

The Elder Scrolls V

SKYRIM®

VR

MATURE 17+
MADURO +17

M

ESRB

Bethesda





CONSULTA INFORMACIÓN SOBRE SALUD Y SEGURIDAD EN EL MENÚ DE CONFIGURACIÓN.

PRIMEROS PASOS

CONSOLA PLAYSTATION®4

CÓMO COMENZAR UN JUEGO: antes de comenzar a usarlo, lea con cuidado las instrucciones incluidas en la consola de entretenimiento PlayStation®4. La documentación contiene información sobre la configuración y uso de su sistema así como información de seguridad importante.

Pulse el botón de encendido de la consola PlayStation®4 para encenderla. El indicador de alimentación parpadea en azul y luego se ilumina en blanco. Inserte el disco de THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM VR en la ranura del disco con la etiqueta hacia arriba. El juego aparece en la zona de contenido de la pantalla de inicio. Seleccione el título del juego en la pantalla de inicio y presione el botón . Consulte este manual para más información sobre el uso de software.

CÓMO SALIR DE UN JUEGO: mantenga pulsado el botón  y seleccione la opción de salir del juego en la pantalla que se muestra.

REGRESAR A LA PANTALLA DE INICIO DURANTE EL JUEGO: para regresar a la pantalla de inicio sin salir del juego, presione el botón . Para reanudar la partida, seleccione el juego en la zona de contenido.

PARA SACAR UN DISCO: pulse el botón de expulsar después de salir del juego.



TROFEOS: gane, compare y comparta trofeos que puede obtener mediante logros específicos dentro del juego. Para tener acceso a los trofeos, debe tener una cuenta de Sony Entertainment Network.

SERVICIO DE ASISTENCIA TÉCNICA Y ATENCIÓN AL CLIENTE

Para contactar con el servicio de atención al cliente o el soporte técnico visita HELP.BETHESDA.NET. Para solicitudes de ayuda por correo, envía tu correspondencia a:

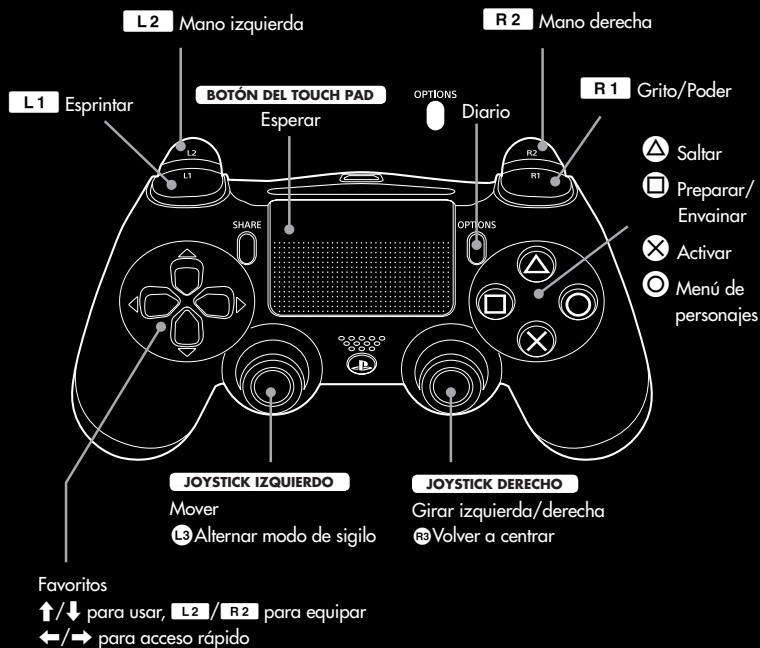
BETHESDA SOFTWARES, 101 SCHILLING ROAD, SUITE 20, HUNT VALLEY, MD 21031 US

Para reclamaciones de artículos en garantía, devuelve tu producto, junto con una prueba de su compra, al lugar donde lo hayas adquirido. Si te encuentras fuera de Estados Unidos, puedes enviar el disco de juego y el paquete a la dirección que aparece arriba, asegurándote de incluir lo siguiente:

- Todos los artículos adquiridos
- Una prueba de compra con fecha
- Una breve descripción del error o defecto
- La dirección de devolución

CONTROLES DEL JUEGO

CONTROL DUALSHOCK®4



CONTROLES DEL JUEGO

CONTROL DE MOVIMIENTO PLAYSTATION®MOVE

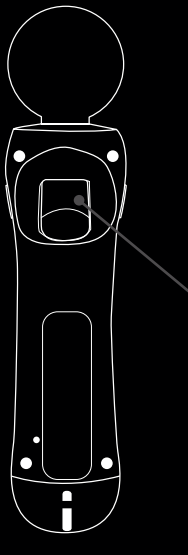
CONTROL IZQUIERDO

BOTÓN □:
Abrir diario

BOTÓN △:
Abrir menú de personajes

BOTÓN ×:
Envainar/Desenvainar

BOTÓN ○:
Abrir menú de favoritos



BOTÓN MOVE:

Modo de movimiento de teletransporte:

Mantener oprimido para obtener vista previa del teletransporte; soltar para teletransportarse.

Modo de movimiento directo:

Mantener para moverse

Tocar dos veces y mantener para esprintar

BOTÓN T (GATILLO):

Idéntico al control derecho, excepto en que no coloca/lanza flechas.

NOTA: los controles izquierdo/derecho se pueden intercambiar en el juego mediante la opción Mano principal.

CONTROL DERECHO

BOTÓN □:

Usar grito/poder

BOTÓN ▲:

Modo de movimiento directo:

saltar (oprimir)

Activar/Desactivar sigilo (mantener)

BOTÓN ×:

Girar a la izquierda

BOTÓN ○:

Girar a la derecha

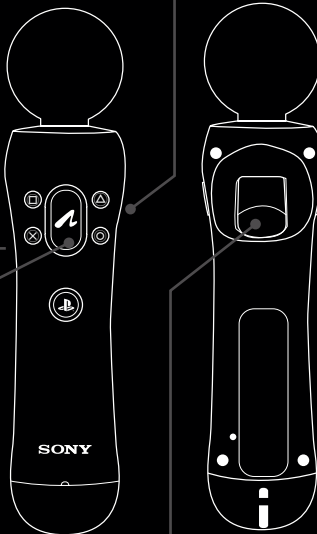
BOTÓN [:

Menú de espera

BOTÓN MOVE:

Interactuar

Mantener oprimido para agarrar



BOTÓN T (GATILLO):

- Desenfundar el arma o preparar el hechizo
- Lanzar el hechizo equipado
- Mantener mientras se mueve el arma cuerpo a cuerpo para lanzar un ataque potente.
- *Arco y flecha:*
Mantener para colocar una flecha y soltar para dispararla.
- *En los menús:*
Mantener y arrastrar para cambiar las opciones del menú.

INFORMACIÓN SOBRE LA GARANTÍA

GARANTÍA LIMITADA

Bethesda Softworks LLC, empresa perteneciente a ZeniMax Media ("Bethesda Softworks") le garantiza a usted, el comprador original de este disco y del videojuego en él incluido ("Juego") que, en circunstancias de utilización normal del Juego, este funcionará fundamentalmente como se describe en el manual que lo acompaña durante un periodo de 90 días desde la fecha de compra ("Periodo de garantía"). Esta Garantía limitada: (a) no se aplica si el Juego se utiliza con fines empresariales o comerciales; y (b) queda anulada si el Juego falla debido a un accidente, a maltrato, al ataque de un virus o a un uso inadecuado.

RECURSO EXCLUSIVO Y LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD

Toda reclamación relacionada con la garantía debe dirigirse al vendedor al que usted compró el Juego. Debe devolver el Juego al vendedor dentro del periodo de garantía junto con una copia del recibo de compra original y una descripción del problema que afecta al Juego. El vendedor, a su discreción, podrá reparar o reemplazar el Juego por otro. Todo Juego reemplazado estará sujeto a garantía durante el tiempo restante del Periodo de garantía original o durante 30 días; de los dos, el periodo de mayor duración. El recurso exclusivo del comprador y toda la responsabilidad de Bethesda Softworks, sus licenciantes y distribuidores consistirán, a discreción del vendedor, en la reparación o reemplazo del Juego que no cumpla con lo especificado en esta Garantía limitada y sea debidamente devuelto al vendedor. Fuera de Estados Unidos, no se aplicará ninguno de estos recursos ni ningún servicio de asistencia relacionado con el producto si no es con un comprobante de compra efectuada en una entidad internacional autorizada.

PROTECCIÓN DE LA GARANTÍA

Solo usted, el comprador original, puede beneficiarse de la protección de la garantía. En caso de que surgiera algún problema al respecto, Bethesda Softworks se reserva el derecho de determinar su idoneidad para optar a la garantía y de efectuar las enmiendas correspondientes en caso necesario.

NO EXISTEN OTRAS GARANTÍAS, CONDICIONES O REQUISITOS.

HASTA DONDE LAS LEYES APLICABLES LO PERMITAN, BETHESDA SOFTWORKS, SUS LICENCIANTES Y DISTRIBUIDORES RENUNCIAN A TODAS Y CADA UNA DE OTRAS GARANTÍAS, CONDICIONES Y REQUISITOS, YA SEAN EXPLÍCITAS, IMPLÍCITAS, REGLAMENTARIAS O DE CUALQUIER TIPO, INCLUIDA, AUNQUE NO EXCLUSIVAMENTE, TODA GARANTÍA DE COMERCIALIZACIÓN, CONFORMIDAD PARA UN PROPOSITO PARTICULAR, TÍTULO, NO INCUMPLIMIENTO Y NO APROPIACIÓN INDEBIDA DE LOS DERECHOS DE PROPIEDAD INTELECTUAL DE UN TERCERO.

EXCLUSIÓN DE DAÑOS Y PERJUICIOS CONSIGUIENTES, FORTUITOS Y DE OTRO TIPO

Hasta donde la ley lo permita, ni Bethesda Softworks ni sus licenciantes y distribuidores son responsables de cualquier: (a) daño o perjuicio consiguiente o fortuito, (b) daño o perjuicio por pérdidas de cualquier tipo relacionadas con la pérdida de ganancias, la pérdida de datos, la privacidad o confidencialidad, o por la no consecución de los resultados esperados o de algún requisito, incluidos, aunque no exclusivamente, cualquier requisito por negligencia o falta de profesionalidad, o (c) daño o perjuicio indirecto, especial o punitivo; cuyo origen no guarde relación alguna con ningún apartado de esta Garantía limitada. Lo precedente se aplica incluso en el caso de que Bethesda Softworks, sus licenciantes o distribuidores hayan advertido de la posibilidad de tales pérdidas o perjuicios. En algunas jurisdicciones no se permite establecer un límite de duración para la garantía implícita o exclusiones o limitaciones en los daños consiguientes o fortuitos, por lo tanto, las limitaciones anteriores o exclusiones de responsabilidad podrían no aplicarse en su caso. Esta Garantía limitada le concede derechos específicos, aunque usted puede contar además con otros derechos en función de su jurisdicción.

CONSULTE EL AVISO DE SEGURIDAD ADICIONAL
EN [HTTPS://BETHESDA.NET/MANUALS](https://bethesda.net/manuals)



The Elder Scrolls V: Skyrim® VR © 2011-2017 Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. The Elder Scrolls, Skyrim, Bethesda, Bethesda Game Studios, Bethesda Softworks, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Uses Havok™. © Copyright 1997-2017. Havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Uses Scaleform GfX © 2009 Scaleform Corporation. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2017 by RAD Game Tools, Inc. FaceGen from Singular Inversions Inc. FaceFX Software used for facial animation. © 2002-2006, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. All Rights Reserved. The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association. All Rights Reserved.