

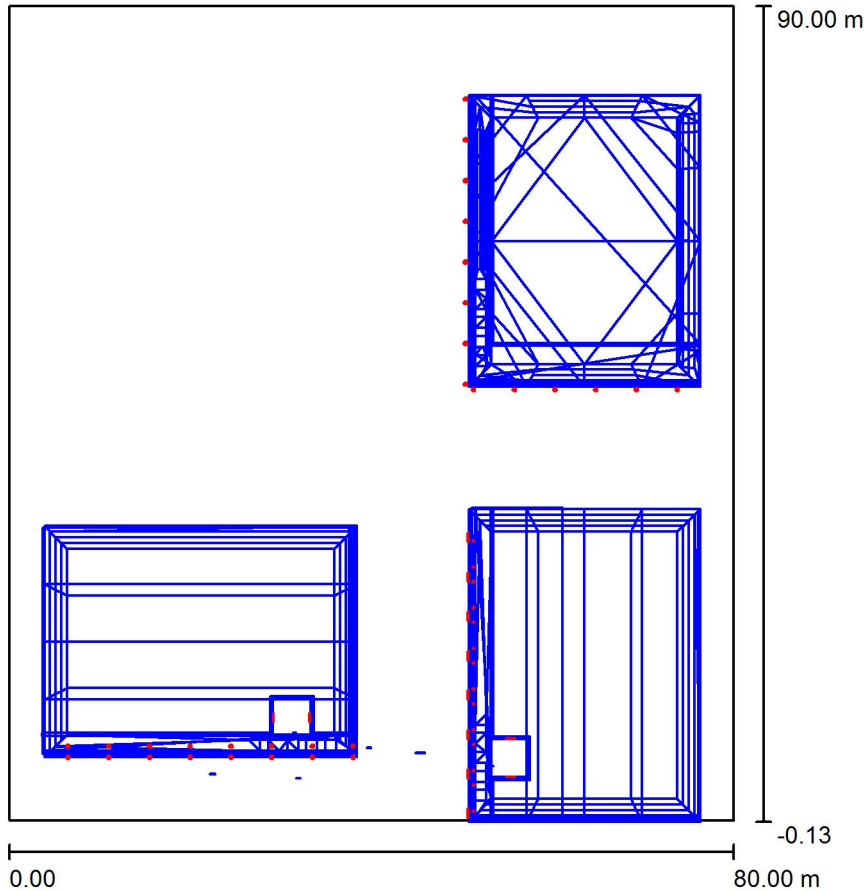
Historische Fassade

Anstrahlung einer historischen Fassade

Datum: 01.01.2016
Bearbeiter(in): Lichtplanung

Bearbeiter(in) Lichtplanung
 Telefon 02373/966 - 0
 Fax 02373/966 216
 e-Mail info@bega.de

Außenszene 1 / Planungsdaten



Wartungsfaktor: 0.80, ULR (Upward Light Ratio): 34.0%

Maßstab 1:836

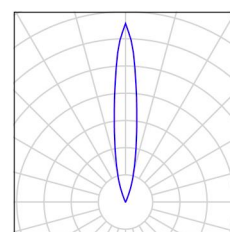
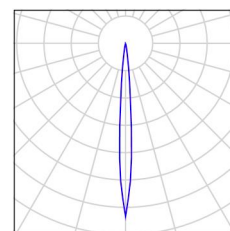
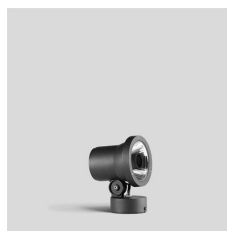
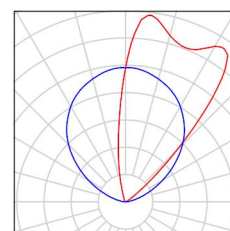
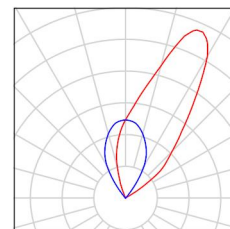
Leuchten-Stückliste

Nr.	Stück	Bezeichnung (Korrekturfaktor)	Φ (Leuchte) [lm]	Φ (Lampen) [lm]	P [W]
1	14	BEGA 77019K3 LED 4,2W (1.000)	313	313	6.0
2	12	BEGA 77157K3 LED 33,6W (1.000)	2045	2045	38.0
3	8	BEGA 77680 LED 13,4W (1.000)	659	659	15.0
4	30	BEGA 77852 LED 29,0W 0° (1.000)	1515	1515	34.0
Gesamt:			79644	Gesamt: 79644	1680.0

Bearbeiter(in) Lichtplanung
 Telefon 02373/966 - 0
 Fax 02373/966 216
 e-Mail info@bega.de

Außenszene 1 / Leuchtenstückliste

- 14 Stück BEGA 77019K3 LED 4,2W
 Artikel-Nr.: 77019K3
 Lichtstrom (Leuchte): 313 lm
 Lichtstrom (Lampen): 313 lm
 Leuchtenleistung: 6.0 W
 Leuchtenklassifikation nach DIN: E11
 CIE Flux Code: 00 00 12 00 100
 Bestückung: 1 x LED 4,2W (Korrekturfaktor 1.000).
- 12 Stück BEGA 77157K3 LED 33,6W
 Artikel-Nr.: 77157K3
 Lichtstrom (Leuchte): 2045 lm
 Lichtstrom (Lampen): 2045 lm
 Leuchtenleistung: 38.0 W
 Leuchtenklassifikation nach DIN: E14
 CIE Flux Code: 00 06 38 00 100
 Bestückung: 1 x LED 33,6W (Korrekturfaktor 1.000).
- 8 Stück BEGA 77680 LED 13,4W
 Artikel-Nr.: 77680
 Lichtstrom (Leuchte): 659 lm
 Lichtstrom (Lampen): 659 lm
 Leuchtenleistung: 15.0 W
 Leuchtenklassifikation nach DIN: A60
 CIE Flux Code: 100 100 100 100 102
 Bestückung: 1 x LED 13,4W (Korrekturfaktor 1.000).
- 30 Stück BEGA 77852 LED 29,0W 0°
 Artikel-Nr.: 77852
 Lichtstrom (Leuchte): 1515 lm
 Lichtstrom (Lampen): 1515 lm
 Leuchtenleistung: 34.0 W
 Leuchtenklassifikation nach DIN: E14
 CIE Flux Code: 00 00 05 00 100
 Bestückung: 1 x LED 29,0W (Korrekturfaktor 1.000).



Bearbeiter(in) Lichtplanung
Telefon 02373/966 - 0
Fax 02373/966 216
e-Mail info@bega.de

Außenszene 1 / 3D Rendering

