



## MEDIENINFORMATION

Bonn, 06.08.2024

# Equal eSports Cup 2024: NNOWO, G2 HEL und Team GO Aurora qualifizieren sich für das Offline-Finale auf der Gamescom

- Recap des dritten Match-Weekends (03./04.08.) des Equal eSports Cup.
- **NNOWO** und **G2 HEL** direkt qualifiziert: Beide Teams qualifizieren sich mit einem herausragenden 1. und 2. Platz direkt für das Offline-Finale.
- **Team GO Aurora** sichert sich den letzten Final-Platz im entscheidenden Gauntlet-Match mit 2:0 gegen **Chester Gaming (CAT)**.
- Höchste Peak Viewership: Das Turnier erreichte über 13.000 Zuschauer\*innen, während Twitch-Streamer Tolkin das **NNOWO**-Match kommentierte.



Die Deutsche Telekom ist begeistert, die Ergebnisse der letzten regulären Spieltage des Equal eSports Cups 2024 bekanntgeben zu können. Am 02. und 03. August fanden die finalen, spannungsgeladenen Matches statt, bei denen sich die teilnehmenden Teams für die direkte Finalteilnahme qualifizieren konnten.

### Gamescom-Qualifikation

**NNOWO** und **G2 HEL** haben sich durch ihre herausragenden Leistungen auf den Plätzen 1 und 2 direkt für das Offline-Finale auf der Gamescom qualifiziert.

### Playoffs / Gauntlet

Obwohl **SK Avarosa** einen beeindruckenden Sieg gegen **G2 HEL** erringen konnte, reichte es nicht für die Playoffs. **Team Solary** sicherte sich den letzten Playoff-Platz, und somit waren nach dem letzten Spieltag die Teams **BDS**, **MAD**, **Solary** und **SK** aus dem Rennen ausgeschieden.

Beide Teams, die sich über den Open Qualifier (OQ) qualifiziert haben, **CAT** und **NORD**, haben es in die Playoffs geschafft. **CAT** zeigte eine beeindruckende Leistung im Gauntlet und setzte sich zuerst mit 2:0 gegen **Vitality** und dann mit 2:0 gegen **NORD** durch. Am Montagabend konnte sich Team **GO Aurora** im entscheidenden Gauntlet-Match mit 2:0 gegen **Chester Gaming (CAT)** durchsetzen und sicherte sich damit den dritten und letzten Platz auf der Gamescom. Im Halbfinale tritt das Team am Samstag, 24.08.2024, um 14:00 Uhr, gegen **G2 Hel** an.

### Zuschauerzahlen beeindrucken

Das vergangene Match-Wochenende verzeichnete die höchste Peak Viewership auf dem Kanal des [Twitch-Streamers Tolkin](#), der das **NNOWO**-Match für die Community als Kommentator begleitete. Die hohen Zuschauerzahlen zeigen das wachsende Interesse und die Begeisterung der Community für den Equal eSports Cup - und stärken damit die Sichtbarkeit und den Support für weibliche und nicht-binäre (professionelle) Gamer\*innen. Der von der Deutschen Telekom in Kooperation mit Riot Games, SK Gaming und der esports player foundation ins Leben gerufene Equal eSports Cup ist das größte League of Legends-Turnier für Frauen und non-binäre Menschen in Europa. Durch die Förderung von Talenten unabhängig von Geschlecht, EMEA-Herkunft, Kultur oder sozialem Status will das Turnier die eSports-Szene nachhaltig verändern und für mehr Inklusion und Chancengleichheit sorgen.

**Das Finale findet live auf der Gamescom 2024 am Partnerstand von SK Gaming statt und wird auf Twitch übertragen.**



Die Platzierungen der Teams, Stand 15. Juli 2024

Die Deutsche Telekom bedankt sich bei allen teilnehmenden Teams, den Fans und der Community für die großartige Unterstützung und die positive Resonanz. Die hohe Chat-Beteiligung und die vielen Cheers für die Teams in den Livestreams auf Twitch haben für eine großartige Stimmung gesorgt. Damit tragen alle einen wichtigen Beitrag zur Förderung von Gleichberechtigung und Vielfalt im eSport bei.

Wir freuen uns auf ein spannendes Finale auf der Gamescom 2024 und sind gespannt, welches Team sich den Titel holen wird.

### Livestream

Die Übertragung der Livestreams erfolgt über den Twitch-Kanal der eSports Player Foundation (epf): [www.twitch.tv/esportsplayerfoundation](http://www.twitch.tv/esportsplayerfoundation)

### Darauf dürfen sich die Teilnehmenden freuen

Teams und Teilnehmer\*innen gewinnen vor allem eins: Eine Bühne für ihre Skills und die Chance, sich in einer männlich dominierten Pro-Player-Szene zu etablieren. Das Preisgeld beträgt insgesamt 10.000 €. Als besondere Auszeichnung erhält das Gewinnerteam den **Equal eSports Cup als Pokal**.

Weitere Informationen zur Initiative: [www.equal-esports.com](http://www.equal-esports.com)

Informationen zu den Partnern:

[www.esportsplayerfoundation.org](http://www.esportsplayerfoundation.org); [www.sk-gaming.com](http://www.sk-gaming.com)

Bildmaterial: <https://bit.ly/equalesports>



**Deutsche Telekom AG**

Corporate Communications

Tel.: 0228 181 – 4949

E-Mail: [medien@telekom.de](mailto:medien@telekom.de)

Weitere Informationen für Medienvertreter\*innen:

[www.telekom.com/medien](http://www.telekom.com/medien)

[www.telekom.com/fotos](http://www.telekom.com/fotos)

[www.telekom.com/blog](http://www.telekom.com/blog)

Über die Deutsche Telekom: <https://www.telekom.com/konzernprofil>

---

---

Copyright © [Schröder+Schömb's PR GmbH](#). All rights reserved.

Wenn Sie keine weiteren E-Mails empfangen möchten, klicken Sie bitte [hier](#).

---