

# Trendkleur 2023

Muurschildering design guide

Nordic landscape



## Wat heb je nodig:

- **Verfkleur:** Nordic green, Normandy green, Tuscan olive green, Oat milk beige, Dijon brown, French green
- Potlood, gum
- Verfborstel, schuimborstel
- Verfroller
- Verfbak



### Stap 01

#### Verf de basislaag:

Schilder de hele muur met twee lagen verf in Nordic Green. Laat het volledig drogen.

### Stap 02

#### Schets de muurschildering uit:

Teken met een potlood ruwweg het ontwerp op de muur. Schrijf de kleurnamen op elke sectie zodat je onthoudt welke kleur waar hoort.

### Stap 03

#### Kleuren invullen:

Verf de getekende vormen zo nauwkeurig mogelijk in de juiste kleur. Maak je geen zorgen als je buiten de lijntjes schildert, het is bedoeld om abstract te zijn en je kunt vloeiend zijn met je vormen. Terwijl je eerste kleur aan het drogen is, kun je naar een andere sectie gaan. Voltooi elk deel van de kleur, laat het drogen en schilder dan een tweede laag.

### Stap 04

#### Werk zo nodig bij:

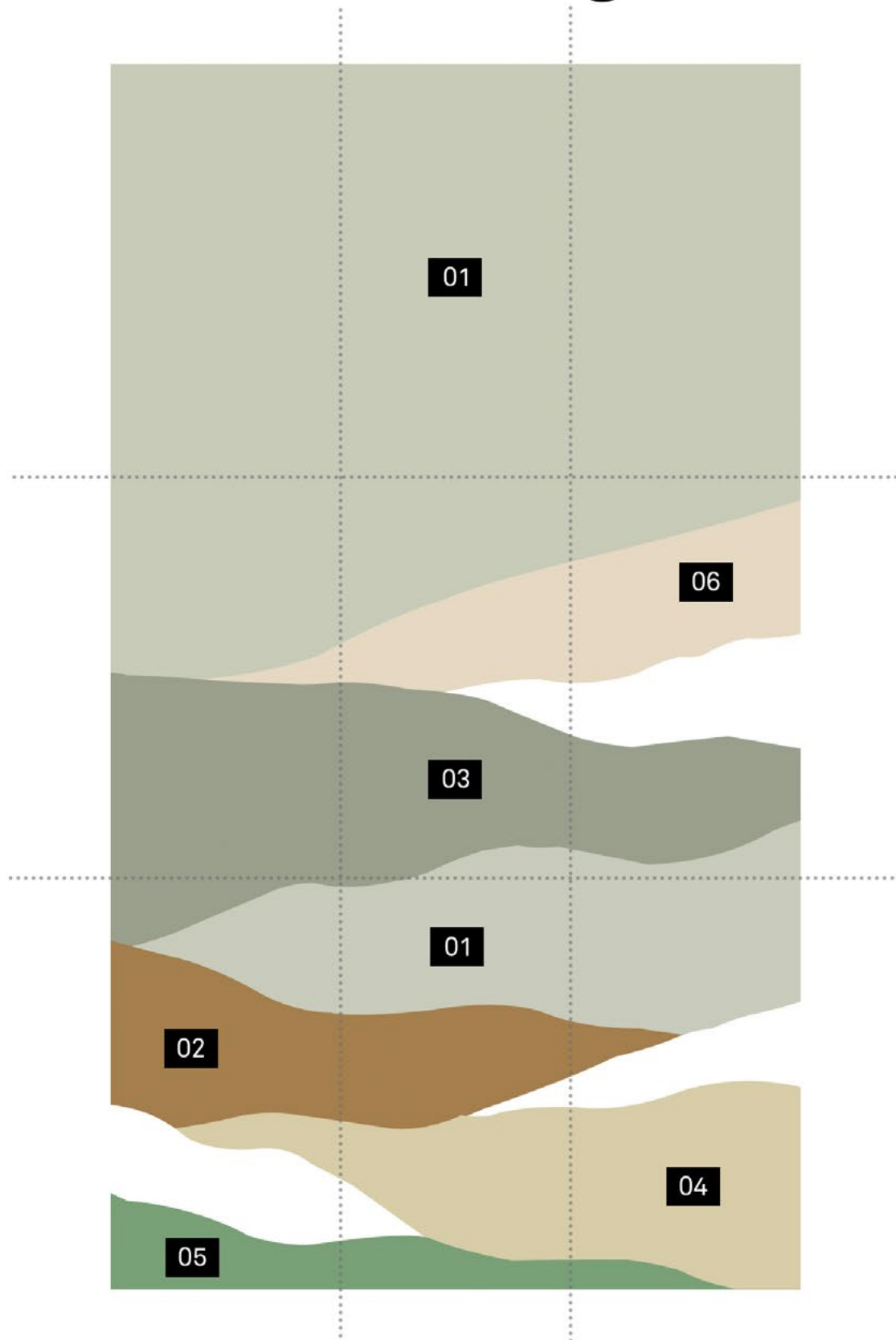
Zodra de tweede laag droog is, is het tijd om de randen schoon te maken met een kleinere borstel. Probeer lijnen die een beetje hobbelig zijn glad te strijken.

### Stap 05

#### De muurschildering verzegelen (optioneel)

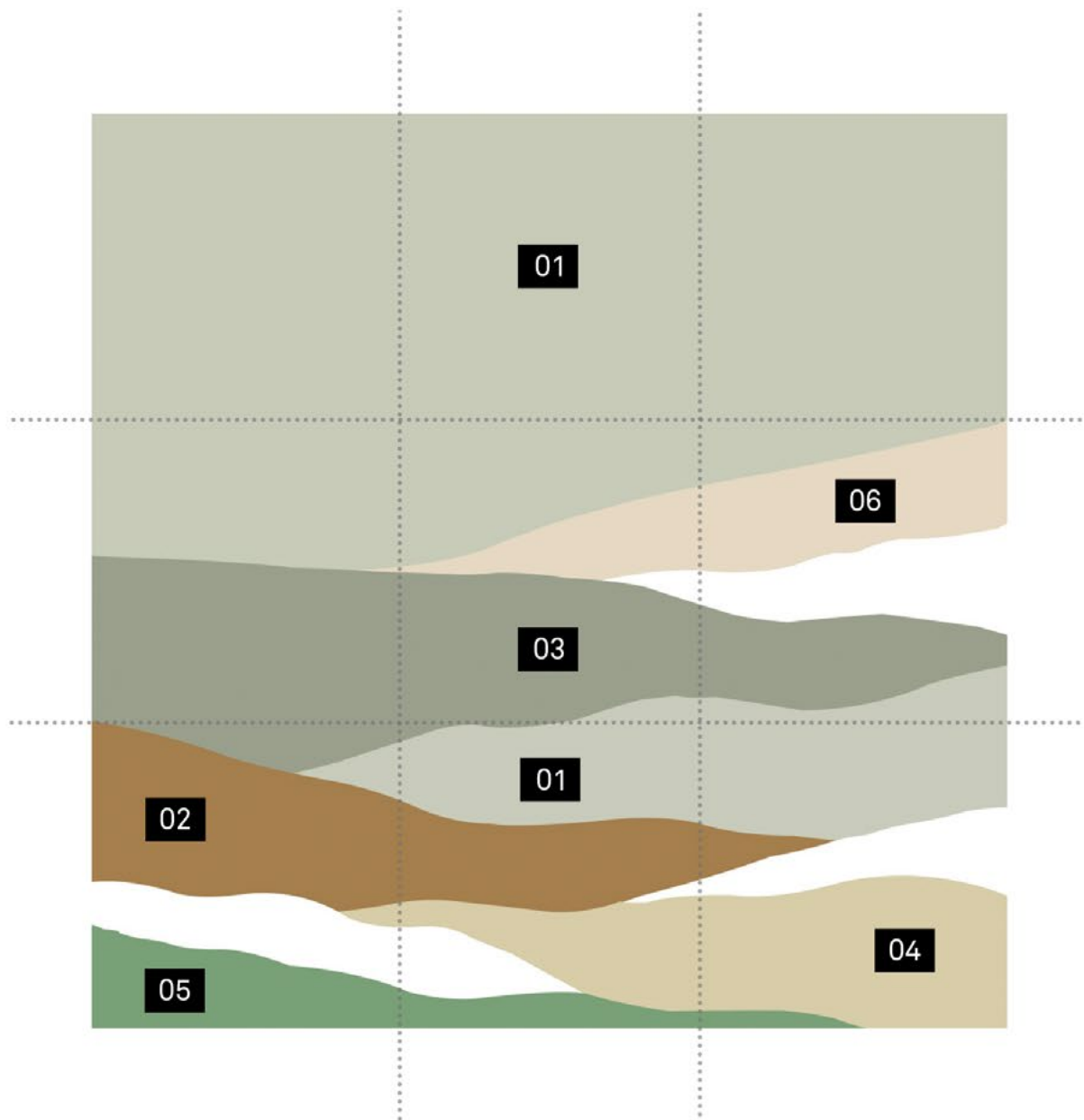
Als je muurschildering zich in een ruimte bevindt die veel wordt aangeraakt, zoals een kinderkamer, gebruik dan een acrylc varnish om het werk te bedekken en het te beschermen tegen vette handafdrukken. Laat de muurschildering volledig drogen voordat je meubels terugplaatst.

# Kleine muurschildering



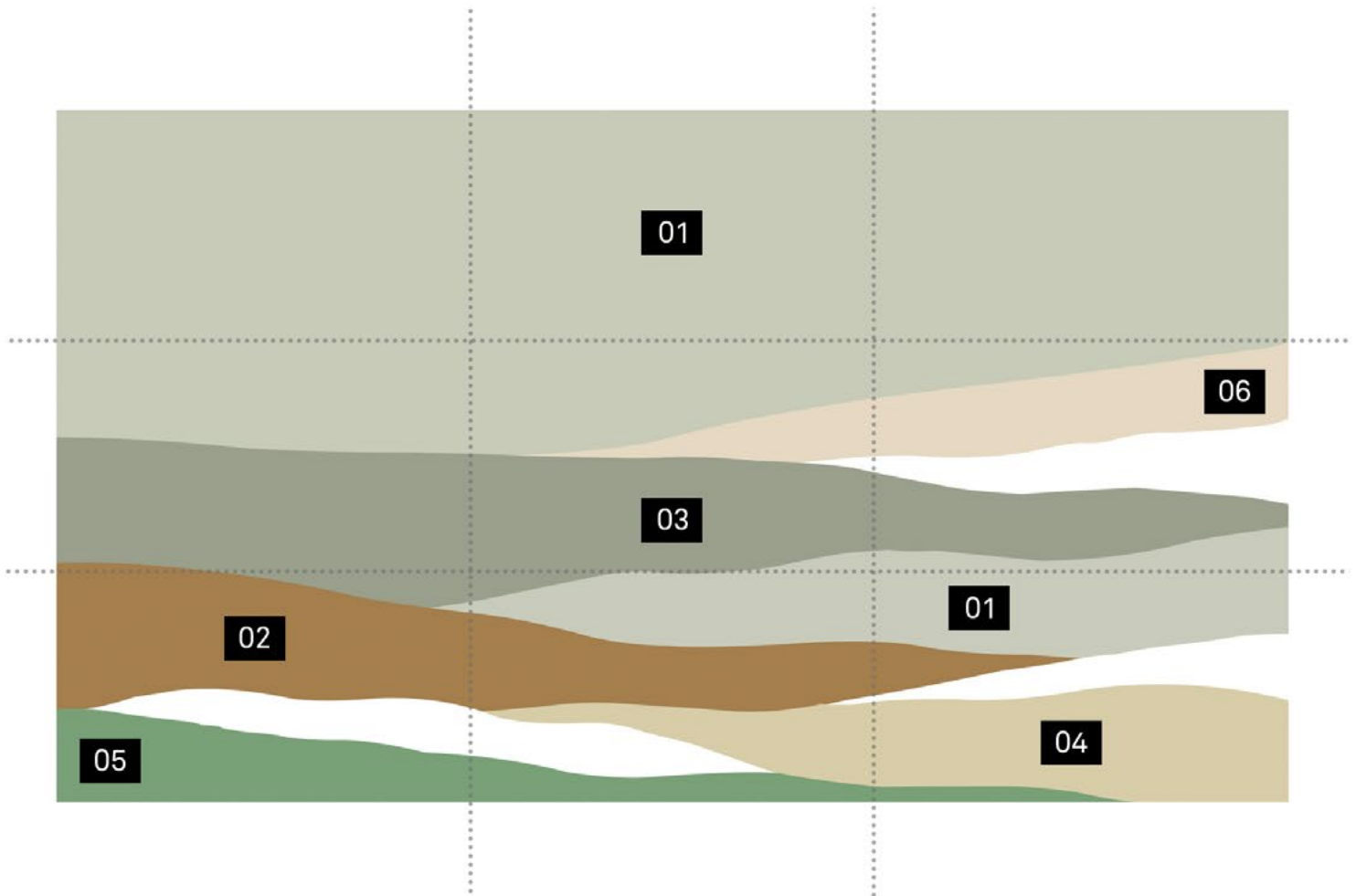
- 01 - Nordic green
- 02 - Dijon brown
- 03 - Tuscan olive green
- 04 - Normandy green
- 05 - French green
- 06 - Oat milk beige

# Middelgrote muurschildering



- 01 - Nordic green
- 02 - Dijon brown
- 03 - Tuscan olive green
- 04 - Normandy green
- 05 - French green
- 06 - Oat milk beige

# Grote muurschildering



- 01 - Nordic green
- 02 - Dijon brown
- 03 - Tuscan olive green
- 04 - Normandy green
- 05 - French green
- 06 - Oat milk beige