



Games
for Windows®



Bethesda™

Предупреждение о возможном вреде для здоровья

Эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Некоторые люди страдают припадками, возникающими в результате воздействия визуальных эффектов – например, мерцающего света или быстро сменяющихся во время игры изображений на экране. Даже люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут быть подвержены им при определенных условиях.

Симптомами припадка могут быть головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации в пространстве, спутанность либо кратковременное помутнение сознания. Припадки также могут сопровождаться потерей сознания или конвульсиями, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму.

Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом. Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены приступам, нежели взрослые. Риск возникновения эпилептических припадков, связанных с повышенной чувствительностью к свету, можно снизить, если принять следующие меры: сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть, если вы устали или не выспались, делать 10-15-минутные перерывы после каждого часа игры.

Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

СОДЕРЖАНИЕ

УПРАВЛЕНИЕ	2
НАЧАЛО ИГРЫ	3
МЕНЮ	3
ИНТЕРФЕЙС (ДВИЖЕНИЕ ПЕШКОМ)	4
ИНТЕРФЕЙС (ДВИЖЕНИЕ НА МАШИНЕ)	5
КАРТА ИСТОЧНИКА	6
КАРТА ПОДЗЕМКИ	7
ДОСЬЕ	8
АРСЕНАЛ	11
СНАРЯЖЕНИЕ	12
ТОРГОВЦЫ, ХЛАМ И БОЕПРИПАСЫ	13
НАСТРОЙКИ	13
ГРУППОВАЯ ИГРА	14
РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ	15
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	16

УПРАВЛЕНИЕ

Пешком / На транспорте



УПРАВЛЕНИЕ С КЛАВИАТУРЫ (ДВИЖЕНИЕ ПЕШКОМ)

Движение	W, A, D, S
Атака ближнем бою.....	V
Движение ползком	C
Прыжок	Пробел
Ускорение	Shift
Огонь	Левая кнопка мыши
Перезагрузка.....	R
Быстрая смена оружия.....	Колесо
(Шелчок) использовать оружие	прокрутки мыши
Выбор оружия	1-0
Меню выбора оружия	Ctrl
Быстрая смена оружия.....	F, G
Кнопки быстрого доступа	F1 - F4
Активация быстрого доступа.....	Q
Снаряжение.....	Tab
Предыдущий/следующий	B, N
тип боеприпасов	
Быстрое сохранение	F5
Быстрая загрузка.....	F9

УПРАВЛЕНИЕ С КЛАВИАТУРЫ (НА ТРАНСПОРТЕ)

Вперед, налево, направо.....	W, A, D
Назад/тормоз	S
Ручной тормоз	Shift
Выход из транспорта	ALT
Ускорение	Пробел
Кнопки быстрого доступа	F1 - F4
Активация быстрого доступа.....	Q
Смена цели.....	R
Снаряжение.....	Tab

НАЧАЛО ИГРЫ

Вставьте в дисковод Диск 1 игры RAGE. Для установки игры используйте меню, которое появится вскоре после этого.

Если меню не появилось, откройте папку «Мой компьютер» и двойным щелчком выберите DVD-привод, в который вставлен Диск 1 игры RAGE. Найдите файл установки и дважды щелкните по нему, чтобы начать установку.

Чтобы установить игру на компьютер, следуйте инструкциям.

После запуска игры RAGE выберите раздел «Кампания». Щелкните по кнопке «Новая игра», чтобы приступить к игре.

ВЫБОР УРОВНЯ СЛОЖНОСТИ

От уровня сложности зависит не только ваш запас здоровья и урон, который вам наносят противники, но и модели поведения врагов. Кроме того, чем выше сложность, тем тяжелее вам придется на трассе. Выбирайте уровень осторожно!

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Сразу после запуска игры вы окажетесь в главном меню. Здесь вам доступны следующие пункты:

КАМПАНИЯ – здесь можно создать новую одиночную игру, продолжить начатую или загрузить файл сохранения.

ГРУППОВАЯ ИГРА – здесь можно создать или присоединиться к групповой игре в любом из доступных режимов (подробнее – в соответствующем разделе).

НАСТРОЙКИ – здесь можно отрегулировать различные параметры настройки игры, звука, изображения и управления (подробнее – в соответствующем разделе).

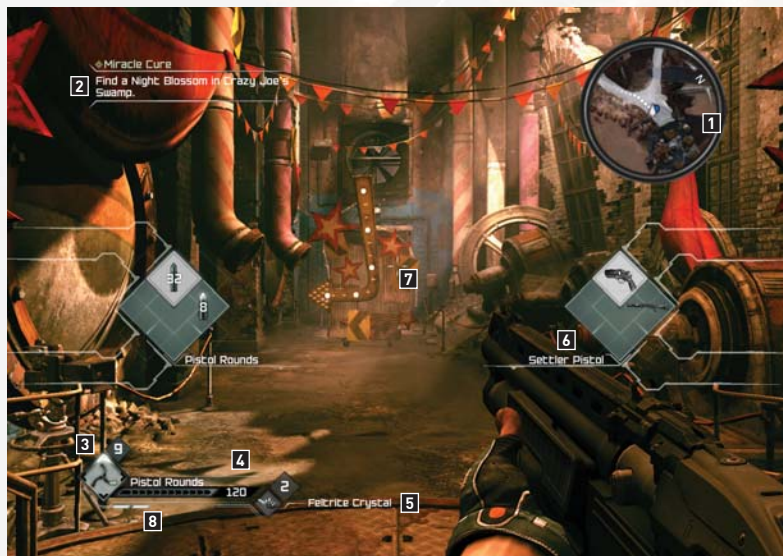
АВТОРЫ – здесь можно просмотреть список создателей игры.

ЗАГРУЖАЕМЫЙ КОНТЕНТ

ВЫХОД ИЗ ИГРЫ – выход в Windows.

ИНТЕРФЕЙС (ДВИЖЕНИЕ ПЕШКОМ)

- Компас** – появляется, когда вы оказываетесь в Пустошах.
 - Мигающая белая линия отображает направление к выбранной вами цели.
 - Синие точки – дружественные и нейтральные машины.
 - Красные точки – машины противников.
 - Белый ромб обозначает цель вашего задания.
- Задание** – здесь отображаются сведения о выбранном задании.
- Ячейка быстрого использования** – здесь отображается выбранное снаряжение. Число в правом верхнем углу – количество оставшихся предметов. Чтобы взять предмет, нажмите соответствующую клавишу (F1 – F4). Нажмите и удерживайте F1, F2, F3 или F4, чтобы открыть меню выбора. Используйте клавиши со стрелками, чтобы выбрать предмет, который вы хотите поместить в ячейку. Отпустите зажатую клавишу F1 – F4, чтобы подтвердить выбор.
- Боезапас** – здесь отображается тип выбранных боеприпасов и их количество.
- Индикатор предметов** – каждый раз, когда вы подбираете предмет, здесь появляется соответствующая пиктограмма.
- Меню смены оружия** – это меню появляется, когда вы нажимаете и удерживаете клавишу Ctrl. Щелкните мышью по тому типу оружия и боеприпасов, который вы хотите выбрать, в затем отпустите клавишу Ctrl (подробнее об этом читайте в разделе «Арсенал»).



- Метка прицела** – в центре экрана расположена метка прицела. Точки с каждой стороны метки могут смещаться, что отражает изменение точности стрельбы. При наведении на объект, с которым возможно взаимодействие (персонаж, машина, дверь и так далее), прицел изменит вид. Когда кнопка стрельбы зажата для броска гранаты, под прицелом появляется шкала, отображающая время до взрыва.
- Заряд дефибриллятора** – здесь отображается уровень заряда вашего дефибриллятора. Если вас тяжело ранили, это устройство поможет прийти в себя. Помните, что для полной перезарядки дефибриллятора требуется время. Посмотрите на уровень заряда, прежде чем бросаться в бой.

ИНТЕРФЕЙС (ДВИЖЕНИЕ НА МАШИНЕ)

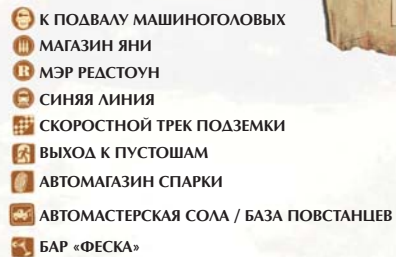
- Экран мини-игр** – в определенных областях Пустошей вам могут встретиться мини-игры, суть которых обычно сводится к уничтожению определенного числа противников или сбору осколков метеорита.
- Ячейка быстрого использования** – действует точно так же, как и при путешествии пешком. Предметы быстрого использования для автомобиля можно назначить в гараже.
- Запас прочности** – отображает запас прочности вашего автомобиля. Если индикатор начал мигать красным, плохи ваши дела.
- Ускорения** – здесь отображается оставшееся число ускорений. Грамотное использование ускорений – залог победы на трассе. Чтобы ускориться, нажмите «Пробел». Запас ускорений со временем восстанавливается, так что не бойтесь их тратить.
- Боезапас** – здесь отображается тип выбранных боеприпасов и их количество.



1.



1.



ДОСЬЕ

С помощью досье можно получить доступ ко всем основным экранам игры, включая снаряжение, статистику, инженерный экран и так далее. Нажмите клавишу Tab, чтобы открыть досье во время игры. В открытом окне можно перемещаться при помощи клавиш Page Up и Page Down. Можно просто щелкать мышью по ячейкам или закладкам, которые вас интересуют.

СНАРЯЖЕНИЕ



Здесь отображается перечень всех предметов (и их краткие описания), которые вы носите с собой. В этом окне можно назначать предметам ячейки быстрого использования (они привязываются к клавишам F1–F4) или использовать уже выбранные вещи.

Рядом с некоторыми предметами нарисованы значки.

-  **Восклицательный знак**
Специальные и уникальные предметы.
-  **Рука**
Предмет, который можно перетащить в ячейку быстрого использования.
-  **Шестеренка**
Ингредиент: соединяя его с другими ингредиентами, можно создать новый предмет (см. раздел «Инженерный экран»).
-  **Значок доллара**
Означает, что этот предмет не имеет особой ценности – его можно спокойно продать ближайшему торговцу.

ИНЖЕНЕРНЫЙ ЭКРАН



Здесь вы можете создавать различные предметы, для которых у вас есть чертежи и ингредиенты (их можно найти в Пустошах или у торговцев). Если созданный вами предмет поврежден, можно разобрать его на запчасти. Рядом со значками ингредиентов указаны два числа: первое – необходимое количество, второе – имеющийся у вас запас ингредиентов.

АРСЕНАЛ



Здесь можно просмотреть весь список доступного вооружения и боеприпасов, а также поместить оружие в ячейки быстрого использования.



Здесь вы можете просмотреть список заданий: пройденных, взятых и выполняющихся в данный момент. Наведя курсор мыши на перечень с описанием заданий, расположенный в левой части экрана, вы можете прокручивать его колесом прокрутки. Наведите мышью на правую часть экрана – здесь с помощью колеса прокрутки вы сможете просмотреть все завершённые задания и задачи, за которые вы только взялись. Задания, выделенные серым цветом, уже выполнены. Задания, которые еще предстоит выполнить, выделены жирным шрифтом. Дважды щелкните по невыполненному заданию, чтобы активировать его.

СТАТИСТИКА



Здесь можно просмотреть различную статистику по игре, включая число убитых противников, количество усовершенствований для брони и так далее. Здесь же вы сможете отслеживать свои достижения в игре RAGE!

ВООРУЖЕНИЕ

Уничтожать врагов на территории Пустошей можно из различного оружия. Для большинства видов вооружения доступны дополнительные типы боеприпасов и усовершенствования. Вот небольшой перечень того, что может встретиться вам в процессе игры.



Пистолет поселенца

Стандартное оружие поселенца – с ним вы начнете игру. Достаточно слабое оружие, хотя для него можно найти улучшенные боеприпасы.



Штурмовая винтовка

Штурмовая винтовка обладает высокой скорострельностью, но точность и урон оставляют желать лучшего. Ищите для нее улучшенные боеприпасы и усовершенствования.



Боевой дробовик

Дробовик – оружие не очень точное, но это с лихвой компенсируется огромным уроном. Эффективен в ближнем бою.



Арбалет «Буря в пустыне»

Основные преимущества арбалета – беззвучность, точность и большой урон. Используйте это оружие для скрытного уничтожения противников на больших дистанциях.



«Толстячки» (пистолет)

Размер и урон – в два раза больше, но патронов вдвое меньше – целиться точнее!



«Мамаши» (пистолет)

В два раза мощнее «Толстячков». Если «Мамаша» не помогает, БЕГИТЕ!



Фелтриновые патроны (штурмовая винтовка)

Боеприпасы, начиненные фелтритом. Особенно эффективны против брони.



Энергетические заряды (дробовик)

Поражающая способность, как и у обычного патрона, плюс ЭМ-эффект. Способны выводить из строя различные механизмы.



Мини-ракеты (дробовик)

Эти боеприпасы взрываются при столкновении с целью, нанося весьма серьезный урон.



Электрострелы (арбалет)

Один удачный выстрел, и лужа превращается в место казни.



Стрелы контроля разума (арбалет)

Способны превратить жертву в управляемую бомбу.

СНАРЯЖЕНИЕ

На протяжении игры вы будете находить различные вещи. Их можно покупать у торговцев, создавать самостоятельно или находить в Пустошах.

Выживание в мире RAGE во многом зависит от того, как вы пользуетесь снаряжением. Чтобы выбрать предмет, нажмите клавишу быстрого выбора (F1–F4). Чтобы использовать его нажмите клавишу Q.



Бинты

Применяются для восстановления пошатнувшегося в бою здоровья.



Крылопалка

Эти похожие на бумеранги приспособления идеально подходят для обезглавливания слабых противников. Крылопалки можно применять и против более сильных врагов, но с одного удара вы их не убьете. В дальнейшем вы сможете усовершенствовать крылопалку, и она станет поражать несколько целей за раз.



Замколочка

Этот прибор поможет вам вскрыть любую запертую дверь. Кто знает, вдруг за ней лежит нечто ценное?



Осколочные гранаты

Наносят повреждения всем противникам, попавшим в радиус поражения.



Турель

Автоматические турели открывают огонь по любой цели, попавшей в радиус их действия. Поставьте парочку таких орудий, и справиться с волной мутантов будет проще.



Робот-страж

Эти боевые роботы будут преследовать ваших врагов, преодолевая любые препятствия, а когда догонят, то будут бить противников даже ногами.



Машина-мина

Используйте эту управляемую машину для подрыва вражеской техники... и самих врагов.

ТОРГОВЦЫ ХЛАМ И БОЕПРИПАСЫ

Путешествуя по миру, не забывайте подбирать все, что находите на пути. Хлам хламом, а торговцы в городах могут дать за него неплохую цену! Продавайте им все лишнее и не забывайте запастись боеприпасами перед выходом из города. Кроме того, иногда в магазинчиках можно найти хорошее оружие и снаряжение.

НАСТРОЙКИ

Здесь вы можете настроить различные параметры игры RAGE.

ПАРАМЕТРЫ ЗВУКА

Общий уровень громкости

Регулировка общего уровня громкости.

Музыка

Регулировка громкости фоновой музыки.

Голос

Регулировка громкости речи персонажей игры.

Эффекты

Регулировка громкости звуковых эффектов.

Субтитры

Включение и отключение субтитров.

ПАРАМЕТРЫ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Используйте этот бегунок для регулировки уровня яркости.

КЛАВИАТУРА/МЫШЬ

Здесь можно настроить различные параметры управления или изменить значения клавиш и кнопок мыши, подобрав наиболее удобный для вас вариант.

ГРУППОВАЯ ИГРА

В групповой игре вам доступны два основных режима: «Боевое ралли» и «Легенды Пустошей».

ГРУППОВАЯ ИГРА

В групповой игре вам доступны два основных режима: «Боевое ралли» и «Легенды Пустошей».

МЕНЮ ГРУППОВОЙ ИГРЫ

- **Боевое ралли** – сражайтесь против других игроков в битве на автомобилях.
- **Легенды Пустошей** – проходите различные испытания совместно с друзьями.
- **Играть с друзьями** – здесь можно найти игры друзей и присоединиться к ним.
- **Настройки** – используйте этот пункт, чтобы изменить параметры игры.
- **Один игрок** – эта кнопка позволит вернуться к меню одиночной игры.

БОЕВОЕ РАЛЛИ

В данном режиме четыре игрока на автомобилях сражаются друг с другом в битве за Пустоши.

МЕНЮ «БОЕВОГО РАЛЛИ»

- **Быстрый вход** – присоединяйтесь к любой доступной игре.
- **Найти игру** – отыщите игру с определенными параметрами.
- **Закрытая игра** – создайте закрытую игру и приглашайте в нее друзей!
- **Гараж** – здесь можно усовершенствовать автомобили.
- **Пригласить друзей** – приглашайте друзей в созданные вами игры.
- **Таблица рекордов** – здесь можно узнать, на какой позиции в таблице рекордов вы находитесь.

Вы будете сражаться на разных картах, в различных типах боев. Это принесет вам очки опыта, которые откроют доступ к новым моделям вооружения и автомобилей.

РЕЖИМЫ

- **Цепное ралли** – проезжайте через контрольные точки, чтобы соединить их вместе и заработать больше очков.
- **Триадное ралли** – чтобы заработать очки, захватите три контрольные точки подряд.
- **Метеоритное ралли** – чтобы заработать очки, подбирайте обломки метеоритов и отвозите их на базу.
- **Бойня** – каждый за себя: уничтожайте противников, чтобы набрать как можно больше очков.

ЛЕГЕНДЫ ПУСТОШЕЙ

Узнайте больше о легендах мира RAGE! Вместе с друзьями вы можете пройти множество испытаний в режиме разделенного экрана или в групповой игре.

МЕНЮ «ЛЕГЕНД ПУСТОШЕЙ»

- **Быстрый вход** – задайте параметры нужной вам игры, и вперед!
- **Закрытая игра** – создайте закрытую игру и приглашайте в нее друзей!
- **Разделенный экран** – здесь можно поиграть вместе с другом в режиме разделенного экрана.
- **Таблица рекордов** – здесь можно просмотреть, на какой позиции глобальной таблицы рекордов вы находитесь.

КАРЬЕРА

В этом окне вы можете выбрать эмблему и просмотреть статистику по ключевым заездам в режимах «Боевое ралли» и «Легенды Пустошей».

РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ

Родительские настройки Windows (для версий Vista и Windows 7) позволят родителям и воспитателям ограничить доступ детей к играм для взрослых и установить ограничения на время, которое можно проводить за игрой.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Вы всегда можете получить квалифицированный ответ на технические вопросы о компьютерных и видеоиграх, выпущенных компанией «1С-СофтКлуб», обратившись в службу технической поддержки.

Чтобы специалисты оказали вам эффективную помощь, при обращении в службу поддержки необходимо иметь под рукой тексты системных сообщений об ошибках, а также подробное и точное описание проблемы, в том числе обстоятельства, при которых она возникает.

ВНИМАНИЕ: техническая поддержка не дает консультаций по прохождению игр, а также по установке брандмауэров, открытию портов и общей настройке интернет-соединения.

Контактная информация

Тел.: +7 (495) 981-23-72 (понедельник-пятница с 9:30 до 20:00 по московскому времени).

Вы также можете отправить свой запрос по электронной почте support@softclub.ru

В письме обязательно укажите:

- * точное название приобретенного продукта;
- * регистрационный номер или код для техподдержки;
- * максимально подробное описание проблемы;
- * конфигурацию вашего компьютера.

Перед обращением в службу технической поддержки обязательно уточните:

- марку и модель компьютера;
- марку и модель процессора;
- объем оперативной памяти;
- марку и модель видеокарты, объем видеопамати;
- марку и модель звуковой карты;
- информацию о драйверах.

Перед отправкой письма ознакомьтесь с правилами составления обращения, представленными на странице <http://www.softclub.ru/users/support.asp>

<http://www.softclub.ru>
<http://games.1c.ru>



ZeniMax[®]
MEDIA INC.

Bethesda[®]
SOFTWORKS

RAGE[®] © 2011 id Software LLC, компания, принадлежащая ZeniMax Media company. Bethesda, Bethesda Softworks, ZeniMax и соответствующие логотипы являются торговыми знаками или зарегистрированными торговыми знаками ZeniMax Media Inc. в США и/или других странах. RAGE, id, id Software, id Tech и соответствующие логотипы являются торговыми знаками или зарегистрированными торговыми знаками id Software LLC в США и/или других странах. Использована технология id Tech[®] 5. Авторские права - © 2011 id Software LLC. Использована технология Bink Video. Авторские права - © 1997-2011 RAD Game Tools, Inc. Все права сохранены.