

¿Qué está aprendiendo mi hijo?

Temas de la unidad

Su hijo está aprendiendo un proceso de cuatro partes que puede ayudarle a resolver problemas interpersonales comunes—desacuerdos entre dos o más personas, tales como no estar de acuerdo con un amigo sobre cómo jugar o trabajar juntos. El proceso se llama PASO (Nombra el problema, Piensa en soluciones, Considera los resultados, Elige una solución). Los estudiantes de tercer grado usan la práctica de pensar en lo que cada persona quiere como una manera de nombrar el problema sin culpar y de ayudarles a pensar en diferentes soluciones posibles. También aprenden que llegar a un acuerdo, de modo que ambas partes obtengan algo de lo que quieren, es una buena manera de elegir una solución exitosa. Otra forma es mostrar amabilidad.

¿Por qué es importante?

Las investigaciones demuestran que los niños que aprenden las habilidades de esta unidad tienen más probabilidades de:

- ▲ **Tener una mejor salud mental**
- ▲ **Tomar mejores decisiones**
- ▲ **Resolver conflictos más eficazmente**



Practicar en casa

Qué necesita identificar

Observe y elogie a su hijo cuando resuelva un conflicto por sí mismo, por ejemplo, al llegar a un acuerdo con un amigo sobre las reglas de un juego o al dejar que un hermano se salga con la suya. Usted puede decir, **Es lindo ver cómo resuelves las cosas sin ayuda.**

¡Pruebe esto!

Conversar: Túrnense para describir un momento en el que llegaron a un acuerdo con alguien. Explique por qué el acuerdo funcionó para ambos. Por ejemplo, **Cuando era pequeño, mi hermana y yo queríamos la cama de arriba en el dormitorio que compartíamos. Llegamos a un acuerdo: durante una semana, yo dormiría allí y luego cambiaríamos y ella la usaría la semana siguiente. Ambas conseguimos lo que queríamos parte del tiempo.**

Practicar: Ayude a su hijo a practicar la exploración de diferentes soluciones posibles a un problema interpersonal. Por ejemplo, usted podría decir, **Si se turnan, ¿conseguirías lo que quieres? ¿Tu hermana lo conseguiría? ¿Existe una forma de resolver el problema que muestre amabilidad?**