

The Elder Scrolls V

SKYRIM®

VR

MATURE 17+
JEUNES ADULTES 17+

M

ESRB

Bethesda™





CONSULTEZ LES INFORMATIONS SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ DANS LE MENU PARAMÈTRES.

POUR COMMENCER

SYSTÈME PLAYSTATION®4

AVANT DE COMMENCER UN JEU : avant toute utilisation, lire attentivement les instructions fournies avec le système PlayStation®4. La documentation contient des informations sur l'installation et l'utilisation de votre système et d'importantes informations de sécurité.

Pour allumer le système PlayStation®4, appuyez sur la touche d'alimentation. L'indicateur d'alimentation clignote en bleu, puis s'allume en blanc. Insérez le disque THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM VR dans la fente, avec l'étiquette vers le haut. Le jeu s'affiche dans la zone de contenu de l'écran d'accueil. Sélectionnez le nom du logiciel dans l'écran d'accueil du système PlayStation®4 et appuyez sur le bouton . Pour plus de détails sur l'utilisation du logiciel, consultez ce manuel.

QUITTER UN JEU : en maintenant enfoncée la touche , sélectionnez [Fermer l'application] dans l'écran qui est affiché.

RÉAFFICHER L'ÉCRAN D'ACCUEIL À PARTIR D'UN JEU : pour revenir à l'écran d'accueil sans quitter un jeu, appuyez sur la touche . Pour reprendre le jeu, sélectionnez-le dans la zone de contenu.

RETIRER UN DISQUE : quittez le jeu et appuyez sur la touche d'éjection.



TROPHÉES : en réalisant certains objectifs d'un jeu, vous pouvez gagner des « trophées » que vous pouvez ensuite comparer et partager. Un compte Sony Entertainment Network est nécessaire pour l'accès aux trophées.

ASSISTANCE TECHNIQUE OU CLIENTÈLE

Visitez HELP.BETHESDA.NET pour recevoir une assistance technique et clientèle. En cas de questions par courrier, veuillez utiliser l'adresse ci-dessous:

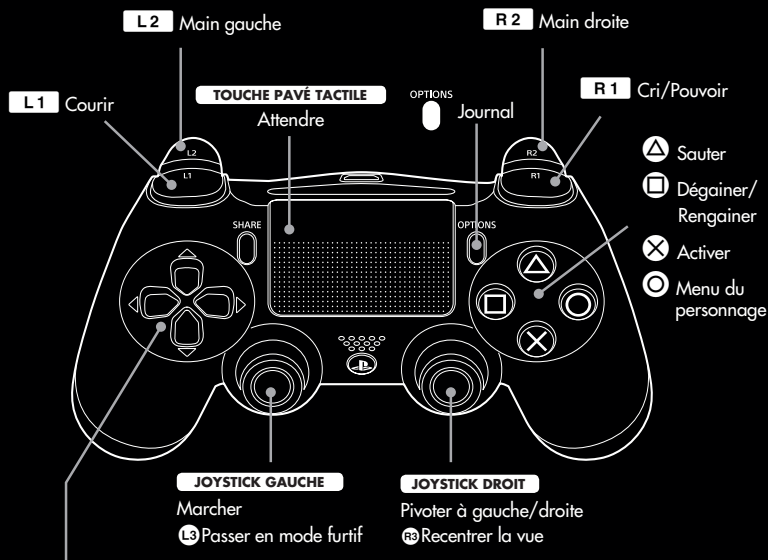
BETHESDA SOFTWORKS, 101 SCHILLING ROAD, SUITE 20, HUNT VALLEY, MD 21031 US

En cas de réclamation de garantie, veuillez renvoyer le produit au point d'achat, accompagné d'une preuve d'achat. Vous pouvez aussi le renvoyer à l'adresse susmentionnée, et vous assurant d'inclure les éléments suivants:

- Tous les articles achetés
- Brève description du défaut du produit
- Preuve d'achat dûment datée
- Adresse de l'expéditeur

COMMANDES DE JEU

MANETTE DUALSHOCK® 4



Favoris

↑/↓ pour utiliser, **L2**/**R2** pour équiper
←/→ pour attribuer comme raccourci

COMMANDES DE JEU

MANETTE DE DÉTECTION DE MOUVEMENTS PLAYSTATION® MOVE

MANETTE GAUCHE

TOUCHE  :

Ouvrir le journal

TOUCHE  :

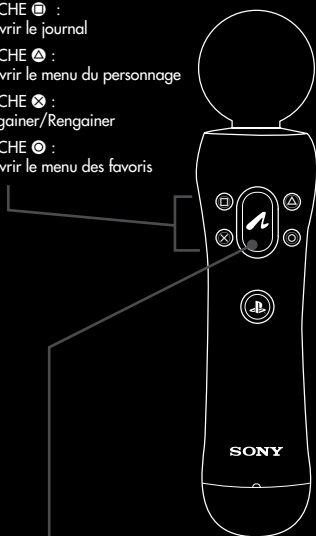
Ouvrir le menu du personnage

TOUCHE  :

Dégainer/Rengainer

TOUCHE  :

Ouvrir le menu des favoris



TOUCHE MOVE :

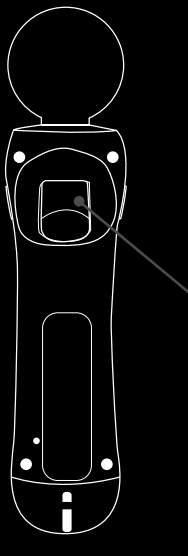
Mode de mouvement téléportation :

Maintenir pour visualiser le trajet, relâcher pour se téléporter.

Mode de mouvement direct :

Maintenir pour se déplacer

Appuyer deux fois et maintenir pour courir



TOUCHE T (GÂCHETTE) :

identique à la manette droite, sauf pour encocher/lancer les flèches

REMARQUE : Vous pouvez interchanger les manettes droite et gauche en cours de partie avec l'option Main principale.

MANETTE DROITE

TOUCHE  :

Utiliser un Cri/Pouvoir

TOUCHE  :

Mode de mouvement direct :

Sauter (appuyer)

Passer en mode furtif (maintenir)

TOUCHE  :

Pivoter à gauche

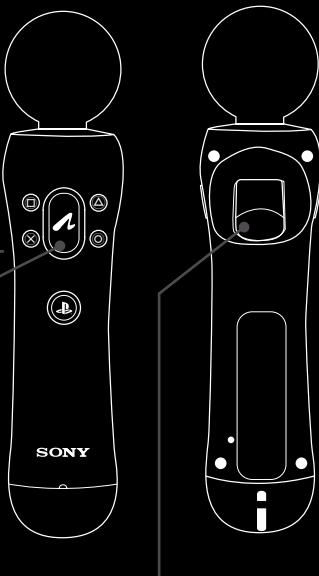
TOUCHE  :

Pivoter à droite

TOUCHE MOVE :

Interagir

Maintenir pour saisir



TOUCHE T (GÂCHETTE) :

- Dégainer l'arme ou préparer un sort
- Lancer un sort équipé
- Maintenir avec une arme au corps à corps pour une attaque puissante.
- *Arc et flèches :*
Maintenir pour encocher la flèche, tirer vers l'arrière, puis lâcher pour lancer.
- *Dans les menus :*
Maintenir et faire glisser pour modifier les options du menu

GARANTIE LIMITÉE

Bethesda Softworks LLC, une société ZeniMax Media (« Bethesda Softworks ») vous garantit, en tant qu'acquéreur original de ce disque et du logiciel de jeu qu'il contient (le « Jeu »), que le Jeu fonctionnera dans des conditions normales d'utilisation conformément à sa description dans le mode d'emploi d'accompagnement pendant une période de quarantevingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat (la « Période de garantie »). Cette garantie limitée (a) ne s'appliquera pas en cas d'utilisation du jeu dans un cadre professionnel ou commercial et (b) sera annulée si le défaut du Jeu a pour origine un accident, un virus ou une mauvaise utilisation.

RECOURS EXCLUSIF ET LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

Les réclamations relatives à la garantie doivent être effectuées auprès du détaillant auprès duquel vous avez fait l'acquisition du jeu. Vous devez retourner le jeu à ce détaillant durant la Période de garantie, accompagné d'une copie du ticket de caisse et d'une explication du problème que présente le Jeu. À sa discrétion, le détaillant pourra réparer ou remplacer le Jeu. Tout Jeu remplacé demeurera sous garantie pendant la plus longue des deux périodes suivantes : le reste de la Période de garantie originale ou 30 jours. La responsabilité de Bethesda Softworks, de ses fournisseurs de licence et fournisseurs et votre recours exclusif se limitent à la réparation ou au remplacement, à la discrétion du détaillant, du Jeu présentant un défaut dans le cadre de la présente Garantie limitée et retourné au détaillant. En dehors des États-Unis, aucun recours et aucun service d'assistance produit ne seront disponibles en l'absence de preuve d'achat émanant d'une source internationale autorisée.

PROTECTION APPORTÉE PAR LA GARANTIE

La protection de la garantie se limite à l'acquéreur initial. En cas de problème relatif à ce point, Bethesda Softworks se réserve le droit exclusif de déterminer l'application de la garantie et les éventuelles réparations appropriées.

ABSENCE D'AUTRE GARANTIE, CONDITION OU OBLIGATION

SELON L'ÉTENDUE MAXIMALE AUTORISÉE PAR LA LÉGISLATION ET LA RÉGLEMENTATION EN VIGUEUR, BETHESDA SOFTWORKS ET SES FOURNISSEURS DE LICENCE ET FOURNISSEURS REJETTENT TOUTE AUTRE GARANTIE, CONDITION ET OBLIGATION EXPLICITE, IMPLICITE, OBLIGATOIRE OU D'UN QUELCONQUE AUTRE TYPE, Y COMPRIS, MAIS SANS QUE CELA CONSTITUE UNE LISTE EXHAUSTIVE, LES GARANTIES DE VALEUR MARCHANDE, D'ADAPTATION À UN USAGE SPÉCIFIQUE, DE TITRE, D'ABSENCE D'INFRACTION OU D'ABSENCE D'APPROPRIATION DE DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE APPARTENANT À UNE TIÈRE PARTIE.

EXCLUSION DES DOMMAGES CONSÉCUTIFS, INCIDENTS ET DE CERTAINS AUTRES DOMMAGES

Selon l'étendue maximale autorisée par la législation et la réglementation en vigueur, Bethesda Softworks, ses fournisseurs de licence et fournisseurs ne sauraient être tenus pour responsables de quelconques (a) dommages consécutifs ou incidents, (b) dommages pour perte de quelconque nature liés au manque à gagner, à la perte de données, à la vie privée ou à la confidentialité ou à l'absence d'obtention des résultats souhaités ou d'un quelconque manquement à une obligation y compris, mais sans que cela constitue une liste exhaustive, les obligations d'absence de négligence ou de soin apporté à la réalisation ou (c) dommages indirects, spéciaux ou à titre de pénalité issus de ou liés de quelque manière que ce soit à une quelconque violation de cette Garantie limitée. Les dispositions ci-dessus s'appliquent même dans le cas où Bethesda Softworks ou ses fournisseurs de licence et fournisseurs auraient été avertis de l'éventualité de tels dommages ou pertes. Certains états n'autorisant pas la limitation de durée des garanties implicites et/ou n'autorisant pas les exclusions ou limitations de responsabilité relative aux dommages consécutifs ou incidents, il est possible que les limitations et/ou exclusions de responsabilité mentionnées plus haut ne s'appliquent pas à vous. La présente Garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, mais il est possible que vous disposiez d'autres droits variant selon votre lieu de résidence.

POUR PLUS DE PRÉCAUTIONS SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ,
RENDEZ-VOUS SUR **[HTTPS://BETHESDA.NET/MANUALS](https://bethesda.net/manuals)**



The Elder Scrolls V: Skyrim® VR © 2011-2017 Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. The Elder Scrolls, Skyrim, Bethesda, Bethesda Game Studios, Bethesda Softworks, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Uses Havok™. © Copyright 1997-2017. Havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Uses Scaleform GfX © 2009 Scaleform Corporation. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2017 by RAD Game Tools, Inc. FaceGen from Singular Inversions Inc. FaceFX Software used for facial animation. © 2002-2006, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. All Rights Reserved. The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association. All Rights Reserved.