



MEDIENINFORMATION

Bonn, 17. August 2026

Equal Esports Cup 2026: Die Finalisten stehen fest – Showdown zwischen Mental Rush und Vitality Rising Bees auf der Gamescom

- **Das Finalduell steht fest:** Nach intensiven Wochen in der Gruppenphase, der Lucky-Loser-Runde und den Play-offs kämpfen **Mental Rush** und die **Vitality Rising Bees** um den Gesamtsieg
- Das große Finale findet am **29. August** live auf der Gamescom statt
- **Ein klares Zeichen für Vielfalt:** Gemeinsam mit starken Partnern engagiert sich die Equal-Esports-Initiative nachhaltig für mehr Chancengleichheit im Gaming



Equal Esports Cup 2026 – Playoffs

Der **Equal Esports Cup 2026** geht in die heiße Phase: Nach einer spannenden

Gruppenphase und hart umkämpften Playoffs stehen die beiden Finalteams fest. **Mental Rush** und die **Vitality Rising Bees** spielen am **Samstag, den 29. August**, in Köln um den begehrten Pokal. Neben dem Preisgeld von 5.000 Euro sichert sich das Siegerteam zudem die Qualifikation für die **LGC Rising 2026 Playoffs**. Die neu eingeführte Lucky-Loser-Runde sorgte im bisherigen Turnierverlauf für zusätzliche Dynamik und bot den Teams eine wertvolle zweite Chance auf den Einzug in die Playoffs.

Spannung im Double-Elimination-Format: Der Weg durch die Playoffs

Vom **28. Juli bis zum 16. August** stellten die Playoffs die sechs verbliebenen Teams vor eine enorme Belastungsprobe. Qualifiziert hatten sich jeweils die zwei Erstplatzierten der Gruppen A und B – **Vitality Rising Bees**, **G2 Hel**, **Mental Rush** und **AZ Rising Eterna** – sowie die zwei erfolgreichsten Teams der Lucky-Loser-Runde, **SK Avarosa** und **Barcza Esports Babylon**.

Im anspruchsvollen Double-Elimination-Bracket trafen die Top-Teams aufeinander. Während die erste Runde im Best-of-Three (Bo3) ausgetragen wurde, verlangten die folgenden Runden im Upper und Lower Bracket in packenden Best-of-Five (Bo5) Series den Spieler*innen sowohl spielerisch als auch mental alles ab. Besonders im Lower Bracket standen die Teams unter Zugzwang, denn eine weitere Niederlage bedeutete das Aus aus dem Turnier. Den packenden Playoff-Verlauf verfolgten zahlreiche Fans auf Twitch, begleitet von reichweitenstarken Co-Streams und Analysen u. a. von **Broeki**, **Karni** und dem ehemaligen Profi-Spieler **PowerOfEvil**. Im Lower Bracket kam es zunächst zu einer ungeplanten Änderung im Turnierverlauf: Der letztjährige League of Legends Game Changers Rising (LGC) Gewinner **AZ Rising Eterna** musste das Turnier aufgrund interner, nicht lösbarer Rosterprobleme vorzeitig verlassen. Die eigentlich angesetzte Begegnung gegen **G2 Hel** entfiel dadurch. Um dennoch eine weitere Platzierung auszuspielen, trafen **SK Avarosa** und **Barcza Esports Babylon** in einem zusätzlichen Best-of-Three um Platz vier aufeinander. **SK Avarosa** setzte sich mit 2:0 durch und sicherte sich damit den vierten Platz und 750 Euro Preisgeld.

Anschließend ging es im Upper-Bracket-Finale um das erste Finalticket: **Mental Rush** setzte sich in einer knappen 3:2-Serie gegen die **Vitality Rising Bees** durch und zog ins Finale ein. Mit Top-Lanerin **Zeniv** steht bei **Mental Rush** eine Spielerin im Finale, die bereits die vergangenen beiden EECs gewinnen konnte und nun die Chance auf ihren dritten Titel in Folge hat. Für die **Vitality Rising Bees** ging es anschließend im Lower-Bracket-Finale gegen **G2 Hel** um den Einzug ins große Finale. Die **Vitality Rising Bees** dominierten die Serie deutlich mit 3:0 und sicherten sich damit das zweite Finalticket. Für Vorjahressieger **G2 Hel** endete die EEC-Titelverteidigung damit auf dem dritten Platz und 1.750 Euro Preisgeld.

Showdown in Köln: Das Grand Final live erleben

Damit gipfelt die diesjährige Saison in einem hochklassigen Duell: Im Grand Final am **Samstag, dem 29. August 2026, ab 13 Uhr** stehen sich **Mental Rush** und die **Vitality Rising Bees** gegenüber. Wie in den vergangenen Jahren wird der Stand von **SK Gaming in Halle 8 auf der Gamescom in Köln** wieder die zentrale Anlaufstelle für die Community sein. Der Präsenzstand bietet die perfekte Anlaufstelle, um die Matches hautnah zu verfolgen, die Teams anzufeuern und die Community-Vibes live mitzuerleben. Für die professionelle On-Air-Begleitung sorgt **Anika „Ryxcales“ Wolter** als Host des Events, während das Casterinnen-Duo **Tanja „TwoStone“** und **Luise Emilie „Mile“ Tschersich** die Matches live kommentiert. Für alle Fans zu Hause wird das Spektakel live auf Twitch übertragen – neben dem **offiziellen Hauptstream** übertragen auch **Tolkin** sowie das Casterinnen-Duo **TwoStone** und **Mile** das große Finale.

Gemeinsam für Vielfalt und Schutz im Digitalraum

Neben dem sportlichen Wettbewerb nutzt die Deutsche Telekom die Gamescom gezielt als Plattform, um gesellschaftliche Haltung zu zeigen. Dass Handlungsbedarf besteht, zeigen auch aktuelle Zahlen aus dem [Jahresreport der deutschen Games-Branche 2026](#): Obwohl 46 Prozent der mehr als 41 Millionen Gamer*innen in Deutschland weiblich sind, sind Frauen auf den großen Turnierbühnen nach wie vor stark unterrepräsentiert und im Netz überproportional von Anfeindungen betroffen. Die Equal Esports Initiative setzt genau hier an: Gemeinsam mit Partnern wie der esports player foundation (epf) und SK Gaming fördert die Telekom seit 2021 Frauen und nicht-binäre Spieler*innen nachhaltig.

Grand Final Equal Esports Cup

- Samstag, 29. August 2026, ab 13:00 Uhr, live auf der Gamescom (SK Gaming Stand)
- Matchup: Mental Rush vs. Vitality Rising Bees
- Host & Casting: Anika „Ryxcales“ Wolter (Host), Tanja „TwoStone“ & Luise Emilie „Mile“ Tschersich (Casterinnen)
- Livestream & Co-Streams: Live auf Twitch unter twitch.tv/equalEsportsgg sowie Co-Streams u. a. von Tolkin, TwoStone und Mile
- Preisgeld & Qualifikation: Insges. 10.000 Euro (1. Platz: 5.000 € + LGC Rising 2026 Playoffs | 2. Platz: 2.500 € | 3. Platz: 1.750 € | 4. Platz: 750 €)

Weitere Informationen zur Initiative: www.equal-esports.com

Social Media: [Instagram](#) | [TikTok](#)

Bildmaterial: bit.ly/equalesports

Informationen zu den Partnern:

www.esportsplayerfoundation.org; www.sk-gaming.com; www.riotgames.com



Deutsche Telekom AG

Corporate Communications

Tel.: 0228 181 – 4949

E-Mail: medien@telekom.de

Weitere Informationen für Medienvertreter*innen:

www.telekom.com/medien
www.telekom.com/fotos
www.telekom.com/blog

Über die Deutsche Telekom: <https://www.telekom.com/konzernprofil>

Copyright © [Schröder+Schömbds PR GmbH](#). All rights reserved.

Wenn Sie keine weiteren E-Mails empfangen möchten, klicken Sie bitte [hier](#).