

Teamspel: droomberoepen (1)

 **50 min**

Iedereen heeft andere kernwaarden, motivaties en ambities. Dat geldt voor je medewerkers en voor jou. Soms liggen deze aan de oppervlakte en zijn ze heel duidelijk. Andere keren zijn ze meer verborgen. Maar ze liggen altijd ten grondslag aan het geluk wat je medewerkers ervaren in hun werk. Met dit spel kom je achter deze kernwaarden, motivaties en ambities. Ook als je medewerkers helemaal op hun plek zitten, is het interessant (en leuk) om dit eens met elkaar te bespreken. Het doel: het werkgeluk van je medewerkers vergroten.

Bij dit spel staan 'waarom'-vragen centraal. De achterliggende gedachte: wanneer je vijf keer doorvraagt met 'waarom' kom je (bijna) altijd tot de kern. Met dit teamspel hopen we dan ook tot de kern te komen van het werkgeluk.

Hoe het werkt

Introductie: vertel je team waarom je dit spel wilt spelen. Bijvoorbeeld om beter van elkaar te weten wat je gelukkig maakt op werk. Of hoe jullie de taken nog beter kunnen verdelen, zodat iedereen meer plezier ervaart in het werk.

Stap 1: droomberoepen. Vraag iedereen voor zichzelf drie droomberoepen op te schrijven. Als je al het werk mocht kiezen, zonder daar een opleiding of ervaring voor nodig te hebben, waar zou je dan gelukkig van worden?

Vinden sommige medewerkers dit lastig? Help ze op weg met wat voorbeelden.

Droomberoep 1: ..

Droomberoep 2: ..

Droomberoep 3: ..

Teamspel: droomberoepen (2)

- **Stap 2: de waarom-vragen.** Deel de groep op in groepjes van 3 personen (of 2 wanneer je niet uitkomt). Je doet als leidinggevende zelf ook mee. Geef de volgende uitleg:
 - Er zijn drie rollen, iedereen komt in elke rol aan de beurt. De rollen zijn: (1) vragen stellen, (2) uitleggen, (3) opschrijven. Verdeel in je groepje de rollen voor de eerste ronde.
 - Elke ronde werkt als volgt. Rol (2) noemt zijn of haar eerste droomberoep. Rol (1) stelt de vraag: 'waarom?'. Rol (2) geeft antwoord op die vraag. Daarna vraagt rol (1) nog een keer 'waarom'. Rol (2) geeft een nieuw antwoord op de vraag, zonder in herhaling te vallen. Zo ga je telkens een laag dieper en kom je dichterbij de kern. Probeer elke keer je eerste gedachte uit te spreken. Zou houd je het tempo hoog.
 - Dit herhaal je totdat er 5 keer 'waarom' is gevraagd, of totdat de kern is bereikt en er geen antwoorden meer zijn op 'waarom'. Rol (3) schrijft dan de belangrijkste uitkomsten en waarden op. Oftewel: *Wat vindt iemand écht belangrijk in dit droomberoep?*
 - Dit doe je voor elk van de drie droomberoepen van deze persoon. Degene die opschrijft maakt een samenvatting. Daarna draaien de rollen door.
 - Dit deel van het spel eindigt als iedereen al zijn of haar wensberoepen heeft doorgelopen met de vijf waarom-vragen per keer.



Teamspel: droomberoepen (3)



- **Stap 3: ideeën uitwisselen.** Laat iedereen in een grote cirkel plaatsnemen.
 - Vraag wie er wil beginnen met het noemen van zijn of haar uitkomsten.
 - Stel de volgende vragen aan deze medewerker: *Wat zijn de overeenkomsten in de waarden die zijn opgeschreven? Waar kwam je vaker op uit en wat vind je daarvan? In hoeverre zie je dit nu terug in je werk? En waarom wel of niet?*
 - Hierna stel je de vraag aan de groep: *Hoe zou je dit nog meer kunnen toevoegen aan je werk?* Iedereen mag reageren en ideeën opperen, ook degene die 'aan het woord is'. Moedig concrete ideeën aan. *Hoe zou dit kunnen werken? Wat is er mogelijk?*
 - Bedank altijd degene die aan het woord was voor het delen van zijn of haar resultaten en noteer voor jezelf wat de concrete ideeën zijn die dit geluk kunnen vergroten voor hem of haar.
 - Hierna is de volgende aan de beurt. Dit herhaalt zich totdat iedereen geweest is.
- **Tot slot.** Bedank iedereen voor de openheid. Vraag wat je medewerkers van dit teamspel vonden. En herhaal de concrete afspraken die zijn gemaakt. Laat ook zien dat je ze opschrijft en dus niet vergeet. Zo laat je zien dat je bereid bent écht te werken aan het werkgeluk van deze groep.

In hoeverre zie je dit nu terug in je werk?

Hoe kunnen we dit nog meer toevoegen aan je werk?

Welke ideeën zijn er?

Opvolging

Op een later moment kun je in 1-op-1 gesprekken met je medewerkers terugkomen op het spel. *Kan ik je helpen om je werkgeluk te vergroten? Wat heb je geleerd van de resultaten en hoe zou je dit graag (meer) terugzien in je werk?* Kijk ook vanuit je rol als leidinggevende eens kritisch naar jezelf. *Wat kun jij doen om de dromen en waarden van je medewerker terug te laten komen in zijn of haar werk?*

Voorbeeld

Plenair	10 min	Introductie & opschrijven droomberoepen
----------------	---------------	----------------------------------------------------

Per persoon	2 min	Droomberoep 1: Meubelmaker
--------------------	--------------	-----------------------------------

Waarom?

- .. omdat het me leuk lijkt om echt iets zelf te maken
- .. omdat je dan van je eigen idee, het resultaat ziet ontstaan
- .. omdat je dan zelf bepaalt hoe iets eruit ziet
- .. omdat je dan zelf in controle blijft
- .. omdat je dan echt eigen verantwoordelijkheid hebt



Notities

- resultaat zien
- zelf in controle
- eigen verantwoordelijkheid

2 min	Droomberoep 2: Dokter
--------------	------------------------------

Waarom?

- .. omdat ik mensen echt wil helpen
- .. omdat je mensen beter maakt
- .. omdat je ziet of het werkt of niet
- .. omdat je zelf bepaalt wat je doet
- .. omdat je echt goed kan zijn in iets



Notities

- resultaat zien
- zelf in controle
- erkenning

2 min	Droomberoep 3: Architect
--------------	---------------------------------

Waarom?

- .. omdat ik vastgoed interessant vindt
- .. omdat ik verschillende stijlen mooi vindt
- .. omdat je creatief kunt nadenken over in welke stijl je iets ontwerpt
- .. omdat andere mensen mijn idee gaan uitvoeren
- .. omdat wat er in mijn hoofd zat, dan een echt huis is geworden



Notities

- creatief
- eigen keuze maken
- resultaat zien

Per persoon	6 min	Droomberoep 1, 2, 3
Per persoon	6 min	Droomberoep 1, 2, 3
Plenair	15 min	Ideeën uitwisselen

Wie wilt beginnen?

Welke overeenkomsten zie je in de waarden die zijn opgeschreven?

Er staat een paar keer 'zelf controle' en 'resultaat zien'.

Hoe kunnen we dit nog meer toevoegen aan je werk?

Als ik sommige dingen ook zelf mag beslissen, en minder goedkeuring hoef te vragen.

Wat zijn jouw notities?

Zie je dit al terug in je werk? Waarom wel of niet?

Ik moet nu veel goedkeuring vragen. Maar ik zie wel vaak het resultaat van wat ik maak, dat is fijn.

Wie heeft er een idee?

We kunnen duidelijker afspreken over welk deel jij de verantwoordelijkheid hebt.

Plenair	5 min	Afsluiting
----------------	--------------	-------------------

Bedankt voor jullie openheid

Wat vonden jullie van deze oefening?

De afspraken die we hebben gemaakt zijn..