpft sind oder Schlaf benötigen.**
- **Achten Sie darauf, beim Spielen pro Stunde mindestens eine Pause von 10 bis 15 Minuten einzulegen.**
- **Halten Sie beim Spielen möglichst großen Abstand zum Bildschirm.**
- **Spielen Sie das Spiel auf dem kleinsten Ihnen zur Verfügung stehenden Bildschirm.**

INHALTSVERZEICHNIS

BEVOR ES LOSGEHT	4
HAUPTMENÜ	4
SPIELSTEUERUNG	5
HUD	6
TAGEBUCH	7
KOMMANDANTEN	8
VORTEILE	9
WAFFEN	10
GEHEIMNISSE	12
GESUNDHEIT, RÜSTUNG UND MUNITION	12
AKIMBO	12
GARANTIEBESTIMMUNGEN	14
TECHNISCHER SUPPORT UND KUNDENDIENST	15

BEVOR ES LOSGEHT

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um **WOLFENSTEIN: THE OLD BLOOD** zu installieren.

Starten Sie **WOLFENSTEIN: THE OLD BLOOD**, wählen Sie „NEU“ und anschließend einen SCHWIERIGKEITSGRAD, um ein neues Spiel zu starten (Hinweis: Sie müssen mit einem gültigen Steam-Account angemeldet sein).

HAUPTMENÜ

- FORTSETZEN:** Ein bestehendes Spiel fortsetzen
- NEU:** Ein neues Spiel starten
- KAPITEL:** Ein bereits abgeschlossenes Kapitel erneut spielen
- OPTIONEN:** Gameplay-, Steuerungs-, Sound- und Grafikeinstellungen ändern
- HERAUSFORDERUNGEN:** Ein Arena-Modus, in dem der Spieler seine Fähigkeiten in einigen denkwürdigen Kämpfen des Spiels auf die Probe stellen kann.
- EXTRAS:** Werfen Sie einen Blick auf freigeschaltete Inhalte und gefundenes Sammelbares, betrachten Sie Spielstatistiken und sehen Sie sich eine Liste der Mitwirkenden an.
- KONTOAUSWAHL:** Aktives Profil auswählen.
- ZURÜCK ZUM TITELBILDSCHIRM**

SPIELSTEUERUNG

Tastatur

Pausenmenü
ESC

BEWEGEN
Vorwärts: W
Zurück: S
Links: A
Rechts: D

UMSCHALT-TASTE
Sprinten

Z
Schussmodus der Zweitwaffe wechseln (wenn verfügbar)

X
Waffenmodus wechseln

ALT + D
Deckungs-Modus/ Nach rechts lehnen

ALT + A
Deckungs-Modus/ Nach links lehnen

LEERTASTE
Springen

Zur zuletzt benutzten Waffe wechseln
Q

Nachladen
R

Akimbo An/ Aus (wenn verfügbar)
F

Granate werfen
G

Tagebuch
J

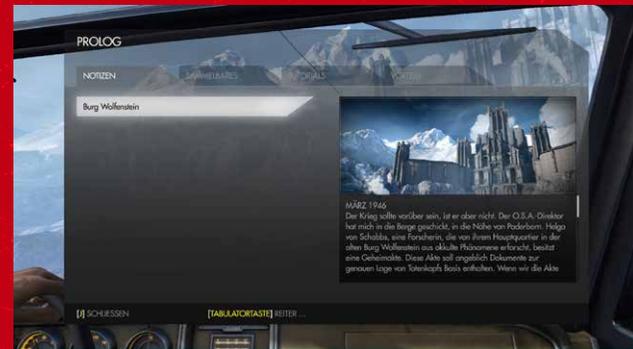
Ducken/ Rutschen
C

Karte
M

MAUS
Schießen/Mauern und Wände mit Rohren hochklettern
Zielen/Mauern und Wände mit Rohren hochklettern
Umsehen
[strahlen] Waffe wechseln
[blitzen] Nahkampf/Messer werfen



- 1** Neuer Tagebucheintrag
- 2** Informationsfenster
- 3** Kurzinfo zu aufgesammelten Gegenständen
- 4** Benutzen
- 5** Gesundheit und Rüstung
- 6** Waffen und Munition



Im Tagebuch finden Sie folgende Informationen:

- NOTIZEN:** Informationen zum Ziel betrachten
- SAMMELBARES:** Gefundene sammelbare Gegenstände und Objekte betrachten
- TUTORIALS:** Bereits freigeschaltete Tutorials betrachten.
- VORTEILE:** Vorteile betrachten

KOMMANDANTEN



An verschiedenen Stellen im Spiel treffen Sie auf Kommandanten. Sie können sie an ihrer unverwechselbaren Gestalt erkennen.

Wenn ein Kommandant Ihre Anwesenheit bemerkt, löst er einen Alarm aus und ruft Verstärkung.

Gelingt es Ihnen, einen Kommandanten unbemerkt auszuschalten, wird kein Alarm ausgelöst und die Verstärkung bleibt aus.

Sie erkennen Kommandanten an den grafischen Anzeigen „Signal entdeckt“ und „Schlägt Alarm“.

Kommandant ist in der Nähe, aber hat Sie noch nicht bemerkt.



Kommandant ist alarmiert und ruft Verstärkung.



VORTEILE



Sie können Vorteile freischalten, um noch besser zu werden. In der Vorteile-Übersicht im Tagebuch erfahren Sie, wie Sie Vorteile freischalten können.



Rohre

Gewicht: 1,1 kg

Länge: 760 mm

Rohre aus Stahl, an einem Ende scharfkantig. Perfekt im direkten Nahkampf und um Gegner unbemerkt auszuschalten. Können zusammengesteckt werden und ergeben dann ein längeres und stärkeres Rohr.



Bombenschuss

Gewicht: 3,9 kg

Länge: 1100 mm

Munition: 7,92 x 57 mm

Repetierkarabiner, geeignet für mittlere und große Distanzen. Verbesserung: Für präzise Schüsse aus großer Distanz kann ein Zielfernrohr montiert werden.



Schockhammer

Gewicht: 7,1 kg

Länge: 1095 mm

Munition: Schrotmunition Kaliber 12

Doppelläufige halbautomatische Schrotflinte Kaliber 12, tödlich auf kurze bis mittlere Distanz.



Sturmgewehr

Gewicht: 4,62 kg

Munition: 7,92 x 33 mm Kurz

Eine modifizierte Version des Standard-Sturmgewehrs, ausgestattet mit einem Wahlschalter, der dem Soldaten ermöglicht, zwischen halbautomatischem und Salven-Schuss zu wechseln. Eine gute Universalwaffe.



Kampfpistole

Gewicht: 0,9 kg

Munition: 47 mm hochexplosives

Panzerabwehrgeschoss Eine Einzelschuss-Pistole, die hochexplosive Munition verschießt. Nützlich, um große Ziele oder mehrere Gegner auszuschalten.



Abgesägte Schrotflinte

Gewicht: 2,1 kg

Munition: Schrotmunition Kaliber 12

Eine alte Schrotflinte Kaliber 12 mit Kipplaufsystem und abgesägtem Lauf. Extrem tödlich auf kurze Distanz.



Pistole

Gewicht: 904 g

Länge: 231 mm

Munition: 10 (9 mm Parabellum)

Eine Standard-Nebenhandwaffe, häufig von Regime-Kommandanten verwendet. Verbesserung: Schalldämpfer



Handgranate

Gewicht: 595 g

Länge: 365 mm

Durchmesser: 70 mm

Befüllung: TNT

Eine Stielhandgranate des Regimes.



Doppelläufige Schrotflinte

Gewicht: 3,35 kg

Länge: 1071 mm

Munition: 2 (Kaliber 12)

Eine doppelläufige Schrotflinte Kaliber 12 mit Kipplaufsystem.

GEHEIMNISSE

In jedem Level von **WOLFENSTEIN: THE OLD BLOOD** gibt es geheime Bereiche mit wertvollen Gegenständen. Viel Erfolg beim Suchen!

GESUNDHEIT, RÜSTUNG UND MUNITION

Sie können Gesundheit, Rüstung und Munition in den einzelnen Levels auf sammeln, um sie aufzufrischen. Durch das Auf sammeln von Gesundheit können Sie diese kurzzeitig überladen. Wenn Sie Schaden erleiden, regeneriert sich Ihre Gesundheit nach und nach automatisch. Old-Blood-Rüstungen können überladen werden, dazu benötigen Sie jedoch den Vorteil „Rüstungsverbesserung I“.

AKIMBO

Mit Akimbo verursachen Sie maximalen Schaden. Akimbo ist möglich, sobald Sie ein zweites Exemplar einer Waffe finden, die sich bereits in Ihrem Inventar befindet.

Die Waffenauswahl (Zugriff durch **Rollen des Mauseisens nach oben bzw. unten**) zeigt an, bei welchen Waffen in Ihrem Inventar Akimbo möglich ist.

Drücken Sie die **X**-Taste, um Akimbo zu aktivieren bzw. deaktivieren, wenn eine entsprechende Waffe ausgerüstet ist.

GARANTIEBESTIMMUNGEN

ZeniMax Europe Limited garantiert dem ursprünglichen Käufer dieser Computer Software, dass die Disk bzw. der Datenträger, welche mit dieser Software geliefert wird, während der ersten 90 Tage seit dem Eigentumsübergang keine Fehler aufweisen wird. Sobald das Produkt Fehler aufweisen sollte, bringen Sie dieses bitte zurück an den Kaufort zusammen mit einem Kaufnachweis. Sollte dies nicht möglich sein, dann senden Sie das fehlerhafte Produkt bitte an die unten angegebene Adresse von ZeniMax Europe Limited zusammen mit einem Kaufnachweis, der Angabe des Kaufortes, einer Beschreibung des Fehlers sowie jeglicher Originalverpackung, die sich in Ihrem Besitz befindet. ZeniMax Europe Limited wird Ihnen die Portokosten für die Rücksendung fehlerhafter Produkte erstatten. Diese Garantie gilt neben den gesetzlichen Ansprüchen, die Ihnen in Bezug auf das Produkt zustehen. Ihre gesetzlichen Ansprüche werden durch diese Garantie weder eingeschränkt noch in irgendeiner Weise beeinträchtigt. Sollten Sie weitere Informationen hinsichtlich Ihrer gesetzlichen Ansprüche benötigen, dann konsultieren Sie bitte eine Verbraucherzentrale oder einen Anwalt.

ZeniMax, Unit 2 Galway West Business Park,
Western Distributor Road, Ragoon, Galway, Irland.

TECHNISCHER SUPPORT UND KUNDENDIENST

Bitte kontaktieren Sie den Technischen Support und den Kundendienst online unter HILFE.BETHSOFT.COM. Alternativ erreichen Sie uns telefonisch täglich zwischen 9:00 und 23:00 Uhr unter +49 (0)69 5007 0071 (es fallen Gebühren an) oder 00800 6044 6044 (prinzipiell gebührenfrei, jedoch abhängig vom Netzanbieter).

Senden Sie Anfragen per Post bitte an folgende Adresse:
ZeniMax, Unit 2 Galway West Business Park, Western Distributor Road, Ragoon, Galway, Irland.

Bringen Sie bei Gewährleistungsansprüchen das Produkt mit dem dazugehörigen Kaufbeleg an den Ort des Kaufs zurück oder senden Sie nach Rücksprache mit unserem Kundendienst Ihre Spieldisc inklusive Verpackung an die oben genannte Adresse und fügen Sie Folgendes bei:

- alle erworbenen Objekte
- Kaufbeleg mit Datum
- kurze Problembeschreibung
- Rücksendeadresse



©2015 ZeniMax Media Inc. Developed in association with MachineGames. MachineGames, Bethesda, Bethesda Softworks, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. Wolfenstein and related logos are registered trademarks or trademarks of id Software LLC in the U.S. and/or other countries. All other trademarks or trade names are the property of their respective owners. All Rights Reserved.

Wolfenstein®: The Old Blood ist eine fiktionale Geschichte, die in einer fiktiven Welt im Jahr 1946 spielt. Namen, Figuren, Organisationen, Orte und Ereignisse sind entweder frei erfunden oder in fiktionalisierter Weise dargestellt. Die Geschichte und der Inhalt dieses Spiels beabsichtigen weder die Billigung, Verherrlichung oder Gutheißung von Denkmustern, Ideologien, Ereignissen, Handlungen, Personen oder Verhaltensweisen des nationalsozialistischen Regimes, noch die Verharmlosung der im Namen des Nationalsozialismus begangenen Kriegsverbrechen, Völkermord oder Verbrechen gegen die Menschlichkeit und sollten auch keinesfalls so verstanden werden.