

Maak je artwork drukklaar!

Wil je er zeker van zijn dat je bestand drukklaar is? Bekijk dan hier onze snelle artwork guide en kom alles te weten.

1 Je bestand opzetten

Om er zeker van te zijn dat je artwork zo glashelder mogelijk is, raden we aan om een **resolutie van 150 dpi** te gebruiken voor elk ontwerp. Download je template en gebruik de lay-out om er zeker van te zijn dat je ontwerp drukklaar is.



Afloop

Aangezien dit gebied wordt afgesneden, zorg ervoor dat kleuren, afbeeldingen en de lay-out doorlopen tot aan de randen.



Trimlijn

Dit is het uiteindelijke formaat waarop je artwork wordt bijgesneden.



Veiligheidsmarge

Om onnauwkeurigheden bij het snijden te voorkomen, plaats geen tekst of belangrijke details in dit gebied.

2 Extra veiligheidsmarge

Bij de roll-up banner gebruiken we verschillende veiligheidsmarges per zijde. Bovenaan, links en rechts is er 10 mm nodig. Aan de onderkant 150 mm. Dit gebied zal meestal door de cassette bedekt worden en zal niet zichtbaar zijn.

Let op: dit gebied moet toegevoegd worden aan de door jou geselecteerde maat, wat betekent dat de template van een roll-up banner van 85 x 200 cm inclusief de aan de onderkant 85 x 215 cm wordt.

3 Extra controle

Hier zijn wat extra aandachtspunten om je artwork te controleren:

- Alle lettertypes, afbeeldingen en andere details moeten van tevoren ingesloten zijn.
- Controleer de lagen op eventuele **overprint**.
- Controleer het aantal pagina's.

Wil je meer weten? Bekijk dan onze top tips over hoe je de **meest voorkomende drukwerkfouten** kunt voorkomen.

4 Exporteren naar PDF

Exporteer jouw artwork naar een PDF bestand en gebruik CMYK als **kleurcode**.

Wil je meer weten?

Bezoek ons **help center** of neem voor advies **contact** op met onze experts.

In het geval dat niet alle specificaties kloppen, zullen we je artwork altijd handmatig verwerken en aanpassen totdat het kloppend is. Je zult de wijzigingen terugzien in de drukproef en we wachten op jouw goedkeuring voordat we het naar de productie sturen.