



# Οδηγός του/της leader του Code Club



# Περιεχόμενα

|                                                           |           |                                                      |           |
|-----------------------------------------------------------|-----------|------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Καλώς ήρθατε στο Code Club</b>                         | <b>3</b>  | <b>Διασφάλιση προστασίας και διαχείριση κινδύνου</b> | <b>13</b> |
| Ποιος/α συμμετέχει σε ένα Code Club                       | 3         | Εκπαίδευση διασφάλισης προστασίας                    | 13        |
| Κοινότητα leaders και μεντόρων                            | 3         | Safeguarding sponsors                                | 13        |
| <b>Ξεκινώντας το δικό σας Code Club</b>                   | <b>4</b>  | Ανησυχίες σχετικά με την διασφάλιση προστασίας       | 14        |
| Προσέλκυση μεντόρων                                       | 4         | Διαχείριση κινδύνου                                  | 15        |
| Εύρεση χώρου λειτουργίας                                  | 5         | <b>Αναπτύξτε το Code Club</b>                        | <b>17</b> |
| Εύρος ηλικίας των δημιουργών                              | 5         | Προσέγγιση ατόμων που αντιμετωπίζουν δυσκολίες       | 17        |
| Πότε θα λειτουργήσει η λέσχη σας                          | 5         | Συμμετοχή στα Coolest Projects                       | 18        |
| Εγγραφή του δικού σας Code Club                           | 6         | Ανεύρεση χρηματοδότησης και δωρεές                   | 18        |
| Πρώτηση του Code Club                                     | 6         | <b>Περαιτέρω εκπαίδευση και υποστήριξη</b>           | <b>19</b> |
| <b>Προγραμματισμός συνεδρίας</b>                          | <b>7</b>  | Συνεργάτες του Code Club                             | 19        |
| Έργα για τη λέσχη σας                                     | 7         | Υποστηρίζοντας τους/τις μέντορες της λέσχης σας      | 19        |
| Παράδειγμα δομής συνεδρίας                                | 8         | Επικοινωνήστε μαζί μας                               | 19        |
| <b>Καθοδήγηση νέων</b>                                    | <b>10</b> | <b>Το Καταστατικό του Code Club</b>                  | <b>20</b> |
| Δεξιότητες καθοδήγησης                                    | 10        |                                                      |           |
| Βοηθώντας δημιουργούς διαφορετικών ηλικιών και ικανοτήτων | 11        |                                                      |           |

## Καλώς ήρθατε στο Code Club

Το Code Club είναι μια παγκόσμια κοινότητα δωρεάν λεσχών προγραμματισμού όπου οι νέοι/ νέες αναπτύσσουν δεξιότητες και αυτοπεποίθηση έτσι ώστε να δημιουργούν με ψηφιακές τεχνολογίες.

Θα βοηθήσετε νέους δημιουργούς να αναπτύξουν:

- Δεξιότητες και ανεξαρτησία στον προγραμματισμό και την ψηφιακή δημιουργία
- Αίσθηση του ανήκειν και ενδιαφέρον για την τεχνολογία
- Ένα ευρύτερο σύνολο δεξιοτήτων ζωής όπως η επίλυση προβλημάτων, η κριτική σκέψη και η επικοινωνία

Θα υποστηρίξετε τους/τις νέους/ες να εκπαιδευτούν σε αυτές τις δεξιότητες σε ένα διασκεδαστικό, συμπεριληπτικό και ασφαλές περιβάλλον.

Το [Καταστατικό του Code Club](#) καθορίζει το ήθος και τις αρχές του Code Club. Όλοι/ες οι leaders και οι μέντορες λεσχών δεσμεύονται με αυτό το Καταστατικό όταν ξεκινούν ή γίνονται μέλη μιας λέσχης.

## Ποιος/α συμμετέχει σε ένα Code Club

**Δημιουργοί:** Οι νέοι/ες που παρακολουθούν μαθήματα στα Code Clubs.

**Μέντορες:** Οι ενήλικες που βοηθούν στην λειτουργία ενός Code Club. Οι έμπειροι δημιουργοί μπορούν να γίνουν νέοι μέντορες για να βοηθήσουν στην υποστήριξη άλλων νέων.

**Club leaders:** Οι ενήλικες που διοργανώνουν το Code Club.

**Safeguarding sponsor:** Ένας ενήλικας που συνεργάζεται με τον club leader για την υποστήριξη και την επίβλεψη της ασφάλειας των νέων σε ένα Code Club. Μάθετε περισσότερα σχετικά με τους/τις safeguarding sponsors στο τμήμα «Διασφάλιση προστασίας και διαχείριση κινδύνων» του παρόντος οδηγού για leaders.

## Κοινότητα leaders και μεντόρων

Το Code Club δεν θα υπήρχε χωρίς την παγκόσμια κοινότητα club leaders, μεντόρων και συνεργαζόμενων οργανισμών που αφιερώνουν τον χρόνο τους στη λειτουργία των λεσχών.

Μπορείτε να επικοινωνήσετε με άλλα μέλη της κοινότητας μέσω του χώρου μας Code Club στο Slack. Το Slack είναι μια εφαρμογή ανταλλαγής μηνυμάτων που σας επιτρέπει να συνομιλείτε και να πραγματοποιείτε φωνητικές κλήσεις ή βιντεοκλήσεις.

Βρείτε μας στο Slack: [rpf.io/slack](https://rpf.io/slack)

## Ξεκινώντας το δικό σας Code Club

Όταν ξεκινάτε τη λέσχη σας, πρέπει να:

- Προσελκύσετε μέντορες για να βοηθήσουν στη λειτουργία της λέσχης
- Βρείτε έναν χώρο λειτουργίας
- Αποφασίσετε το ηλικιακό εύρος των δημιουργών που θα προσκαλέσετε
- Αποφασίσετε πότε θα λειτουργήσει η λέσχη σας
- Κάνετε εγγραφή της λέσχης σας
- Προωθήσετε τη λέσχη σας

Μπορείτε επίσης να βρείτε μια καθοδηγούμενη διαδικασία πάνω στο πώς να ξεκινήσετε ένα Code Club στη διεύθυνση: [rpf.io/code-club-course](https://rpf.io/code-club-course)

## Προσέλκυση μεντόρων

Μπορείτε να ξεκινήσετε ένα Code Club μόνος/η σας ή με μια ομάδα μεντόρων.

Οι μέντορες υποστηρίζουν και ενθαρρύνουν τους δημιουργούς να μαθαίνουν. Μπορούν επίσης να βοηθήσουν στη διοργάνωση των συνεδριών, στη διαχείριση της έκδοσης εισιτηρίων και στην προώθηση της λέσχης.

Ο αριθμός των μεντόρων που χρειάζεστε εξαρτάται από το μέγεθος του χώρου και από τον αριθμό των δημιουργών που συμμετέχουν στις συνεδρίες σας.

Σας συνιστούμε να ορίσετε έναν/μία μέντορα ως co-leader ή αναπληρωτή σας σε περίπτωση που δεν μπορείτε να παρευρεθείτε σε μια συνεδρία.

Για να βοηθηθείτε στην προσέλκυση μεντόρων, ακολουθούν ορισμένα οφέλη του mentoring:

- Εκμάθηση νέων δεξιοτήτων για διασκέδαση ή για επαγγελματική ανάπτυξη
- Συναναστροφή με νέους ανθρώπους και δημιουργία φίλων
- Βοήθεια σε νέους/ες για να αναπτύξουν δεξιότητες για το μέλλον
- Προσφορά στην τοπική σας κοινότητα
- Μοίρασμα των γνώσεων, του πάθους και της εμπειρίας σας

Διαθέτουμε επίσης πρότυπα περιγραφής ρόλων για να βοηθήσουμε στην προσέλκυση μεντόρων στη διεύθυνση: [rpf.io/role-description](https://rpf.io/role-description)

Οι μέντορες μπορούν να έχουν κάθε είδους διαφορετικές δεξιότητες και υπόβαθρα. Δεν χρειάζεται να είναι ειδικοί στον προγραμματισμό ή την τεχνολογία. Σκεφτείτε το είδος της υποστήριξης και των δεξιοτήτων που χρειάζεται η δική σας λέσχη.

Μπορείτε να προσελκύσετε μέντορες από διάφορα μέρη, όπως:

- Σχολεία, πανεπιστήμια και κολέγια
- Κοινοτικά κέντρα και δημόσιες βιβλιοθήκες
- Εταιρείες τεχνολογίας και επιχειρηματικά κέντρα

Θα μπορούσατε επίσης να ρωτήσετε τους γονείς και τους κηδεμόνες των μελών της λέσχης σας αν θα ήθελαν να γίνουν μέντορες.

Ζητήστε από τους νέους μέντορες να εγγραφούν και να υποβάλουν αίτηση εθελοντισμού στο Code Club σας στον ιστότοπό μας: [codeclub.org/mentor](https://codeclub.org/mentor)

Μόλις αποδεχτείτε το αίτημά τους, θα τους στείλουμε μέσω email ορισμένες πληροφορίες, ώστε να είναι προετοιμασμένοι πριν ξεκινήσουν ως μέντορες.

## Βρείτε έναν χώρο λειτουργίας

Τα Code Clubs μπορούν να λειτουργούν σε οποιονδήποτε δημόσια προσβάσιμο και ασφαλή χώρο. Αυτό περιλαμβάνει σχολεία και κοινοτικούς χώρους όπως λέσχες νέων, βιβλιοθήκες, γραφεία και maker spaces. Δεν μπορούν να λειτουργούν σε ιδιωτική κατοικία.

Ενθαρρύνουμε τους γονείς ή τους κηδεμόνες κάθε δημιουργού ηλικίας κάτω των 13 ετών να παρακολουθούν συνεδρίες που πραγματοποιούνται εκτός σχολείου.

### Ο χώρος σας χρειάζεται:

- Τραπέζια και καρέκλες για τους/τις δημιουργούς.
- Πρίζες ρεύματος για υπολογιστές.
- Κατάλληλη ασφαλιστική κάλυψη (π.χ. αστική ευθύνη), εάν απαιτείται στην περιοχή σας. Πολλοί χώροι το διαθέτουν ήδη, οπότε επικοινωνήστε πρώτα μαζί τους.
- Κατάλληλα μέτρα υγείας και ασφάλειας, όπως εξόδους κινδύνου σε περίπτωση φωτιάς.

### Πρόσβαση σε υπολογιστές και άλλες τεχνολογίες:

- **Υπολογιστές:** Το Code Club θα πρέπει να έχει πρόσβαση σε υπολογιστές. Αυτά μπορούν να σας τα παρέχει ο χώρος σας ή μπορείτε να ζητήσετε από τους/τις δημιουργούς να φέρουν τις δικές τους συσκευές, αν μπορούν.
- **Διαδίκτυο:** Η πρόσβαση στο διαδίκτυο μπορεί να διευκολύνει τη λειτουργία του Code Club και σημαίνει ότι μπορείτε να προσφέρετε ένα ευρύτερο φάσμα δραστηριοτήτων. Ωστόσο, είναι δυνατόν να λειτουργήσει ένα αποτελεσματικό Code Club με περιορισμένη ή καθόλου πρόσβαση στο διαδίκτυο. Θα πρέπει να βεβαιωθείτε ότι οι υπολογιστές μπορούν να εκτελούν λογισμικό εκτός σύνδεσης και να εξετάσετε το ενδεχόμενο εκτύπωσης μαθημάτων ή χρήσης μονάδων flash USB.
- **Άλλες τεχνολογίες:** Εάν έχετε πρόσβαση σε άλλες τεχνολογίες στον χώρο σας, όπως συσκευές για physical computing ή ένα maker space, αυτό θα διευρύνει το εύρος των δραστηριοτήτων που μπορεί να παρέχει το Code Club σας.

## Εύρος ηλικίας των δημιουργών

Τα Code Clubs είναι διαθέσιμα παγκοσμίως σε όλα τα παιδιά σχολικής ηλικίας. Αλλά σε μια μεμονωμένη λέσχη, μπορείτε να ορίσετε ένα ηλικιακό εύρος που είναι κατάλληλο για τη δική σας περίπτωση.

Σε ένα σχολικό περιβάλλον, μπορείτε να αποφασίσετε να απευθυνθείτε σε μια συγκεκριμένη τάξη. Σε ένα κοινοτικό περιβάλλον, μπορείτε να αποφασίσετε να έχετε ένα ευρύτερο ηλικιακό εύρος. Οι ηλικίες που υποστηρίζετε μπορεί επίσης να εξαρτώνται από τους μέντορές σας και την εμπειρία τους.

Σκεφτείτε αν χρειάζεται να ορίσετε μέγιστη χωρητικότητα για τη λέσχη σας ή τον χώρο σας. Συνιστούμε μια αναλογία τουλάχιστον ενός ενήλικα ανά δέκα νέους/ες, εκτός εάν είστε καθηγητής/τρια ή έχετε καθηγητές/τριες που σας βοηθούν στη λέσχη σας.

## Πότε θα λειτουργεί η λέσχη σας

Τα Code Clubs συναντώνται τακτικά, συνήθως κάθε εβδομάδα, κάθε δύο εβδομάδες ή κάθε μήνα.

Για να βοηθήσετε τους δημιουργούς και τους μέντορες να προγραμματίσουν την παρουσία τους, προσπαθήστε να πραγματοποιείτε κάθε συνεδρία την ίδια ημέρα και ώρα.

Οι συνεδρίες συνήθως διαρκούν μία έως δύο ώρες. Αν οι συναντήσεις της λέσχης σας είναι λιγότερο συχνές, μπορείτε να κάνετε μεγαλύτερες συνεδρίες. Μπορείτε επίσης να διοργανώσετε ένα Code Club ως μια πιο εντατική δραστηριότητα, όπως μια καθημερινή συνεδρία στο πλαίσιο ενός θερινού σχολείου.

## Εγγραφή του δικού σας Code Club

Μόλις αποφασίσετε πότε και πού θα λειτουργήσει η λέσχη σας, καταχωρήστε την στην ιστοσελίδα του Code Club. Αυτό θα σας δώσει πρόσβαση σε όλους τους πόρους μας και σημαίνει ότι μπορούμε να σας βοηθήσουμε να ξεκινήσετε.

Υπάρχουν δύο βήματα για την εγγραφή:

### 1. Δημιουργήστε έναν λογαριασμό στον ιστότοπο του Code Club

Αυτός είναι ένας λογαριασμός για εσάς, όχι για τη λέσχη σας. Χρησιμοποιήστε τη δική σας διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου και το όνομά σας.

### 2. Καταχωρήστε το δικό σας Code Club

Ακόμα κι αν δεν έχετε όλες τις λεπτομέρειες για το club σας, εγγραφείτε νωρίς ώστε να μπορούμε να σας καθοδηγήσουμε και να απαντήσουμε σε τυχόν ερωτήσεις που έχετε.

Μετά την εγγραφή της λέσχης σας, θα εξετάσουμε τα στοιχεία σας και θα στείλουμε ένα email έγκρισης ή συνέχειας της επικοινωνίας εντός λίγων ημερών. Αν υπάρχουν προβλήματα, θα σας βοηθήσουμε να τα αντιμετωπίσετε.

Δημιουργήστε τον λογαριασμό σας και εγγράψτε την λέσχη σας στη διεύθυνση: [codeclub.org](https://codeclub.org)

## Πρώθηση του Code Club

Μετά την εγγραφή της λέσχης σας, θα δημιουργήσουμε μια σελίδα καταχώρησης στην ιστοσελίδα Code Club. Χρησιμοποιήστε τη για να μοιραστείτε την τοποθεσία της λέσχης, τα στοιχεία επικοινωνίας, τις προσεχείς εκδηλώσεις και τους συνδέσμους μέσω κοινωνικής δικτύωσης.

Ακόμα και αν οργανώσετε ένα ιδιωτικό Code Club (μάθετε περισσότερα για τα ιδιωτικά Code Clubs παρακάτω), είναι χρήσιμο να είναι καταχωρημένο έτσι ώστε άλλες λέσχες στην περιοχή σας να γνωρίζουν ότι είναι μέρος μιας τοπικής κοινότητας λεσχών.

Η σελίδα καταχώρησης είναι εκεί όπου πολλοί άνθρωποι θα μάθουν για τη λέσχη σας, οπότε φροντίστε να την κρατάτε ενημερωμένη.

Ενημερώστε τα στοιχεία της λέσχης σας στη διεύθυνση: [rpf.io/update-club](https://rpf.io/update-club)

## Χρήση μέσων κοινωνικής δικτύωσης

Τα μέσα κοινωνικής δικτύωσης είναι ένας εξαιρετικός τρόπος για να ενημερωθούν οι μέντορες, οι δημιουργοί, οι γονείς και κηδεμόνες για το Code Club σας.

Πολλά σχολεία και χώροι έχουν ήδη λογαριασμούς στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης. Μπορούν να κοινοποιήσουν τις αναρτήσεις σας στους ακολούθους τους για να σας βοηθήσουν να προσεγγίσετε περισσότερους ανθρώπους.

### Λήψη και κοινοποίηση φωτογραφιών νέων

Στις περισσότερες χώρες, θα χρειαστείτε άδεια από γονέα ή κηδεμόνα για να τραβήξετε και να κοινοποιήσετε φωτογραφίες νέων.

Πρέπει να ακολουθείτε τις απαιτήσεις της τοπικής νομοθεσίας. Αυτό μπορεί να περιλαμβάνει τη συμπλήρωση μιας φόρμας συγκατάθεσης από τους γονείς και τους κηδεμόνες που εξηγεί το πώς οι εικόνες θα αποθηκεύονται, θα χρησιμοποιούνται και θα διαγράφονται μετά από μια καθορισμένη περίοδο.

Πολλές λέσχες χρησιμοποιούν φωτογραφίες όπου οι νέοι/ες δεν μπορούν να αναγνωριστούν, τραβώντας φωτογραφίες από το πίσω μέρος των κεφαλιών των δημιουργών ή παραμορφώνοντας την εικόνα πριν την κοινοποιήσουν δημόσια.

### Πρωώθηση ενός ιδιωτικού Code Club

Αν η λέσχη σας βρίσκεται σε σχολείο, είναι πιθανόν να μην την ανοίξετε για το κοινό. Οι νέοι/ες συνήθως προσκαλούνται να συμμετάσχουν σε αυτές τις λέσχες ή συνδέονται ήδη με το σχολείο.

Για να προωθήσετε ένα ιδιωτικό Code Club, μπορείτε να:

- Στείλετε email απευθείας στους γονείς και κηδεμόνες
- Δημοσιεύσετε ένα μήνυμα σε έναν πίνακα εσωτερικών μηνυμάτων
- Προσθέσετε μια αφίσα σε έναν πίνακα ανακοινώσεων
- Παρουσιάσετε το Code Club σας σε μια σχολική συνέλευση ή συνάντηση

## Προγραμματισμός συνεδρίας

Σε μια συνεδρία Code Club, οι νέοι/ες συνήθως δημιουργούν ένα έργο όπως ένα παιχνίδι, μια εφαρμογή ή μια ιστοσελίδα χρησιμοποιώντας κώδικα.

Οι δημιουργοί μπορούν να εργαστούν μόνοι/ες τους ή σε ομάδες.

## Έργα για τη λέσχη σας

Στον ιστότοπο έργων του Code Club, διαθέτουμε μια τεράστια γκάμα καθοδηγούμενων μονοπατιών έργων και αυτόνομων έργων για να δοκιμάσουν οι δημιουργοί.

Αυτά τα έργα δημιουργούνται από έμπειρους/ες εκπαιδευτικούς και δοκιμάζονται εκτενώς, ώστε να γνωρίζουμε ότι λειτουργούν. Έχουν σχεδιαστεί για να επιτρέπουν στους δημιουργούς να μαθαίνουν αυτόνομα και τους υποστηρίζουν να χρησιμοποιούν διαφορετικές τεχνολογίες για να υλοποιήσουν τις ιδέες τους προσαρμόζοντας τα έργα τους ανάλογα.

Μερικά από τα πιο δημοφιλή έργα και μονοπάτια έργων περιλαμβάνουν:

- **Scratch:** Η Scratch είναι μια γλώσσα προγραμματισμού που βασίζεται σε μπλοκ με απλό περιβάλλον αλληλεπίδρασης. Είναι ιδανικό για αρχάριους και μικρότερα παιδιά, επειδή βλέπουν γρήγορα την επίδραση του κώδικά τους και δεν χρειάζεται να πληκτρολογούν ή να θυμούνται κώδικα που βασίζεται σε κείμενο.

- **Python:** Η Python είναι μια γλώσσα προγραμματισμού που βασίζεται σε κείμενο. Είναι δημοφιλής επειδή είναι παρόμοια με τα γραπτά αγγλικά και πιο εύκολη στην κατανόηση από άλλες γλώσσες προγραμματισμού που βασίζονται σε κείμενο. Η Python είναι κατάλληλη για νέους/ες που έχουν δεξιότητες πληκτρολόγησης.
- **Σχεδιασμός ιστοσελίδων:** Τα έργα HTML, CSS και JavaScript βοηθούν τους/τις δημιουργούς να δημιουργούν ιστοσελίδες. Παρέχουν μια καλή εισαγωγή στην ανάπτυξη ιστοσελίδων και περιλαμβάνουν επίλυση προβλημάτων. Αυτά τα έργα είναι κατάλληλα για νέους/ες που έχουν δεξιότητες πληκτρολόγησης.

Βρείτε έργα κώδικα και μονοπάτια έργων στη διεύθυνση: [projects.raspberrypi.org](https://projects.raspberrypi.org)

## Παράδειγμα δομής συνεδρίας

Δομήστε κάθε συνεδρία με τον τρόπο που πιστεύετε ότι λειτουργεί καλύτερα για τους δημιουργούς σας. Αυτό το παράδειγμα δομής συνεδρίας μπορεί να σας βοηθήσει να ξεκινήσετε:

### 1. Προετοιμασία: Έως και 30 λεπτά πριν από την έναρξη της συνεδρίας

Οι leaders και οι μέντορες της λέσχης φτάνουν νωρίς για να διαμορφώσουν τον χώρο της λέσχης. Αυτή είναι μια καλή στιγμή για να επανεξετάσετε τι σκοπεύετε να καλύψετε στη συνεδρία.

Καθώς φτάνουν οι δημιουργοί, υποδεχτείτε τους/τις και βοηθήστε τους/τις να συνδέσουν τις συσκευές σε πηγές ρεύματος και στο διαδίκτυο.

- Διαμορφώστε τον χώρο έτσι ώστε οι δημιουργοί να μπορούν να συνεργάζονται.
- Αν οι δημιουργοί εργάζονται σε παρόμοια έργα ή τεχνολογίες, βάλτε τους μαζί.
- Καθώς φτάνουν οι δημιουργοί, δώστε τους μια ετικέτα με το όνομά τους, ένα αυτοκόλλητο ή ένα κορδόνι.

**Συμβουλή:** Σημειώστε στην ετικέτα δίπλα στο όνομα αν κάποιος/α έχει άδεια να εμφανίζεται σε εικόνες στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης.

Αν δεν μπορείτε να κάνετε τις απαραίτητες ρυθμίσεις εκ των προτέρων, αυτό μπορεί να είναι η πρώτη εργασία που θα κάνετε με τους δημιουργούς όταν φτάσουν.

### 2. Καλωσόρισμα: 5 λεπτά

Συστηθείτε και συστήστε τους/τις μέντορες.

Δώστε μερικά παραδείγματα από τα πράγματα που θα φτιάξουν οι δημιουργοί κατά τη διάρκεια της συνεδρίας ή σε μια σειρά συνεδριών.

Εάν το Code Club σας προσφέρει πολλαπλές δραστηριότητες, εξηγήστε τις και ζητήστε από τους/τις δημιουργούς να καθίσουν στη σχετική θέση για τη δραστηριότητα που τους/τις ενδιαφέρει.

Συζητήστε συμπεριφορές που βοηθούν τους νέους να συμμετέχουν, να συνεργάζονται και να προγραμματίζουν. Για περισσότερη βοήθεια σχετικά με αυτό, διαβάστε την ενότητα «Καθοδήγηση νέων» αυτού του οδηγού για leaders.



### 3. Δραστηριότητες Εξοικείωσης: Έως 15 λεπτά

Οι Δραστηριότητες Εξοικείωσης είναι ένας εξαιρετικός τρόπος για να συστήσετε τους/τις νέους/ες δημιουργούς σε άλλα μέλη της λέσχης, να ενθαρρύνετε την επικοινωνία και να δημιουργήσετε ένα αίσθημα ότι ανήκουν κάπου. Σας προτείνουμε να διοργανώσετε μια Δραστηριότητα Εξοικείωσης όταν έχετε νέους δημιουργούς σε μια συνεδρία.

Βρείτε μερικά παραδείγματα Δραστηριοτήτων Εξοικείωσης στη διεύθυνση:

[rpf.io/icebreakers](https://rpf.io/icebreakers)

### 4. Δημιουργήστε με κώδικα: Έως 90 λεπτά

Για το μεγαλύτερο μέρος της συνεδρίας, οι δημιουργοί θα εργαστούν για να δημιουργήσουν ένα έργο με κώδικα.

Μπορούν να ακολουθήσουν ένα έργο του Code Club ή να δημιουργήσουν το δικό τους. Αν εργάζονται σε δικό τους έργο, τα φύλλα εργασίας σχεδιασμού μπορεί να τους/τις βοηθήσουν: [rpf.io/coolest-worksheets](https://rpf.io/coolest-worksheets)

Μπορείτε να βρείτε περισσότερη βοήθεια για την καθοδήγηση νέων στην ενότητα «Καθοδήγηση νέων» αυτού του οδηγού για leaders.

### 5. Κοινοποίηση της εργασίας τους: Έως 20 λεπτά

Ζητήστε από τους δημιουργούς να μοιραστούν με τα άλλα μέλη πάνω σε τι εργάστηκαν κατά τη διάρκεια της συνεδρίας. Ενθαρρύνοντας τους/τις δημιουργούς να μοιραστούν το έργο τους και να δείχνουν αλληλοεκτίμηση τους/τις βοηθά να μάθουν, χτίζει την αυτοπεποίθηση, εμπνέει τα άλλα μέλη και προάγει τις δεξιότητες επικοινωνίας.

Είναι φυσικό ορισμένοι/ες δημιουργοί να μην έχουν την αυτοπεποίθηση να μιλούν μπροστά σε κοινό. Προτείνουμε να τους/τις ενθαρρύνετε χωρίς να τους/τις πιέσετε. Μπορεί να είναι σύντομη η παρουσίαση, οπότε μπορείτε να την αντιμετωπίσετε ως συζήτηση με ερωτήσεις και απαντήσεις, υποβάλλοντας ερωτήσεις πάνω σε τι εργάστηκαν και τυχόν προκλήσεις που αντιμετώπισαν.

### 6. Σύνοψη: 5 λεπτά

Ευχαριστήστε τους πάντες για τη συμμετοχή τους και υπενθυμίστε τους ότι μπορούν να συνεχίσουν να προγραμματίζουν στο σπίτι μέχρι την επόμενη συνεδρία. Εάν η επόμενη συνεδρία είναι προγραμματισμένη, ενημερώστε όλους/ες πότε θα γίνει.

### 7. Τακτοποίηση χώρου και αξιολόγηση: 15 λεπτά

Οι leaders των λεσχών, οι μέντορες και οι δημιουργοί μαζεύουν τον εξοπλισμό και τακτοποιούν τον χώρο.

Όταν ο χώρος εκκενωθεί και οι δημιουργοί έχουν φύγει, ευχαριστήστε τους μέντορές σας και κάντε μια γρήγορη ανασκόπηση για το τι πήγε καλά και τι θα μπορούσε να βελτιωθεί για την επόμενη συνεδρία.

## Καθοδήγηση νέων

Για να κάνουμε τις συνεδρίες ευχάριστες για όλους τους εμπλεκόμενους, ενθαρρύνουμε τους γονείς και τους κηδεμόνες να διαβάσουν τα παραδείγματα κανόνων του Code Club με τα παιδιά τους πριν να συμμετάσχουν: [rpf.io/cc-rules](http://rpf.io/cc-rules)

Για την προώθηση της καλής συμπεριφοράς:

- Χρησιμοποιήστε τον έπαινο με συνέπεια και δικαιοσύνη, αποφεύγοντας την ευνοιοκρατία
- Εμπλέξτε και παρακινήστε τα νεαρά άτομα υποστηρίζοντάς τα με έργα κατάλληλα για τα ενδιαφέροντα και τα επίπεδα εμπειρίας τους

Θα μπορούσατε να προσπαθήσετε να αναπτύξετε έναν κώδικα συμπεριφοράς σε συνεργασία με τους/τις δημιουργούς για να τους/τις βοηθήσετε να τον ακολουθήσουν.

Εάν ένας/μία δημιουργός ενοχλεί κατά τη διάρκεια μιας συνεδρίας, μιλήστε με τον/την γονέα ή τον/την κηδεμόνα του/της. Μπορεί να νιώθουν απογοήτευση με ένα έργο, να αντιδρούν σε έναν εξωτερικό παράγοντα άγχους ή να έχουν πρόσθετες ανάγκες που δεν υποστηρίζονται.

## Δεξιότητες καθοδήγησης

### Ενθάρρυνση

Μια θετική στάση και η ενθάρρυνση βοηθούν τους/τις νέους/ες να νιώθουν περήφανοι/ες που μαθαίνουν κάτι που αρχικά τους/τις δυσκόλεψε.

Για παράδειγμα:

- “Μπράβο που έφτασες μέχρι εδώ το έργο μόνος/η σου. Ας δούμε τις τελευταίες γραμμές κώδικα για να δούμε πού μπορεί να βρίσκεται το πρόβλημα.”
- “Μπράβο που ολοκλήρωσες αυτό το έργο. Θα ήταν υπέροχο αν μπορούσες να το μοιραστείς με την ομάδα στο τέλος της συνεδρίας, ώστε να μπορούν να δουν και να μάθουν από τη δουλειά που έκανες.”

### Ερωτήσεις

Κάντε προσεκτικές, καθοδηγητικές ερωτήσεις για να διεγείρετε την σκέψη. Αυτές οι ερωτήσεις μπορούν να οδηγήσουν τους/τις δημιουργούς να εξετάσουν νέες τεχνικές για την επίλυση ενός προβλήματος, να ενθαρρύνουν την ανάκληση παλιότερων γνώσεων και να βοηθήσουν στον έλεγχο της κατανόησης της ύλης.

Για παράδειγμα:

- Το έργο: “Γιατί επέλεξες αυτό το έργο; Ποια ήταν η αρχική ιδέα;”
- Ο κώδικας: “Τι κάνει αυτό το τμήμα του κώδικα; Γιατί ακολούθησες αυτήν την προσέγγιση;”
- Η διαδικασία: “Ποιο μέρος του έργου ήταν πιο επιτυχημένο; Τι άλλαξε όταν προχώρησες το έργο;”
- Τα αποτελέσματα: “Έκανες ό,τι είχες προγραμματίσει να κάνεις; Τα σχόλια ή οι δοκιμές σε έκαναν να αλλάξεις το έργο σου; Τι θα έκανες διαφορετικά αν ξεκινούσες ξανά το έργο;”

## Υποστήριξη αυτοβοήθειας

Χρησιμοποιούμε το σύνθημα “Πρώτα τρεις, και μετά εμένα” για να ενθαρρύνουμε τους/τις νέους/ες να δοκιμάσουν στρατηγικές αυτοβοήθειας πριν ρωτήσουν τον/την μέντορα.

Ενθαρρύνετε τους δημιουργούς να:

1. Αναρωτηθούν (να ελέγξουν τον κώδικα και να προσπαθήσουν να βρουν το σφάλμα)
2. Ρωτήσουν τους/τις συμμαθητές/τριες τους
3. Ρωτήσουν μια μηχανή αναζήτησης
4. Αν εξακολουθούν να χρειάζονται βοήθεια, να ρωτήσουν έναν/μία μέντορα

## Άμεση καθοδήγηση

Χρησιμοποιήστε άμεση καθοδήγηση όταν ένας/μία δημιουργός έχει κολλήσει και χρειάζεται πιο συγκεκριμένη βοήθεια. Αυτό είναι ιδιαίτερα χρήσιμο για νεότερους/ες δημιουργούς που δεν μπορούν να βρουν μόνοι/ες τους την απάντηση ή που έχουν περιορισμένη εμπειρία στην πληκτρολόγηση.

### Για παράδειγμα:

- “Εδώ στη γραμμή 30, βλέπω ένα σφάλμα στον κώδικα που φαίνεται να προκαλεί το πρόβλημα. Τι νομίζεις ότι θα μπορούσε να είναι;”
- “Μπορείς να αλλάξεις την ενδυμασία του χαρακτήρα χρησιμοποιώντας το μωβ μπλοκ ‘Όψεις’ στο Scratch. Έλεγξε μόνος/η σου μέσα από τα μπλοκ ‘Όψεις’ και επέλεξε αυτό που νομίζεις ότι θα λειτουργήσει καλύτερα για το έργο σου.”

## Άμεση διδασκαλία

Η άμεση διδασκαλία μπορεί να είναι χρήσιμη κατά την εισαγωγή μιας έννοιας, ενός θέματος ή κάποιας λογικής σε ολόκληρη τη λέσχη ή σε μια μεγαλύτερη ομάδα δημιουργών. Ωστόσο, προτείνουμε να μην χρησιμοποιείτε αυτήν την προσέγγιση πολύ συχνά, διαφορετικά, η λέσχη σας θα μοιάζει με ένα επίσημο μαθησιακό περιβάλλον.

## Βοηθώντας δημιουργούς διαφορετικών ηλικιών και ικανοτήτων

### Ομαδοποιήστε τους/τις δημιουργούς

Αν οι δημιουργοί κάθονται μαζί με βάση την εμπειρία ή την ηλικία, θα είναι πιο εφικτό να αλληλοϋποστηρίζονται.

Εάν οι δημιουργοί εργάζονται σε ζεύγη σε ένα έργο, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τον προγραμματισμό σε ζεύγη (pair programming). Μάθετε περισσότερα στο:

[rpf.io/προγραμματισμός\\_σε\\_ζεύγη\\_\(pair-programming\)](http://rpf.io/προγραμματισμός_σε_ζεύγη_(pair-programming))

### Νεότεροι μαθητές και μαθήτριες

Κατά γενικό κανόνα, τα μικρότερα παιδιά τείνουν να διατηρούν την προσοχή τους για μικρότερο χρονικό διάστημα.

Αν η λέσχη σας έχει νεότερους/ες δημιουργούς, δοκιμάστε να χωρίσετε την συνεδρία προγραμματισμού σε μικρότερα χρονικά διαστήματα δραστηριοτήτων, αλλάζοντας δραστηριότητα, μετακινώντας άτομα ή κάνοντας ένα διάλειμμα.

### **Εστιάστε στα ενδιαφέροντα των δημιουργών**

Θα δημιουργήσετε μια πιο ουσιαστική μαθησιακή εμπειρία αν επιτρέψετε στους/στις δημιουργούς να εργαστούν σε κάτι που τους/τις ενδιαφέρει.

### **Γιορτάστε την επιτυχία του/της δημιουργού**

Είναι σημαντικό να γιορτάζουμε τα επιτεύγματα και τις συνεισφορές των δημιουργών στο Code Club. Για παράδειγμα, αναγνωρίστε την πρόοδο που σημειώνουν σε ένα έργο ή την υποστήριξη που προσφέρουν σε άλλο μέλος. Όπου είναι δυνατόν, προσπαθήστε να επικεντρωθείτε στην προσπάθεια και την εργασία αντί στο αποτέλεσμα.

Εκτός από μέντορες που παρέχουν σχόλια απευθείας σε μεμονωμένους/ες δημιουργούς, μπορείτε να δημιουργήσετε στιγμές όπου το σύνολο του Code Club αναγνωρίζει και γιορτάζει ο/η ένας/μία τις επιτυχίες του/της άλλου/ης.

### **Προσβασιμότητα και συμπερίληψη**

Το Code Club καλωσορίζει δημιουργούς και μέντορες όλων των ηλικιών, υποβάθρων και ικανοτήτων.

Στη λέσχη σας, ενδέχεται να υπάρχουν άτομα με αναπηρίες και να απαιτούνται προσαρμογές για την προσβασιμότητα τους.

Για να κάνετε το Code Club σας πιο προσβάσιμο:

- **Ακούστε τους δημιουργούς, τους γονείς και τους κηδεμόνες:** Δείτε πώς μπορείτε να υποστηρίξετε καλύτερα τους δημιουργούς σας. Βεβαιωθείτε ότι τα στοιχεία επικοινωνίας σας είναι ενημερωμένα και ελέγχετε τακτικά τα εισερχόμενά σας στο email.
- **Κάντε λογικές προσαρμογές:** Συζητήστε για τυχόν προσαρμογές που μπορείτε να κάνετε για να υποστηρίξετε τους/τις δημιουργούς και για τον καλύτερο τρόπο συνεργασίας με υποστηρικτικές τεχνολογίες ή βοηθήματα.
- **Χρησιμοποιήστε συμπεριληπτική γλώσσα:** Χρησιμοποιήστε θετική γλώσσα, απαλλαγμένη από διακρίσεις και στερεότυπα. Αποφύγετε όρους που μπορεί να είναι προσβλητικοί ή οποιαδήποτε γλώσσα που αποκλείει ή απομονώνει ένα άτομο από τα άλλα μέλη της λέσχης. Είναι σημαντικό και τα άλλα μέλη της λέσχης σας να χρησιμοποιούν συμπεριληπτική γλώσσα.  
**Συμβουλή:** Είναι καλό να αναλογιστείτε πώς κάποιος/α επιλέγει να περιγράψει τον εαυτό του/της, επομένως θα μπορούσατε να τον/την ρωτήσετε με τι νιώθει πιο άνετα.

Ορισμένες προσαρμογές που μπορείτε να κάνετε περιλαμβάνουν:

- Αναδιάταξη τραπεζιών και καρεκλών για τη δημιουργία ενός προσβάσιμου χώρου.
- Σχεδιάστε μια ήσυχη γωνία.
- Δώστε ένα γραπτό ή οπτικοποιημένο πρόγραμμα της συνεδρίας στην αρχή.
- Διαθέστε μεγαλύτερες οθόνες στα άτομα με προβλήματα όρασης.
- Εκτυπώστε τις οδηγίες με μεγάλη, ευανάγνωστη γραμματοσειρά.

- Ζητήστε από τους/τις μέντορες να μιλούν αργά και καθαρά όταν εξηγούν κάτι.
- Γνωρίστε τον/την δημιουργό με έναν/μία μέντορα που συμμετέχει τακτικά, έτσι ώστε να γνωρίζει έναν/μία ενήλικα με το όνομά του/της και να έχει ένα φιλικό πρόσωπο στο νου του/της.
- Επιτρέψτε διαλείμματα για μετακίνηση. Μερικοί άνθρωποι μπορεί να δυσκολεύονται να παραμένουν καθιστοί για μεγάλα χρονικά διαστήματα, ακόμα κι αν βρίσκουν τη δραστηριότητα ελκυστική.

Εάν υπάρχουν αρκετοί δημιουργοί με αναπηρίες, θα μπορούσατε να ορίσετε έναν μέντορα ως υπεύθυνο προσβασιμότητας για να επιβλέπει τις απαραίτητες προσαρμογές στο χώρο.

### Πολιτιστική συμπερίληψη

- Το μαθησιακό υλικό που χρησιμοποιείτε θα πρέπει να παρουσιάζει την πληροφορική ως μια δραστηριότητα και ένα επάγγελμα ανοικτό σε όλους/ες.
- Εξετάστε τη γλώσσα και τις εικόνες που χρησιμοποιείτε κατά την διδασκαλία θεμάτων.
- Φροντίστε να αποφύγετε ιστορικά στερεότυπα που σχετίζονται με την πληροφορική.

Έχουμε σχεδιάσει το εκπαιδευτικό μας υλικό έτσι ώστε να είναι συμπεριληπτικό και να δίνει στους/στις δημιουργούς την ευκαιρία να εκφράσουν την πολιτιστική τους ταυτότητα. Είναι σημαντικό οι δημιουργοί να μπορούν να δημιουργούν έργα που ενσωματώνουν τις γνώσεις, τον πολιτισμό και την κληρονομιά τους. Να είστε ιδιαίτερα προσεκτικοί/ές εάν χρησιμοποιείτε μαθησιακό υλικό που δεν έχει δημιουργηθεί από εμάς.

Το μαθησιακό υλικό που θα επιλέξετε θα πρέπει να προωθεί την ισότητα και να διασφαλίζει ότι οι μαθητές/τριες βλέπουν τον εαυτό τους μέσα σ' αυτό. Είναι επίσης σημαντικό οι μέντορές σας να δίνουν αξία στην ατομική συνεισφορά του καθενός και της καθεμιάς.

## Διασφάλιση προστασίας και διαχείριση κινδύνου

Το Code Club θα πρέπει να είναι ένα ασφαλές μέρος για όλους/ες τους/τις εμπλεκόμενους/ες.

Δεσμευόμαστε να ακολουθούμε τις βέλτιστες πρακτικές προστασίας και να διασφαλίζουμε ότι οι leaders και οι μέντορες των λεσχών γνωρίζουν πώς να διατηρούν τα νέα άτομα ασφαλή.

### Εκπαίδευση διασφάλισης προστασίας

Όλοι οι leaders και οι μέντορες του Code Club πρέπει να παρακολουθήσουν την εκπαιδευτική ενότητα για τη διασφάλιση προστασίας. Η ενότητα παρέχει πρακτικές συμβουλές για την προστασία που βοηθούν στη δημιουργία ενός ασφαλούς μαθησιακού περιβάλλοντος.

Η εκπαίδευση είναι διαδικτυακή και δωρεάν, και χρειάζονται περίπου 30 λεπτά για να ολοκληρωθεί.

Βρείτε την εκπαιδευτική ενότητα στη διεύθυνση: [www.raspberrypi.org/safeguarding](http://www.raspberrypi.org/safeguarding)

Οι leaders και οι μέντορες λεσχών που εργάζονται σε σχολεία στο Ηνωμένο Βασίλειο και την Ιρλανδία δεν χρειάζεται να ολοκληρώσουν την εκπαιδευτική ενότητα για να διευθύνουν μια λέσχη στο σχολείο στο οποίο εργάζονται.

## Safeguarding sponsors

Όταν ξεκινάτε ένα Code Club, πρέπει να ορίσετε έναν/μία safeguarding sponsor.

Safeguarding sponsor είναι ένα άτομο που συνεργάζεται με τον leader της λέσχης για την υποστήριξη και επίβλεψη της ασφάλειας των νέων σε ένα Code Club.

Ο/Η safeguarding sponsor πρέπει να:

- Έχει παρακολουθήσει εκπαίδευση σε θέματα προστασίας τα τελευταία τρία χρόνια
- Να έχει κάποια προηγούμενη εμπειρία στην διασφάλιση προστασίας

Ο/Η leader της λέσχης δεν μπορεί να είναι και safeguarding sponsor. Αυτό συμβαίνει επειδή ο/η safeguarding sponsor θα ερωτηθεί εάν ο/η leader είναι το κατάλληλο άτομο για να διευθύνει μια λέσχη για νέους/ες. Θα τους ζητηθεί επίσης να επιβεβαιώσουν ότι ο χώρος είναι ασφαλής και κατάλληλος για να παρακολουθούν μαθήματα νεαρά άτομα.

Οι λέσχες που εδρεύουν σε σχολεία στο Ηνωμένο Βασίλειο και την Ιρλανδία δεν χρειάζεται να κατονομάσουν safeguarding sponsor. Αντ' αυτού, θα πρέπει να ακολουθήσετε τους κανόνες διασφάλισης προστασίας του σχολείου.

Μάθετε περισσότερα σχετικά με τους/τις safeguarding sponsors στη διεύθυνση:

[rpf.io/sg-sponsor](http://rpf.io/sg-sponsor)

## Ανησυχίες σχετικά με την διασφάλιση προστασίας

Κανένας άνθρωπος δεν πρέπει ποτέ να βιώσει κανενός είδους κακοποίηση και είναι δική μας ευθύνη να διατηρούμε τους ανθρώπους ασφαλείς.

Εκτός από αυτόν τον οδηγό για leaders, μπορείτε επίσης να βρείτε την πιο πρόσφατη υποστήριξή μας στη διεύθυνση:

[www.raspberrypi.org/safeguarding](http://www.raspberrypi.org/safeguarding)

### Τα 5 R

Χρησιμοποιούμε 5 R για την αντιμετώπιση ζητημάτων προστασίας:

- **Αναγνώριση (Recognise):** Μάθετε πώς να εντοπίζετε σημάδια κακοποίησης.
- **Αντίδραση (Respond):** Μάθετε πώς να αντιδράτε σε μια αποκάλυψη.
- **Καταγγελία (Report):** Μιλήστε με έναν/μία υπεύθυνο ασφαλείας το συντομότερο δυνατό.
- **Καταγραφή (Record):** Καταγράψτε με σαφήνεια τι ειπώθηκε ή τι παρατηρήσατε.
- **Αναφορά (Refer):** Ενημερώστε την ομάδα προστασίας του Raspberry Pi Foundation. Είμαστε εδώ για να σας βοηθήσουμε.

### Αντίδραση σε μια αποκάλυψη

Όταν το νεαρό άτομο μιλάει μαζί σας:

- Αντιδράστε ήρεμα. Μια έντονη αντίδραση μπορεί να ανησυχήσει το νεαρό άτομο και να αυξήσει τυχόν συναισθήματα άγχους ή ενοχής.
- Ακούστε σχολαστικά και προσεκτικά και λάβετε σοβαρά τα όσα λέει το νεαρό άτομο.
- Καθησυχάστε το νεαρό άτομο ότι κάνει το σωστό μιλώντας σας.

- Μην δίνετε υποσχέσεις, ιδιαιτέρως όταν αφορά το απόρρητο ή την εμπιστευτικότητα.
- Εξηγήστε τους ότι εάν αυτά που σας λένε δείχνουν ότι διατρέχει κίνδυνο η ασφάλεια ή η ευημερία τους, θα πρέπει να το πείτε σε κάποιο άτομο που είναι υπεύθυνο για την ασφάλεια και την ευημερία τους.
- Μην ζητάτε από τον νεαρό να επαναλάβει την ιστορία άσκοπα.
- Κάντε ερωτήσεις μόνο για λόγους διευκρίνισης. Να είστε υποστηρικτικοί/ές, αλλά μην κάνετε καθοδηγητικές ερωτήσεις ή αναζητάτε λεπτομέρειες πέρα από αυτές που δίνει το νεαρό άτομο.
- Ελέγξτε με το νεαρό άτομο ώστε να βεβαιωθείτε ότι όσα έχετε καταλάβει είναι ακριβή.
- Μην εκφράζετε απόψεις σχετικά με την υποτιθέμενη κακοποίηση ή τον κακοποιητή.

### **Δήλωση ανησυχίας σχετικά με την προστασία**

Εάν έχετε κάποια ανησυχία σχετικά με την ασφάλεια ή την ευημερία ενός νεαρού ατόμου:

- Θέστε το θέμα στο προσωπικό που διαχειρίζεται τον χώρο της λέσχης σας
- Αναφέρετέ το στην ομάδα του Raspberry Pi Foundation χρησιμοποιώντας τη φόρμα δήλωσης ασφαλείας

Μπορείτε επίσης να μας στείλετε email ή, για επείγοντα ζητήματα, να καλέσετε τον δωρεάν αριθμό ασφαλείας, ο οποίος είναι διαθέσιμος 24 ώρες το 24ωρο.

Βρείτε τα πιο πρόσφατα στοιχεία επικοινωνίας μας στη διεύθυνση: [www.raspberrypi.org/safeguarding](http://www.raspberrypi.org/safeguarding)

## **Διαχείριση κινδύνου**

Θα πρέπει να λάβετε υπόψη την ασφάλεια όλων όσων χρησιμοποιούν τον χώρο και να λάβετε μέτρα για τη μείωση των πιθανών κινδύνων.

### **Εκτίμηση κινδύνου**

Είναι σημαντικό να διενεργήσετε μια εκτίμηση κινδύνου για το δικό σας Code Club:

- Λάβετε υπόψη τις διαφορετικές απαιτήσεις και ικανότητες όλων όσων συμμετέχουν.
- Προσδιορίστε πιθανούς κινδύνους που θα μπορούσαν να προκαλέσουν τραυματισμό κατά την χρήση του χώρου, των δραστηριοτήτων και του εξοπλισμού.
- Πάρτε τα κατάλληλα μέτρα για τη διαχείριση των κινδύνων. Αυτό θα μπορούσε απλώς να σημαίνει να τακτοποιήσετε τα καλώδια για να αποφευχθεί το ενδεχόμενο πτώσης, για παράδειγμα.

Ο χώρος σας μπορεί να παρέχει τη δική του εκτίμηση κινδύνου. Αν ναι, ζητήστε ένα αντίγραφο και μελετήστε το.

### **Καταγραφή ατυχημάτων**

Καταγράψτε τα ατυχήματα και τα συμβάντα σε ένα ημερολόγιο. Αυτό θα βοηθήσει στη μείωση των κινδύνων στο μέλλον.

Θα χρειαστεί να καταγράψετε τα εξής:

- Ημερομηνία και ώρα

- Τοποθεσία στον χώρο
- Ποιος/α βίωσε το περιστατικό
- Ποιος/α καταγράφει το περιστατικό
- Μια περιγραφή του τι συνέβη
- Οποιοιδήποτε τραυματισμοί και θεραπεία ή αντιμετώπιση
- Οποιοσδήποτε κατεστραμμένος εξοπλισμός
- Εάν χρειάζεται να ενημερωθεί ο/η γονέας ή ο/η κηδεμόνας
- Οποιοσδήποτε ενέργειες για την ελαχιστοποίηση του μελλοντικού κινδύνου

### **Διατήρηση της ασφάλειας του χώρου**

- Επιλέξτε έναν χώρο που να πληροί τις απαιτήσεις που αναφέρονται στο τμήμα 'Ξεκινώντας το δικό σας Code Club: Εύρεση χώρου' αυτού του οδηγού για leaders.
- Πάρτε ένα αντίγραφο της διαδικασίας εκκένωσης σε περίπτωση πυρκαγιάς, βεβαιωθείτε ότι όλοι/ες οι μέντορες το έχουν διαβάσει και παρουσιάστε το κατά τη διάρκεια των συνεδριών σας.
- Βεβαιωθείτε ότι έχετε πρόσβαση σε εξοπλισμό πρώτων βοηθειών.
- Παραμείνετε εντός της μέγιστης χωρητικότητας του χώρου.

### **Στοιχεία επικοινωνίας έκτακτης ανάγκης**

Βεβαιωθείτε ότι έχετε έναν αριθμό τηλεφώνου επικοινωνίας έκτακτης ανάγκης για κάθε μέντορα και ασυνόδευτο νέο άτομο.

### **Πόροι συνεδρίας**

- Χρησιμοποιήστε μόνο αξιόπιστες ιστοσελίδες και διαδικτυακές πλατφόρμες στη λέσχη σας. Ελέγξτε ότι είναι κατάλληλες πριν τις χρησιμοποιήσετε σε μια συνεδρία.
- Εάν είναι δυνατόν, περιορίστε την πρόσβαση σε ακατάλληλο περιεχόμενο μέσω των ρυθμίσεων ασφαλείας και του τείχους προστασίας.
- Κατά τη διάρκεια των συνεδριών, παρατηρήστε προσεκτικά για να βεβαιωθείτε ότι οι νέοι/ες δεν έχουν πρόσβαση σε ακατάλληλο περιεχόμενο.
- Όταν χρησιμοποιείτε έναν υπολογιστή που σας έχουν δωρίσει, βεβαιωθείτε ότι ο σκληρός δίσκος έχει καθαριστεί πριν από τη χρήση.

### **Μετακινήσεις**

- Όλοι/ες όσοι/ες παρακολουθούν είναι υπεύθυνοι/ες για τη μετακίνησή τους από και προς τη λέσχη. Μην παρέχετε μεταφορά σε νέα άτομα ούτε να τα συνοδεύετε κατά τη διαδρομή τους.
- Μην φεύγετε από τον χώρο του Code Club με μέλη της λέσχης. Για προγραμματισμένα ταξίδια, εκδηλώσεις ή δραστηριότητες σε άλλους χώρους, κανονίστε να τους/τις συναντήσετε στον προορισμό.
- Εάν οι άνθρωποι χρησιμοποιούν δημόσιες συγκοινωνίες, προσπαθήστε να συγχρονίσετε το ωράριο της λέσχης με τα τοπικά δρομολόγια, έτσι ώστε οι νέοι/ες να μπορούν να επιστρέφουν σπίτι τους σε εύλογο χρόνο.
- Προσπαθήστε να αποφεύγετε τις συνεδρίες αργά το βράδυ για να αποφύγετε να επιστρέφουν τα νεαρά άτομα στο σπίτι τους όταν σκοτεινιάζει, ειδικά τον χειμώνα.



## Έλεγχοι ιστορικού

- Όλοι οι leaders και οι μέντορες λεσχών πρέπει να υποβληθούν σε έλεγχο ιστορικού πριν αναλάβουν καθήκοντα καθοδήγησης σε ένα Code Club. Για παράδειγμα:
- Οι leaders και οι μέντορες λεσχών στην Ιρλανδία πρέπει να υποβάλουν αίτηση για έλεγχο Garda Vetting μέσω του Code Club. Μάθετε περισσότερα σχετικά με αυτό στο: [rpf.io/garda-vetting](https://rpf.io/garda-vetting)
- Οι leaders και οι μέντορες λεσχών στο Ηνωμένο Βασίλειο πρέπει να υποβληθούν σε έλεγχο ιστορικού σχετικό με τη χώρα τους. Μάθετε περισσότερα σχετικά με αυτό στο: [rpf.io/background](https://rpf.io/background)
- Σε άλλες χώρες, βρείτε πώς λειτουργούν οι έλεγχοι ιστορικού από την τοπική αυτοδιοίκηση ή την αστυνομία και ακολουθήστε τις συμβουλές τους. Μπορεί να έχουν αυτές τις πληροφορίες διαθέσιμες στο διαδίκτυο.
- Ενήλικες, επισκέπτες ή καλεσμένοι/ες χωρίς έλεγχο ιστορικού δεν πρέπει να μένουν ασυνόδευτοι/ες με νεαρά άτομα.

## Άλλες συμβουλές ασφαλείας

- Καταγράψτε την άφιξη και την αποχώρηση κάθε νεαρού ατόμου, ώστε να γνωρίζετε ποια άτομα είναι παρόντα και πόσα άτομα βρίσκονται στην αίθουσα.
- Πραγματοποιείτε συχνές καταμετρήσεις για να βεβαιωθείτε ότι ένα νεαρό άτομο δεν θα αποχωρήσει χωρίς να γίνει αντιληπτό.
- Προτείνουμε οι γονείς ή οι κηδεμόνες να συνοδεύουν νέους/ες κάτω των 13 ετών, εκτός εάν είστε εκπαιδευτικός που λειτουργεί λέσχη σε σχολείο.
- Όποιο νεαρό άτομο ηλικίας 13 ετών και άνω χρειάζεται πρόσθετη υποστήριξη μπορεί να συνοδεύεται από ένα ενήλικο άτομο.
- Προτείνουμε να υπάρχει αναλογία τουλάχιστον ενός ενήλικα ανά δέκα νέους/ες, εκτός εάν είστε εκπαιδευτικός που λειτουργεί μια λέσχη σε σχολείο.

# Αναπτύξτε το Code Club σας

Για να σας βοηθήσουμε να οργανωθείτε:

### 1. Ορίστε στόχους:

- Εστιάστε τις δραστηριότητες της λέσχης σας σε αποτελέσματα που εναρμονίζονται με τις ανάγκες και τα ενδιαφέροντα των δημιουργών, για παράδειγμα, δεξιότητες προγραμματισμού, επίλυση προβλημάτων ή επικοινωνία.
- Συζητήστε με δημιουργούς, μέντορες και γονείς και κηδεμόνες για να αποφασίσετε τις δεξιότητες ή τα έργα που θα καλύψετε.

### 2. Σχεδιάστε τον ρυθμό της συνεδρίας σας:

- Σχεδιάστε τις συνεδρίες σας όσο το δυνατόν νωρίτερα και μοιραστείτε ημερομηνίες και ώρες με γονείς, κηδεμόνες και μέντορες.
- Κλείστε συνεδρίες για να συγχρονιστείτε με παρουσιάσεις ή προκλήσεις, όπως το [Coolest Projects](https://coolestprojects.org/).
- Διοργανώστε δραστηριότητες όπως ομιλίες με καλεσμένους/ες ή θεματικές συνεδρίες που γιορτάζονται σε τοπικά και εθνικά φεστιβάλ.

### 3. Προετοιμαστείτε για την εξέλιξη:

- Χρησιμοποιήστε τα έργα του Code Club για να αναπτύξετε δεξιότητες σταδιακά. Ξεκινήστε με βασικές έννοιες και προχωρήστε σταδιακά σε πιο προχωρημένα έργα.
- Σχεδιάστε πώς θα συμπεριλάβετε διαφορετικές γλώσσες προγραμματισμού, εργαλεία και πλατφόρμες για να διευρύνετε τα προσφερόμενα μαθήματά σας με την πάροδο του χρόνου.
- Μιλήστε τακτικά με τους δημιουργούς για να βεβαιωθείτε ότι απολαμβάνουν τις δραστηριότητες.

### 4. Αξιολογήστε και προσαρμόστε:

- Αξιολογείτε τακτικά την πρόοδο της λέσχης αναφορικά με την επίτευξη των στόχων της.
- Συγκεντρώστε ανατροφοδότηση από τα μέλη της λέσχης και προσαρμόσετε την προσέγγισή σας ανάλογα. Παραμείνετε ευέλικτοι/ες και φροντίστε να ανταποκρίνεστε στις ανάγκες και τα ενδιαφέροντα των δημιουργών διαρκώς.

## Προσέγγιση ατόμων που αντιμετωπίζουν δυσκολίες

Το Code Club είναι δωρεάν, αλλά υπάρχουν και άλλα εμπόδια που μπορούν να δυσκολέψουν τη συμμετοχή των ανθρώπων σε ευκαιρίες όπως το Code Club.

Θα μπορούσατε να δοκιμάσετε:

- **Ώρα και τοποθεσία λέσχης:** Ιδανικά, οι άνθρωποι θα πρέπει να μπορούν να φτάσουν στη λέσχη σας με τα μέσα μαζικής μεταφοράς ή με τα πόδια. Προσπαθήστε να έχετε ώρα έναρξης και λήξης για να είναι αυτό εφικτό.
- **Παρουσία γονέων και κηδεμόνων:** Εάν η παρουσία ενηλίκων είναι προαιρετική, οι δημιουργοί μπορούν να συμμετάσχουν ακόμα και όταν οι γονείς ή οι κηδεμόνες τους δεν είναι παρόντες. Συνιστούμε σε όποιο νεαρό άτομο είναι κάτω των 13 ετών να συνοδεύεται από ενήλικα, εκτός εάν είστε εκπαιδευτικός που λειτουργεί λέσχη σε σχολείο.
- **Πρωθητικό υλικό:** Βεβαιωθείτε ότι το πρωθητικό υλικό είναι συμπεριληπτικό. Αποφύγετε την χρήση ακατάληπτης τεχνικής ορολογίας, επειδή μπορεί να είναι αποθαρρυντική.
- **Συσκευές:** Παρέχετε υπολογιστές ή συσκευές σε όποιον/α δεν μπορεί να φέρει τη δική του/της συσκευή. Αναφέρετέ το κατά την προώθηση της λέσχης σας.
- **Σύστημα φίλων:** Συνδυάστε νέους/ες δημιουργούς με κάποιον/α που έχει παρακολουθήσει μερικές συνεδρίες ώστε να μπορούν να υποστηρίζουν ο ένας τον άλλον.
- **Μαθαίνοντας από τους άλλους:** Εάν η λέσχη σας δεν λειτουργεί σε σχολείο, ρωτήστε τις λέσχες και τις οργανώσεις νέων στην περιοχή σας πώς αλληλεπιδρούν με τους/τις νέους/ες που αντιμετωπίζουν δυσκολίες.

## Συμμετοχή στα Coolest Projects

Τα Coolest Projects είναι μια γιορτή των νέων ψηφιακών δημιουργών και των καταπληκτικών πραγμάτων που δημιουργούν με την τεχνολογία. Είναι μια ετήσια διαδικτυακή παρουσίαση ανοιχτή σε νέους/ες σε όλο τον κόσμο, καθώς και εκδηλώσεις Coolest Projects με φυσική παρουσία σε διάφορες χώρες.

Οι δημιουργοί αποφασίζουν για τα θέματα των έργων. Για παράδειγμα, θα μπορούσαν να

εργαστούν για την επίλυση ενός προβλήματος στην κοινότητά τους ή θα μπορούσαν να δημιουργήσουν κάτι αποκλειστικά για διασκέδαση. Οι συμμετέχοντες/ουσες μπορούν να χρησιμοποιήσουν έργα που δημιουργούν στο Code Club. Δεν χρειάζεται να ξεκινήσουν κάτι νέο.

Μάθετε περισσότερα στο: [online.coollestprojects.org](https://online.coollestprojects.org)

## Ανεύρεση χρηματοδότησης και δωρεές

Πριν από την εξεύρεση οικονομικών πόρων, ελέγξτε τι επιτρέπεται να κάνετε στην περιοχή σας.

### Επιχορηγήσεις

Ορισμένες λέσχες λαμβάνουν επιχορηγήσεις και χρηματοδότηση από τοπικούς κυβερνητικούς φορείς, εκπαιδευτικούς φορείς και κεφάλαια από πρωτοβουλίες τεχνολογίας. Αξίζει να ελέγξετε αν αυτά είναι διαθέσιμα στην περιοχή σας.

### Εταιρική χορηγία

- **Χορηγία σε είδος:** Αυτό σημαίνει δωρεά προϊόντων ή υπηρεσιών, όπως χρήση χώρου, εξοπλισμού, πρόσβασης στο διαδίκτυο ή συμμετοχή μεντόρων. Αυτού του είδους η χορηγία είναι συνήθως καλύτερη από την οικονομική βοήθεια, επειδή η διαχείριση των χρημάτων περιπλέκει τις λειτουργίες και προσθέτει φόρτο εργασίας για τους leaders των λεσχών.
- **Οικονομική χορηγία και δωρεές:** Θα μπορούσατε να δεχτείτε οικονομικές δωρεές ή χορηγίες από οργανισμούς για την κάλυψη εξόδων, όπως ασφάλιση και εξοπλισμό.

### Συγκέντρωση χρημάτων στο Code Club

Είναι ζωτικής σημασίας η συμμετοχή στο Code Club να είναι δωρεάν και ανοιχτή σε όλα τα νεαρά άτομα.

Οι leaders και οι μέντορες των λεσχών πρέπει να διασφαλίσουν ότι όλες οι δωρεές είναι προαιρετικές και ότι δεν υπάρχει καμία πίεση για κανέναν να συνεισφέρει.

Ακολουθούν μερικές συμβουλές όταν συγκεντρώνετε χρήματα:

- **Δωρεές από γονείς ή κηδεμόνες:** Σας συνιστούμε να κάνετε μια γενική ανακοίνωση σχετικά με το γιατί χρειάζεστε δωρεές και να αφήσετε ένα δοχείο συλλογής για να μπορούν να συνεισφέρουν οι άνθρωποι, εφόσον μπορούν.
- **Λιανική πώληση:** Ορισμένες λέσχες βγάζουν χρήματα από λιανική πώληση, όπου πουλάνε φρούτα, ποτά και άλλα σνακ.
- **Τοπική παρουσίαση:** Εξετάστε το ενδεχόμενο να διοργανώσετε μια τοπική παρουσίαση και να προσκαλέσετε άτομα από την κοινότητα. Οι δημιουργοί μπορούν να δείξουν τα έργα τους και να πουν σε όλους τι έχουν κάνει. Μπορείτε να διοργανώσετε μια πώληση κέκ και να έχετε ένα δοχείο συλλογής ή να ζητήσετε μια προτεινόμενη δωρεά κατά την είσοδο.
- **Φτιάξτε μια λίστα επιθυμιών:** Φτιάξτε μια λίστα με τα πράγματα που χρειάζεστε για τη λέσχη σας και ζητήστε από τους ανθρώπους να δωρίσουν αντικείμενα από τη λίστα.



## **Το Code Club είναι ένα παγκόσμιο δίκτυο δωρεάν λεσχών προγραμματισμού όπου οι νέοι/ες μαθαίνουν πώς να δημιουργούν με την τεχνολογία.**

Το Code Club είναι ένα ευέλικτο μοντέλο που μπορείτε να προσαρμόσετε ώστε να αντικατοπτρίζει τις τοπικές συνθήκες και τον πολιτισμό σας.

Αυτό το Καταστατικό καθορίζει τις αρχές που μοιράζονται όλα τα Code Clubs και όλοι/ες οι leaders και οι μέντορες δεσμεύονται σε αυτό το Καταστατικό ως μέρος της ένταξης τους στο κίνημα.

Το Code Club υποστηρίζεται από το Ίδρυμα Raspberry Pi, και αυτό το Καταστατικό καθορίζει επίσης τις δεσμεύσεις του Ιδρύματος απέναντί σας.

### **Ως leader ή μέντορας Code Club, συμφωνείτε να:**

- **Να βοηθάτε τους νέους ανθρώπους να αναπτύξουν:**
  - Δεξιότητες και ανεξαρτησία στον προγραμματισμό και την ψηφιακή δημιουργία
  - Νοοτροπίες που τους επιτρέπουν να εμπλακούν θετικά με την τεχνολογία, όπως η εμπιστοσύνη, το ενδιαφέρον και η αίσθηση του ανήκειν
  - Ευρύτερες δεξιότητες ζωής όπως επίλυση προβλημάτων, κριτική σκέψη και επικοινωνία
- **Βεβαιωθείτε ότι το Code Club σας είναι προσβάσιμο, ασφαλές και χωρίς αποκλεισμούς. Αυτό σημαίνει ότι:**
  - Ακολουθείτε όλους τους σχετικούς νόμους και κανονισμούς
  - Καλωσορίζετε μέντορες και νέους/ες από κάθε κοινωνική τάξη
  - Ακολουθείτε την πολιτική προστασίας και τον κώδικα συμπεριφοράς του Ιδρύματος Raspberry Pi, συμπεριλαμβανομένου του [αποτελεσματικού χειρισμού των ανησυχιών](#)
  - Εξασφαλίζετε ότι για όλους/ες τους/τις μέντορες έχει γίνει ο κατάλληλος έλεγχος ιστορικού
  - Η συμμετοχή σας στο Code Club είναι δωρεάν, αν και μπορείτε να ζητήσετε δωρεές
- **Δημιουργήστε ένα περιβάλλον που υποστηρίζει τη μάθηση με τους ακόλουθους τρόπους:**
  - Υποστηρίζοντας τους/τις νέους/ες να εργαστούν σε έργα που τους/τις ενδιαφέρουν και αντικατοπτρίζουν τις δεξιότητές τους
  - Ενθαρρύνοντας τη συνεργασία, τη μάθηση από ομοτίμους και την καθοδήγηση από νέους
  - Γιατράζοντας τα επιτεύγματα των νέων και ενθαρρύνοντάς τους να σκεφτούν τι μαθαίνουν
  - Συνεχίζοντας να μαθαίνετε και να αναπτύσσετε τις δικές σας δεξιότητες
- **Υποστηρίξτε την παγκόσμια κοινότητα του Code Club:**
  - Προσέχοντας να μην βλάψετε την επωνυμία ή τη φήμη του Code Club
  - Μοιράζοντας τις γνώσεις σας και την μάθηση δωρεάν
  - Συμμετέχοντας σε έρευνες, αξιολογήσεις και έρευνες

### Το Ίδρυμα Raspberry Pi συμφωνεί να:

- Δημιουργεί και να διατηρεί την επωνυμία Code Club, συμπεριλαμβανομένης της προώθησης του Code Club και της παροχής στοιχείων ενεργητικού και υλικού μάρκετινγκ για χρήση από συνεργάτες και λέσχες
- Διατηρεί τον ιστότοπο του Code Club ως μια αξιόπιστη πηγή πληροφοριών και ως ένα μέρος για τους/τις leaders των λεσχών για να εγγράφουν και να διαχειρίζονται τις λέσχες τους
- Παρέχει διαβεβαίωση στους γονείς/κηδεμόνες και στα νεαρά άτομα ότι τα εγγεγραμμένα Code Clubs είναι ασφαλείς και συμπεριληπτικοί χώροι, που περιλαμβάνουν εγγραφή των λεσχών, παροχή εκπαίδευσης σε θέματα προστασίας και παροχή καναλιών για αναφορά ανησυχιών
- Παρέχει δωρεάν, υψηλής ποιότητας έργα, πόρους και μαθησιακές εμπειρίες που βοηθούν τους/τις νέους/ες να μάθουν πώς να δημιουργούν με την τεχνολογία
- Παρέχει καθοδήγηση, κατάρτιση και υποστήριξη σε leaders και μέντορες λεσχών, συμπεριλαμβανομένης της δημιουργίας ευκαιριών για να μάθουν ο ένας από τον άλλο
- Μεταφράζει υλικό Code Club σε πολλές διαφορετικές γλώσσες
- Ζητάει από την κοινότητα του Code Club ανατροφοδότηση για να μας βοηθήσουν να κάνουμε το Code Club ακόμα καλύτερο
- Αξιολογεί τον αντίκτυπο του Code Club

### Συμφωνία

Με την εγγραφή σας ως leader ή μέντορας του Code Club, συμφωνείτε να ακολουθήσετε αυτό το Καταστατικό.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το όνομα και το λογότυπο του Code Club για μη εμπορικούς σκοπούς για την προώθηση της λέσχης σας.

Είναι δική σας ευθύνη να διασφαλίσετε ότι ακολουθείτε τη νομοθεσία όταν αναλαμβάνετε οποιεσδήποτε δραστηριότητες που σχετίζονται με το Code Club, συμπεριλαμβανομένης της συγκέντρωσης κεφαλαίων.

Εάν δεν πληρούνται οι όροι αυτού του Καταστατικού, το Ίδρυμα Raspberry Pi έχει το δικαίωμα να αφαιρέσει τη λέσχη σας από τον ιστότοπο του Code Club. Σε αυτήν την περίπτωση, θα σταματήσετε να χρησιμοποιείτε το όνομα, την επωνυμία και το λογότυπο του Code Club.

Είστε υπεύθυνοι/ες για τις δραστηριότητες που διεξάγονται από το δικό σας Code Club. Η συμφωνία με αυτόν το Καταστατικό δεν σημαίνει ότι το Ίδρυμα Raspberry Pi υποστηρίζει τις δραστηριότητές σας.



**Raspberry Pi**  
Foundation

To Code Club είναι μέρος του Ιδρύματος Raspberry Pi, UK registered charity 1129409.