



Vital Cube

For perfect vitality
Balanced vitamins & minerals



Vital Cube





Vital Cube est un granulé sans avoine, spécifiquement étudié pour les chevaux et poneys de sport et de loisir. Complet en vitamines, minéraux et oligo-éléments, cet aliment est la réponse adéquate pour des chevaux ayant une activité soutenue.

Ce mélange contient des ingrédients de première qualité :



Coque d'avoine

La coque d'avoine est riche en fibres. Elle contribue à une bonne digestion.



Graine de lin

La graine de lin est une source d'acides gras oméga-3 qui est très bénéfique pour la santé générale du cheval.



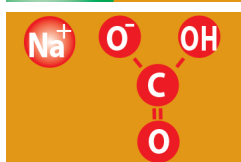
Premix

Vitamines, minéraux et oligo-éléments de haute qualité et en dosage adéquat.



Sélénium organique

Le sélénium organique fait partie de la famille des anti-oxydants et il se présente sous une forme très assimilable par l'organisme.



Bicarbonate de soude

Le bicarbonate de soude neutralise efficacement l'acidité

MODE D'EMPLOI

A distribuer à raison de 0,7 à 1 kg par 100 kg de poids vif et par jour. A adapter en fonction de la race, de l'intensité du travail et de la qualité du fourrage. L'aliment doit toujours être complété par du fourrage de bonne qualité et à volonté. Le cheval doit disposer en permanence d'eau propre et fraîche. Toujours conserver l'aliment dans un endroit frais, sec et à l'abri de la lumière.

VALEURS NUTRITIONNELLES

UFC/kg	0.82
ED-c (MJ/kg)	10.9
MADC	8
Ewpa	0.82
Protéine brute (%)	12
Matière grasse brute (%)	4
Cellulose brute (%)	11.5
Cendres brutes (%)	8.2
Sucre (%)	5.5
Amidon (%)	25
Lysine (gr/kg)	4
Méthionine (gr/kg)	1.8
Vitamines (/kg)	
Vitamine A (IU/kg)	15000
Vitamine D3 (IU/kg)	2500
Vitamine E (mg/kg)	200
Vitamine B1, B2, B6, B12, K3	✓
Biotine (µg/kg)	400
Omega-3 (gr/kg)	8.4
Minéraux et oligo-éléments (/kg)	
Calcium (%)	1
Phosphore (%)	0.5
Sodium (%)	0.45
Magnésium (%)	0.4
Manganèse (mg/kg)	48
Cuivre (mg/kg)	25
Fer (mg/kg)	120
Zinc (mg/kg)	120
Cobalt (mg/kg)	0.4
Sélénium organique (mg/kg)	0.1
Sélénium (mg/kg)	0.3
Iode (mg/kg)	0.6

Distributeur :