



MAR Shopping Matosinhos

EXPLORA O UNIVERSO DO QUARTETO FANTÁSTICO.

De 4 a 31 de agosto

Atividades gratuitas

Atrium, piso 0

REGULAMENTO DE ACESSO E FUNCIONAMENTO | EVENTO “QUARTETO FANTÁSTICO”

HORÁRIO:

O evento “Quarteto Fantástico” está disponível no MAR Shopping Matosinhos, no Atrium, piso 0, entre os dias 4 e 31 de agosto de 2025, nos seguintes horários:

Segunda a sexta-feira: 14h00 às 21h00*

Sábados, domingos e feriado: 11h00 às 13h00 e 14h00 às 21h00*

*A última entrada ocorre até 15 (quinze) minutos antes do fecho. Participação por ordem de chegada.

LOCAL: MAR Shopping Matosinhos, Atrium, piso 0.

FAIXA ETÁRIA:

Entrada livre, respeitando as seguintes situações:

- Algumas atividades possuem restrições específicas de idade conforme indicado neste regulamento, que devem ser respeitadas pelos respetivos utilizadores, podendo ser requerida a apresentação de uma identificação que comprove a idade da criança.
- Com exceção à atividade “Teste de Força”, crianças com idade inferior ao permitido para cada uma das atividades, podem participar desde que sejam acompanhadas e assistidas por um adulto responsável e demonstrem interesse e capacidade física para realizar a atividade com segurança.
- Todas as crianças, independentemente da idade, devem ser acompanhadas e supervisionadas por um adulto responsável durante toda a sua permanência no evento.

LOTAÇÃO DO ESPAÇO:

Lotação máxima: 25 (vinte e cinco) participantes em simultâneo (crianças e adultos).

A permanência média é de 20 (vinte) minutos por participante.

Acesso e participação por ordem de chegada.





MAR Shopping Matosinhos

EXPLORA O UNIVERSO DO QUARTETO FANTÁSTICO.

De 4 a 31 de agosto

Atividades gratuitas

Atrium, piso 0

ATIVIDADES DISPONÍVEIS:

O espaço é composto pelas seguintes zonas interativas:

- **Teste de Rapidez** – *Blazepods*
- **Teste de Força** – Martelo da Força
- **Circuito Super-Heróis *Herbie*** – Circuito de treino com elásticos e jogo de tapete tipo *twister*
- **Jogo de Concentração** – Máquina de Cilindros “Cai Cai”
- **Espelhos Mágicos** – Reflexos engraçados
- **Ateliers de Ciência e Criatividade** – Ateliers temáticos do universo “Quarteto Fantástico”
- **Photopoint *Sue Storm*** – Foto com ilusão de levitação
- **Video Booth 360°** – Gravação de vídeo com efeitos

BRINDES:

- À entrada, o(a) participante recebe* uma **Caderneta “Quarteto Fantástico”**.
- Ao realizar as atividades, recebe* uma **carta de Super-Herói** correspondente, num total de 5 (cinco) cartas.
- Ao completar o circuito com as cartas, o(a) participante recebe* um **Diploma de Super-Herói**.
- As cartas colecionáveis, as cadernetas e os diplomas estão disponíveis até limite de stock*:
 - 17.000 (dezassete mil) diplomas
 - 17.000 (dezassete mil) cadernetas
 - 17.000 (dezassete mil) unidades de cada carta (mínimo 5 (cinco) cartas previstas)

*Limitado ao stock existente.

VÍDEOS E FOTOGRAFIAS:

- Os vídeos captados no *Video Booth 360°* serão enviados por e-mail. Para participar e receber por e-mail o vídeo realizado neste cenário, é necessário validar e aceitar a declaração de cedência de imagem para envio do respetivo vídeo, captado durante a sua utilização.
- A aceitação e validação da declaração deverá ser concretizada por uma pessoa com idade superior a 16 (dezasseis) anos em representação própria ou superior a 18 (dezoito) anos em representação de um menor de idade.





MAR Shopping Matosinhos

EXPLORA O UNIVERSO DO QUARTETO FANTÁSTICO.

De 4 a 31 de agosto

Atividades gratuitas

Atrium, piso 0

VÍDEOS E FOTOGRAFIAS:

- É obrigatório cumprir a ordem de entrada no *Video Booth 360°* gerida pelos monitores presentes no espaço.
- É obrigatório cumprir todas as instruções dos monitores presentes no espaço.
- A lotação máxima do *Video Booth 360°* é de 3 (três) pessoas em simultâneo.
- Devem posicionar-se no centro da base do equipamento e não devem saltar.
- O tempo de utilização do *Video Booth 360°* é de aproximadamente 1 (um) minuto, sendo a permanência estimada no espaço de aproximadamente 5 (cinco) minutos.
- Os vídeos captados serão eliminados no final de cada dia.
- O *Photopoint Sue Storm* não requer consentimento para fotografia. Neste caso, o participante deverá usar o seu próprio equipamento e é responsável pela respetiva fotografia.

REGRAS GERAIS DE ACESSO AO EVENTO:

1. A participação no evento "Quarteto Fantástico" é **gratuita** e o acesso é efetuado por ordem de chegada. No caso de a lotação do espaço ser atingida, terão de aguardar, por ordem de chegada, a entrada no mesmo.
2. O tempo de permanência estimado dentro do espaço é de aproximadamente 20 (vinte) minutos.
3. Não é permitida a entrada com alimentos, bebidas ou objetos perigosos.
4. Durante a permanência no espaço, deverão ser cumpridas todas as indicações dadas pelos monitores e indicadas na sinalética de cada atividade, assim como no respetivo regulamento de acesso e funcionamento.
5. A organização do evento não se responsabiliza por eventuais danos com materiais utilizados no espaço.
6. Todas as crianças devem estar acompanhadas e sob a supervisão de um adulto responsável durante toda a sua permanência no espaço.
7. O acesso às atividades deverá cumprir as limitações etárias referidas neste regulamento para cada atividade, podendo ser requerida a apresentação de uma identificação que comprove a idade da criança.

Com exceção à atividade "Teste de Força", crianças com idade inferior ao permitido para cada uma das atividades, podem participar desde que sejam acompanhadas e assistidas por um adulto responsável e demonstrem interesse e capacidade física para realizar a atividade com segurança.





MAR Shopping Matosinhos

EXPLORA O UNIVERSO DO QUARTETO FANTÁSTICO.

De 4 a 31 de agosto

Atividades gratuitas

Atrium, piso 0

REGRAS GERAIS DE ACESSO AO EVENTO:

8. A organização reserva-se o direito de vedar o acesso ou retirar participantes que não respeitem o regulamento ou que apresentem comportamentos inadequados que coloquem em risco a sua segurança ou bem-estar, assim como a de outros participantes.
9. Os brindes oferecidos estão limitados às quantidades previamente identificadas neste regulamento.
10. A Administração do MAR Shopping Matosinhos declara existir um seguro de responsabilidade civil relativo a danos provocados pela utilização não culposa do equipamento que constitui a área dos espaços pertencente ao evento "Quarteto Fantástico". A Administração do MAR Shopping Matosinhos não se poderá responsabilizar pelos danos físicos ou materiais decorridos da utilização indevida ou inadequada das áreas do espaço.
11. O espaço poderá ser encerrado temporariamente e sem aviso prévio por motivos de segurança, manutenção ou força maior.
12. A Administração do MAR Shopping Matosinhos não se poderá responsabilizar pelo furto ou desaparecimento de objetos pessoais dentro do espaço do evento.

REGRAS DAS ATIVIDADES:

1. TESTE DE RAPIDEZ – *BLAZEPODS*

Descritivo: Junta a tua família e descobre quem é o mais rápido! Toca nas luzes que acendem aleatoriamente na parede. O objetivo é não falhar nenhuma!

Carta a colecionar: *Johnny Storm* (Tocha Humana)

Idade mínima: 4 (quatro) anos*

Regras:

- A atividade deve ser feita por 1 (um) participante de cada vez.
- Cada ronda tem a duração máxima de 30 (trinta) segundos.
- Cada participante terá direito a um máximo de 2 (duas) rondas.
- Não é permitida força excessiva sobre os sensores de luz.
- Após participação válida, o participante recebe a carta do *Johnny Storm* – Tocha Humana.

*Crianças com idade inferior a 4 (quatro) anos podem participar, desde que sejam acompanhadas e assistidas por um adulto responsável e demonstrem interesse e capacidade física para realizar a atividade com segurança.





MAR Shopping Matosinhos

EXPLORA O UNIVERSO DO QUARTETO FANTÁSTICO.

De 4 a 31 de agosto

Atividades gratuitas

Atrium, piso 0

REGRAS DAS ATIVIDADES:

2. TESTE DE FORÇA - O MARTELO DA FORÇA

Descritivo: Quem é o mais forte da família? Testa a tua força com o martelo!

Carta a colecionar: *Ben Grimm* (O Coisa)

Idade mínima: 12 (doze) anos

Regras:

- Apenas 2 (duas) tentativas por participante.
- O martelo deve ser manuseado com cuidado.
- É obrigatório o uso das duas mãos e estar de pé sobre a base marcada.
- Após tentativa válida, o participante recebe a carta do *Ben Grimm* – O Coisa.

3. CIRCUITO DOS SUPER-HERÓIS

Idade: 4 (quatro) aos 12 (doze) anos*

Inclui:

- Fitas Anti Energia – atravessa o cubo com obstáculos.
- Campo de Forças – passa por elásticos como se estivesses num campo de energia.
- Tapete da Elasticidade – roda o dado; conforme o símbolo que te calhar tens de colocar os pés e as mãos nos símbolos respetivos no tapete e aguentar 30 segundos.
- Carta a colecionar: *Herbie*.

*Crianças com idade inferior a 4 (quatro) anos podem participar, desde que sejam acompanhadas e assistidas por um adulto responsável e demonstrem interesse e capacidade física para realizar a atividade com segurança.





MAR Shopping Matosinhos

EXPLORA O UNIVERSO DO QUARTETO FANTÁSTICO.

De 4 a 31 de agosto

Atividades gratuitas

Atrium, piso 0

REGRAS DAS ATIVIDADES:

4. JOGO DE CONCENTRAÇÃO

Descritivo: Testa os teus reflexos! Apanha os cilindros que caem inesperadamente!

Carta a colecionar: *Sue Storm* (Mulher Invisível)

Idade mínima: 4 (quatro) anos*

Regras:

- O(a) participante deve estar atento(a) e reagir rapidamente.
- São permitidas 2 (duas) tentativas.
- Só é válida a pontuação com captação de pelo menos 2 (dois) cilindros.
- Participantes bem-sucedidos recebem a carta da *Sue Storm* – Mulher Invisível.

*Crianças com idade inferior a 4 (quatro) anos podem participar, desde que sejam acompanhadas e assistidas por um adulto responsável e demonstrem interesse e capacidade física para realizar a atividade com segurança.

5. ESPELHOS MÁGICOS

Descritivo: Observa como o teu corpo muda de forma nestes espelhos mágicos!

Carta a colecionar em conjunto com a atividade Ateliers de Ciência e Criatividade: *Reed Richards* (Senhor Fantástico).

Idade mínima: Livre (para entrada e permanência no espaço, todas as crianças devem fazer-se acompanhar de um adulto responsável.)

Regras:

- A atividade é livre e não competitiva.
- Não é permitida a colocação das mãos ou objetos nos espelhos.
- Tempo de permanência máximo: 3 (três) minutos por pessoa/família.
- Após experimentar e participar nos ateliers, podes recolher a carta do *Reed Richards* – Senhor Fantástico.





MAR Shopping Matosinhos

EXPLORA O UNIVERSO DO QUARTETO FANTÁSTICO.

De 4 a 31 de agosto

Atividades gratuitas
Atrium, piso 0

REGRAS DAS ATIVIDADES:

6. ATELIERS DE CIÊNCIA E CRIATIVIDADE

Descritivo: Espaço com mesas temáticas para atividades de pintura, experiências e jogos criativos.

Idade: dos 3 (três) aos 12 (doze) anos*

Regras:

- Tempo máximo: 10 (dez) minutos por sessão.
- Os materiais devem ser utilizados com cuidado.
- Todas as atividades são supervisionadas por monitores.
- Os desenhos podem ser levados para casa.

*Crianças com idade inferior a 3 (três) anos podem participar, desde que sejam acompanhadas e assistidas por um adulto responsável e demonstrem interesse e capacidade física para realizar a atividade com segurança.

7. VIDEO BOOTH 360°

Descritivo: Sobe à plataforma e grava um vídeo cinematográfico a 360° com um cenário fantástico!

Idade mínima: 6 (seis) anos* (acompanhado)

Regras:

- Máximo 3 (três) pessoas por vídeo.
- Não é permitido subir ou descer da plataforma em movimento.
- É obrigatório preencher o formulário de cedência de imagem.
- O vídeo será enviado por e-mail e eliminado no final do dia.

*Crianças com idade inferior a 6 (seis) anos podem participar, desde que sejam acompanhadas e assistidas por um adulto responsável e demonstrem interesse e capacidade física para realizar a atividade com segurança.

DIPLOMA DE SUPER-HERÓI

Descritivo: Depois de passares por todas as atividades e recolheres as cartas, apresenta a tua caderneta preenchida e recebe o teu diploma* de Super-Herói!

*O diploma é atribuído apenas a quem completar o percurso e recolher todas as cartas disponíveis. O participante deverá apresentar a sua caderneta na área dos Ateliers de Ciência e Criatividade.

