



6. Oktober 2017

Tel. 0711 289-88249  
[presse@netze-bw.de](mailto:presse@netze-bw.de)

## Netze BW baut Freileitungen zwischen Ebhausen, Wildberg und Neubulach ab

### Demontage der Leiterseile beginnt am Montag, 16. Oktober

Ebhausen / Wildberg/ Neubulach. Die Netze BW GmbH hatte 2016 das Mittelspannungsnetz in mehreren Etappen zwischen Ebhausen, Wildberg und Neubulach modernisiert und neue Erdkabel verlegt. Die Stromversorgung erfolgt nun gänzlich über die neuen Mittelspannungs-Stromkabel, sie ersetzen die Freileitung, die bislang die Kommunen verband.

Ab Montag, 16. Oktober, beginnt die Netze BW mit dem Abbau dieser Freileitung. Dabei werden auf einer Trasse von etwa fünf Kilometern die Leiterseile, 25 Betonmasten sowie 7 Gittermasten vom Schaltwerk im Süden von Neubulach, am Aussiedlerhof Dingler im Westen von Wildberg-Schönbronn vorbei bis zur Umspannstation ‚In der Reute‘ in Ebhausen-Wenden entfernt. Mit der Demontage hat der Netzbetreiber bis zum Herbst gewartet, da jetzt, nachdem die Felder abgeerntet sind, die Behinderung am geringsten ist. In den ersten Wochen werden zunächst die Leiterseile von den Masten abgenommen. Danach startet der Rückbau der Betonmasten. Diese werden komplett mit den Fundamenten entfernt und die Flächen wieder in den ursprünglichen Zustand versetzt. Neben der rein optischen Verbesserung des Landschaftsbildes, können nach dem Mastabbau auch die Landwirte ihre Felder wieder leichter bewirtschaften.

Wenn alles planmäßig verläuft, werden die Demontagearbeiten Anfang Dezember abgeschlossen sein.

Im Auftrag der Netze BW GmbH:

Dagmar Jordan  
EnBW Regionale Kommunikation  
Telefon 0711 289-88230  
[presse@netze-bw.de](mailto:presse@netze-bw.de)

#### Netze BW GmbH

Schelmenwasenstraße 15 · 70567 Stuttgart · [www.netze-bw.de](http://www.netze-bw.de)

Sitz der Gesellschaft: Stuttgart · Amtsgericht Stuttgart · HRB Nr. 747734 · Steuer-Nr. 35001/01075

Vorsitzender des Aufsichtsrats: Dr. Hans-Josef Zimmer · Geschäftsführer: Dr. Christoph Müller (Vors.), Dr. Martin Konermann, Bodo Moray